

## Découverte du monde : traiter deux informations

Compétence : Savoir utiliser un tableau à double entrée.

Matériel :

- un plateau de jeu quadrillé : cinq lignes et cinq colonnes,
- quatre pièces "couleur",
- quatre pièces symboles : des animaux, des formes géométriques par exemple,
- une pièce avec diagonale à placer au croisement de la ligne et de la colonne,
- seize pièces pour remplir le tableau.

Consigne : je remplis le tableau en tenant compte des informations de la ligne supérieure et de la colonne de gauche (droite pour les gauchers)

NOTA : Il existe des tableaux à double entrée dans le commerce en bois, en métal magnétique ou en plastique.

Notamment un sur les coccinelles : 5 couleurs et les constellations jusqu'à 5 dans le catalogue « Celda-Asco » p. 155

Dans la classe, il en a un de marque « Piky » avec les couleurs et des animaux.

Après plusieurs manipulations et s'être assuré que tous ont bien compris la méthode, il est possible de proposer la fiche papier qui étend les compétences à la reconnaissance des noms des couleurs et au tracé des figures géométriques.

Fiche papier :

Version en majuscules pour le niveau moyenne section

Version en minuscules pour le niveau grande section

Une version en écriture cursive peut être aussi proposée

Il est prévu une fiche différente pour chaque enfant par jour (l'idéal est d'en faire une différente pour chaque enfant de la classe).

Variantes :

- Remplir le tableau avec des gommettes.
- Mettre les couleurs au crayon de couleur à la place des noms,
- Ecrire les noms des couleurs dans les couleurs,
- Ajouter la couleur en plus du nom,
- Colorer la forme après l'avoir dessinée.

# Trois souris peintres



Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

BLEU				
ROUGE				
JAUNE				
VERT				

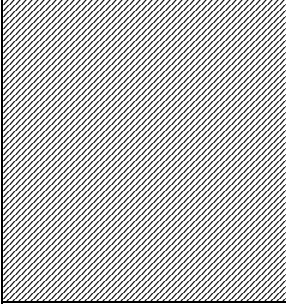
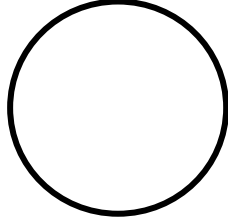
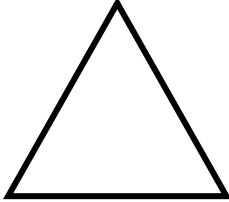
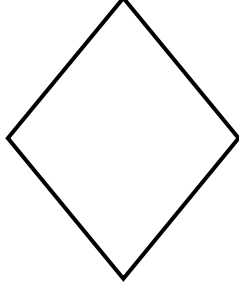

# Trois souris peintres



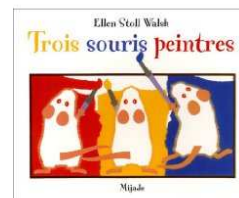
Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
ROUGE				
BLEU				
VIOLET				
JAUNE				

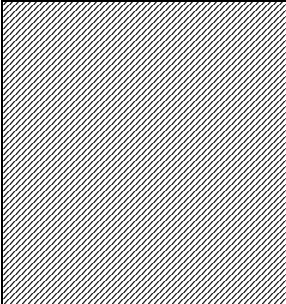
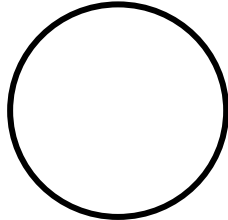
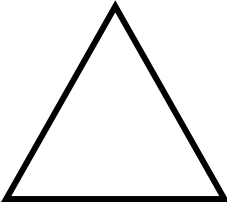
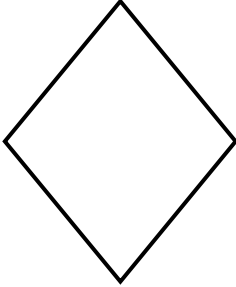

# Trois souris peintres



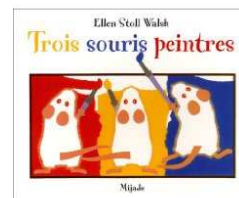
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
VIOLET				
ORANGE				
VERT				
ROSE				

