

« LES PANTINS DE COULEUR »

Jeu du commerce : Les clowns *ou* Color clowns *ou* Les clowneurs de l'Arc-en-ciel



Description du matériel :

- 4 planches de trois pantins : 1 jaune contour vert ; 1 bleu contour violet ; 1 rose contour orange
- 36 formes géométriques translucides : triangles, carrés et disques de couleurs jaune, bleue et rose,
- 1 dé avec deux fois, les couleurs : vert, orange et violet,
- 1 dé avec deux fois les formes géométriques carré, triangle, disque.

Nombre de joueurs : de 1 à 4.

Objectifs :

- Créer les couleurs secondaires : orange, vert, violet.
- Respecter une règle de jeu.
- Apprendre à jouer à plusieurs.

But : Changer l'intérieur des pantins en vert, orange et violet.

Deux possibilités s'offrent aux joueurs :

► l'intérieur des pantins est identique au contour :

pièces bleues sur le pantin vert et jaune,
pièces roses sur le pantin violet et bleu,
pièces jaunes sur le pantin orange et rose,

► l'intérieur des pantins est différent du contour :

pièces roses sur le pantin vert et jaune,
pièces jaunes sur le pantin violet et bleu,
pièces bleues sur le pantin orange et rose.

Règle du jeu :

- Chaque joueur reçoit une planche sur laquelle les silhouettes des pantins sont de couleurs orange, verte et violette.

- Les joueurs jettent les dés à tour de rôle, choisissent la forme correspondant à leur jet et demandent au joueur suivant s'il est d'accord.

► si c'est le cas, ils posent la forme sur la forme correspondante de la silhouette d'un pantin de telle sorte que la couleur créée corresponde au jet de dés puis demande au même joueur s'il est d'accord.

- Si un joueur n'arrive pas à placer une forme, il passe son tour.

- Le gagnant est le premier joueur à avoir rempli sa ou ses planches pour créer des pantins verts, orange ou violets.