

Explorer le monde

L'espace : Suivre un chemin, se repérer dans un ensemble de tracés
Le vivant : Se familiariser avec les traces d'animaux

Agir à travers les activités artistiques

Productions visuelles : Suivre une ligne courbe

Travail préalable : empreintes de figurines en peinture

Consigne : *Suis le chemin de chaque animal pour connaître ses traces en utilisant une couleur différente.*