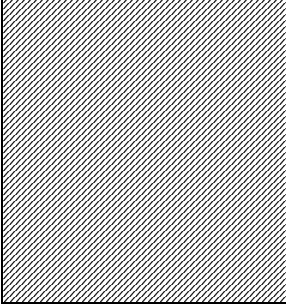
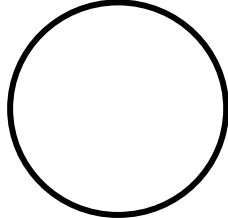
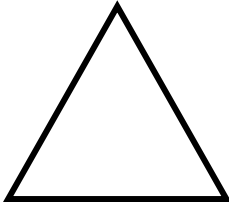
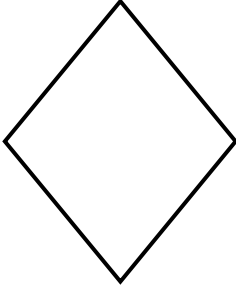

# Trois souris peintres



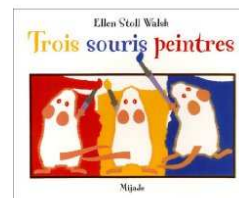
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
JAUNE				
MARRON				
BLEU				
ROUGE				

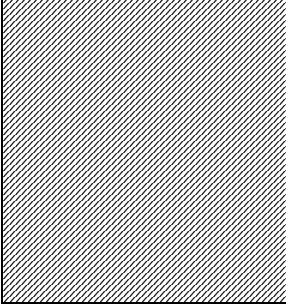
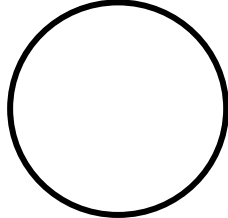
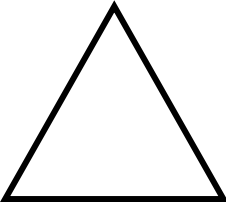
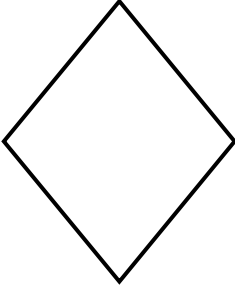

# Trois souris peintres



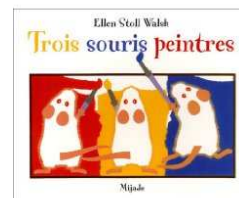
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
VERT				
VIOLET				
JAUNE				
ORANGE				

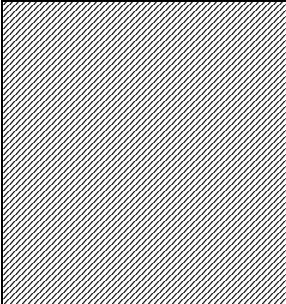
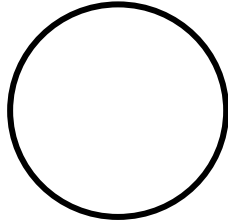
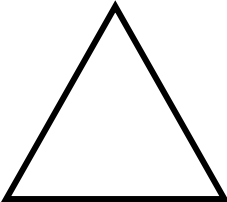
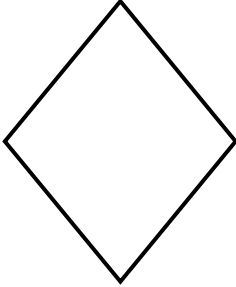

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
ROSE				
BLEU				
JAUNE				
VIOLET				

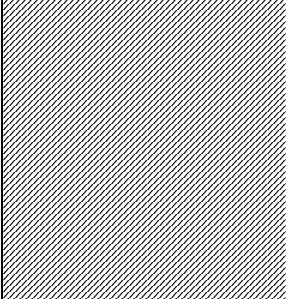
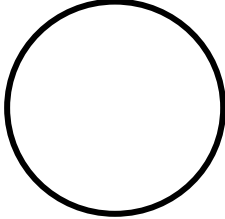
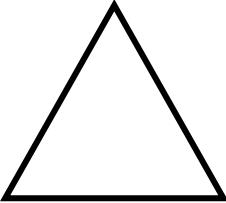
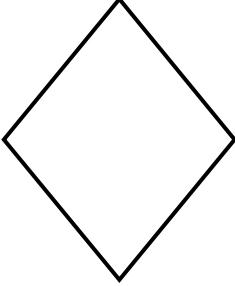

