

JEU MATHÉMATIQUE

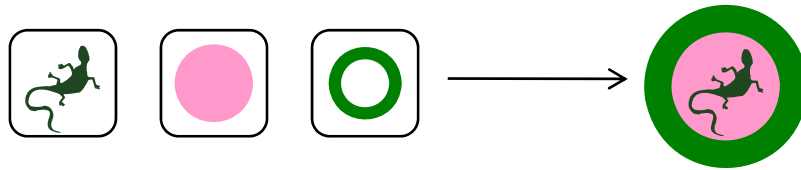
Œil de Lynx en Australie

inspiré du jeu « Figurix » chez Ravensburger (1998) créé par Hermann Seitz

Ce nouveau jeu se joue avec 3 dés :

- * le 1^{er} nous indique le symbole à chercher (6 symboles)
- * le 2nd nous indique la couleur de fond (3 couleurs)
- * le 3^{ème} la couleur du contour (3 couleurs)

Par exemple :



Nous devons donc le plus vite possible retrouver la case sur le plateau de jeu.
Le 1^{er} joueur qui la repère pose un de ses pions dessus.

Ce jeu demande donc observation et rapidité !



kangourou

cacatoès

boomerang

koala

émeu

lézard

Le plateau de jeu comporte 54 cases... alors il faut un œil de lynx !

