



Jeu de Lettres



But du jeu :

recomposer des mots à partir de lettres mobiles en s'aidant de référents.


Compétences abordées :

localiser la place des lettres dans un mot, affiner la discrimination visuelle b/d - n/u - i/l - p/g - f/t ...

Matériel :

imprimer les 2 planches suivantes (autant que de joueurs). Pour ma part, je les imprime sur des feuilles couleurs - 4 couleurs si 4 joueurs - puis je les plastifie.

Déroulement :

- je laisse d'abord les élèves recomposer une première fois les mots à leur rythme.
- ensuite, je leur fournis un dé 
- ils piochent le nombre de lettres indiqué par la constellation.
- le premier qui a recomposé l'ensemble des mots a gagné.
- imaginer d'autres variantes avec les élèves.

poser les lettres faces cachées ou visibles, choix d'un ou deux systèmes d'écriture, recomposer les mots en respectant l'ordre proposé, recomposer les mots en respectant l'ordre d'écriture des lettres, etc ...

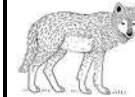




f e u i l l e



g r a n d



l o u p



a r b r e



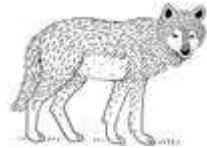
p e t i t



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

a	a	b	d	e	e	e	e	f
g	i	i	l	l	l	n	o	p
p	r	r	r	t	t	u	u	

A	A	B	D	E	E	E	E	F
G	I	I	L	L	L	N	O	P
P	R	R	R	T	T	U	U	