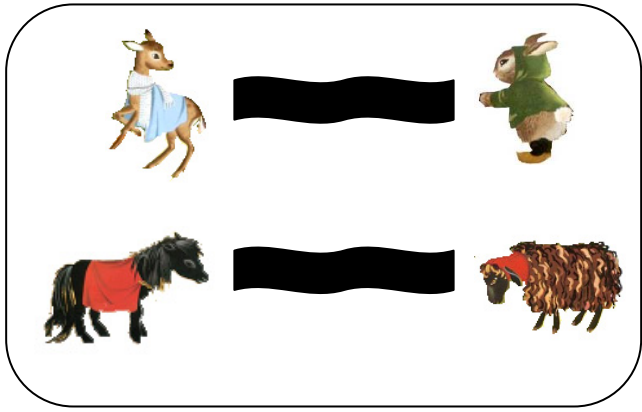


Prénom :



Explorer le monde

Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée

Se repérer dans l'espace  
Proposer une représentation d'un chemin

Explorer les formes  
Réaliser un pavage « casse-tête »

Travail préalable :

- Suivre un chemin de fils mêlés
- Suivre un chemin de traces et proposer un chemin
- Se déplacer sur un quadrillage en suivant un chemin de formes géométriques
- Jeu « Trouve le chemin » Goki : assembler des pièces de pavage pour permettre aux animaux de la forêt de se rencontrer

Consigne : Colle les pièces du chemin pour que le cheval rencontre le mouton et que le chevreuil rencontre le lapin

