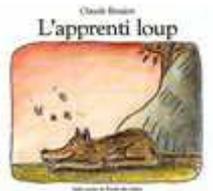


3



Résolution de problèmes : L'APPRENTI LOUP

(GS)

Les animaux se sauvent et cherchent un nouvel endroit pour boire.

X départ

7 →	4 ↓	3 ←	2 ↓	3 →
1 ↓	6 ←	4 ↑	8 →	5 ↓

X									

