

S'approprier le langage

- 1 - Langue orale
 - vocabulaire marin de base : plage, vent, arbre, bleu, océan, voile, large, infini, horizon, époussettes, crabes, crevettes, mouettes, pêcheur, filet, marin, rouget, rochers, bateau, soleil...
 - vocabulaire plus soutenu : embrasé, flamboient, horizon, flots, nostalgique
 - échanger, s'exprimer sur ce thème
 - répondre à des questions simples de compréhension
 - raconter l'histoire avec ses propres mots
 - produire des phrases correctes
 - lecture en réseau / mer
- 2 - Langue écrite
 - découverte du principe alphabétique
 - scander et dénombrer les syllabes dans des mots de l'album
 - reconnaître des mots simples où on entend [o] (phonologie)
 - recomposer des mots, des phrases
 - écrire le "o" en cursif
 - tracer des cercles, des horizontales, des obliques, des vagues ...

Agir et s'exprimer avec son corps

- jeux de foulards (le vent, les vagues)
- le sens du "o" avec des foulards

Devenir élève

- réaliser un projet commun
- participer à un échange collectif
- respecter des règles

Découverte du monde

- 1 - Numération
 - découper et ordonner 6 images de l'histoire
 - ranger les poissons du + petit au + grand
 - jeu « les petits pêcheurs »
 - les quantités : colorier le bon nombre de poissons
 - associer chiffre et quantité de 1 à 6
- 2 - Le monde du vivant, de la matière
 - les gros animaux marins : dauphin, mouette
 - les crustacés : crabes et crevettes
 - expériences sur l'eau : l'eau voyage tout le temps

Graphisme

- le "o" de océan et de vélo
- les lignes horizontales de l'horizon
- les vagues

Percevoir, sentir, imaginer, créer

Théâtre

- mimer des déplacements : crabe, mouette, dauphin, poisson, crevette...
- dire des extraits en rimes

Arts plastiques

- découvrir une illustration sur kraft et un travail au pastel et peinture

Musique

- écoute de "La Moldau"
- écoute du "Grand bleu"
- comptines et chants sur le thème de l'eau