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
ROSE				
VERT				
ORANGE				
MARRON				



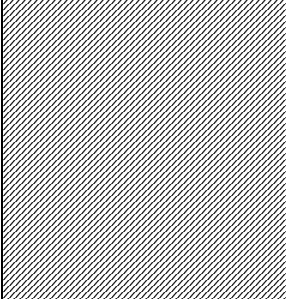
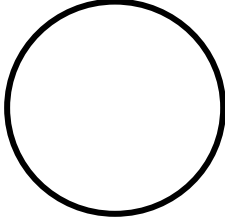
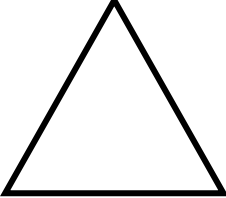
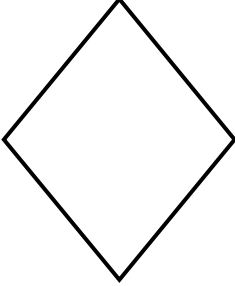

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
ORANGE				
MARRON				
ROUGE				
ROSE				

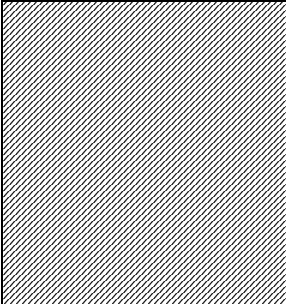
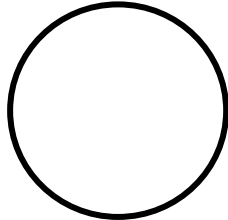
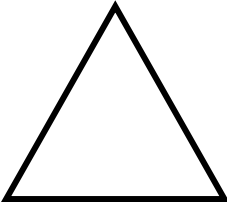
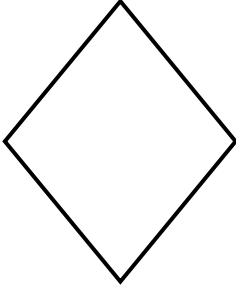

# Trois souris peintres



Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
bleu				
rouge				
jaune				
vert				

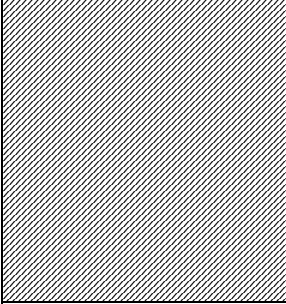
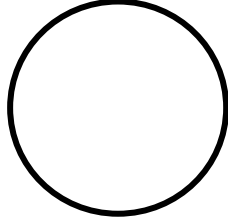
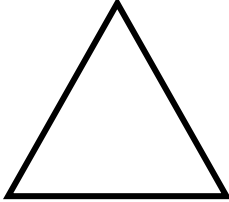
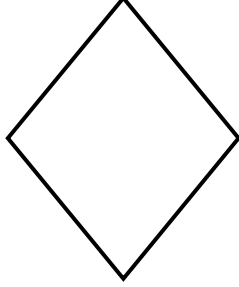

# Trois souris peintres



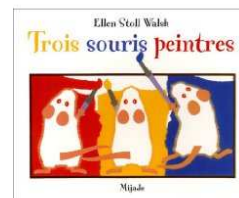
Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
rouge				
bleu				
violet				
jaune				

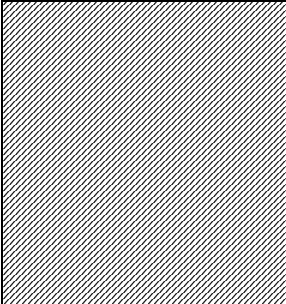
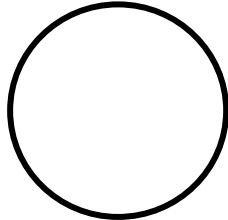
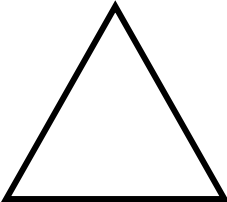
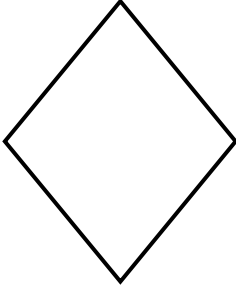

