

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : l'oral / l'écrit

Consigne : Nomme les animaux de l'histoire « Une soupe au caillou ». Colle l'animal sur le modèle en noir et blanc (PS) Colle le mot sur le modèle (MS)



CANARD



COCHON



CHEVAL



CHÈVRE



CHIEN



LOUP



MOUTON



POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

CANARD	CHEVAL	CHÈVRE	CHIEN
COCHON	LOUP	MOUTON	POULE