# Trois souris peintres



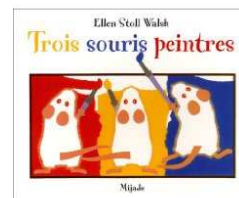
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
violet				
orange				
vert				
rose				

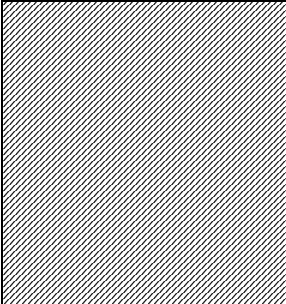
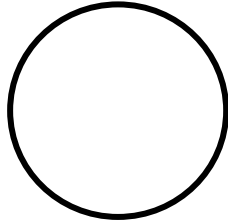
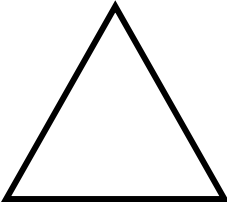
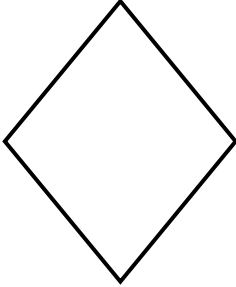

# Trois souris peintres



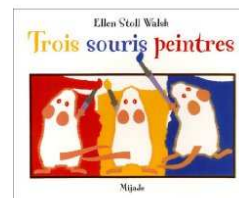
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
jaune				
marron				
bleu				
rouge				

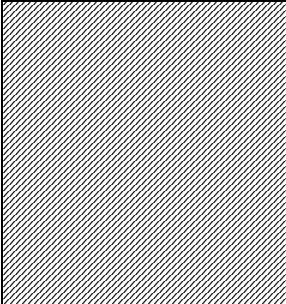
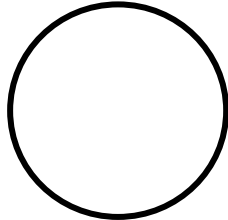
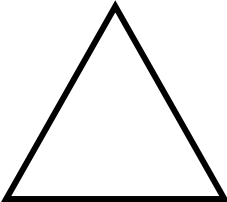
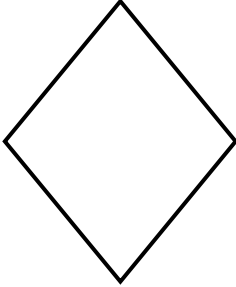

# Trois souris peintres



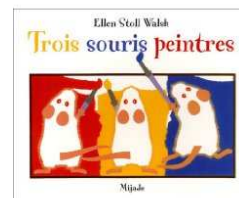
**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
vert				
violet				
jaune				
orange				

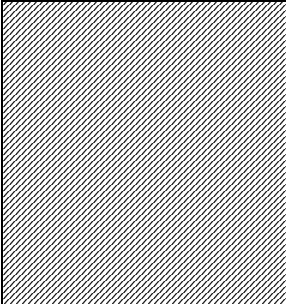
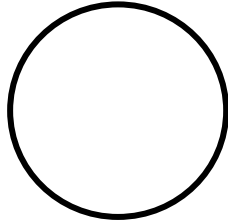
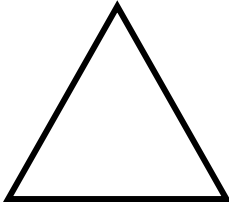
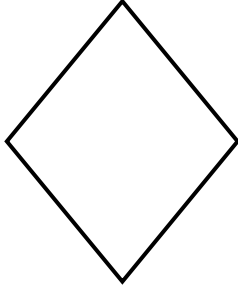

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
rose				
bleu				
jaune				
violet				

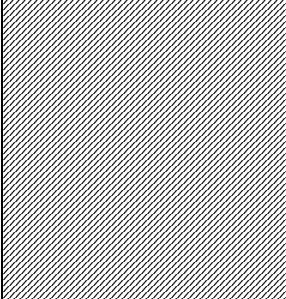
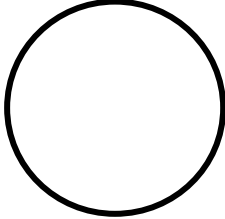
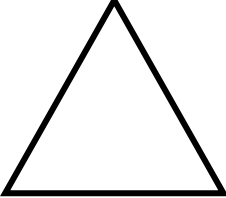
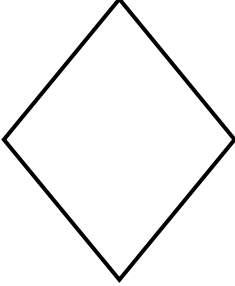

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
rose				
vert				
orange				
marron				



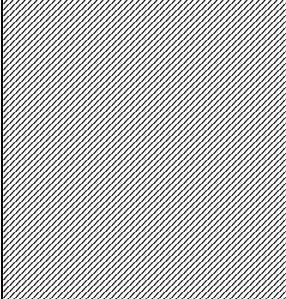
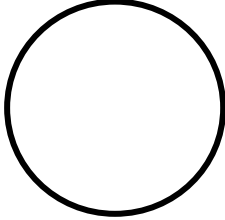
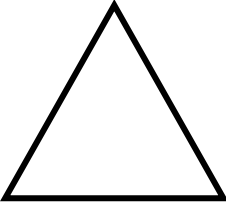
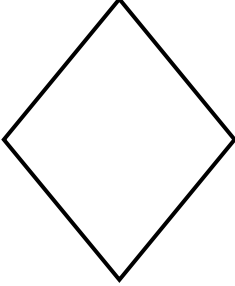

# Trois souris peintres



**Objectifs** : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

**Compétences** : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

**Consigne** : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
orange				
marron				
rouge				
rose				

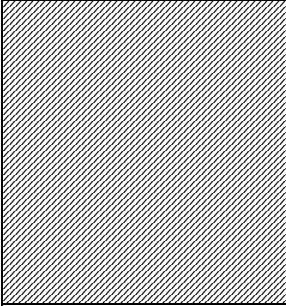
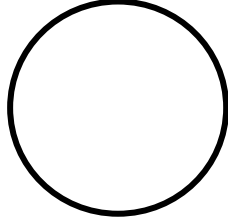
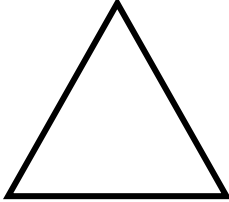
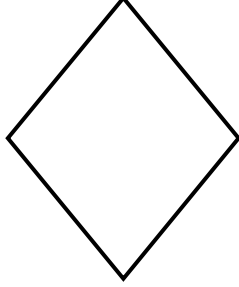

# Trois souris peintres



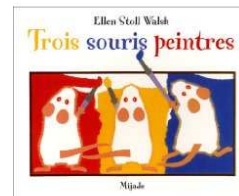
Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
marron				
vert				
orange				
violet				

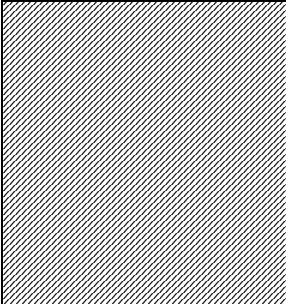
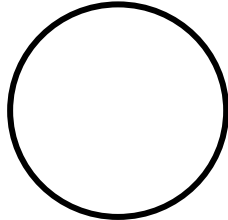
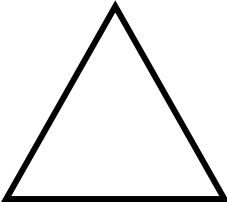
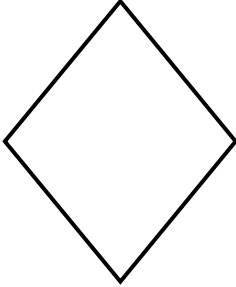

# Trois souris peintres



Objectifs : Découvrir le monde des formes et des grandeurs et langage écrit

Compétences : Reproduire des formes géométriques.  
Retrouver le nom des couleurs sur un référentiel.

Consigne : Je remplis le tableau en dessinant les formes indiquées dans la couleur demandée.

				
rose				
marron				
rouge				
bleu				