

Jeu du commerce : Les musiciens de la ville de Brême

Une fois n'est pas coutume, voici aujourd'hui un jeu qui allie éducation et plaisir de jouer.



« Les Musiciens de la Ville de Brême » est la dernière création ludique de François Koch. Édité par Jeux FK .../... L'idée de base est de faire découvrir aux enfants, et dans le respect de l'œuvre originale, le conte des deux frères Grimm.

"Les Musiciens de la Ville de Brême" est un jeu semi-coopératif destiné à un public plutôt jeune ou familial puisqu'il est jouable à partir de 6 ans, et de 2 à 4 joueurs. Chaque joueur pourra mettre en scène les différents personnages du conte original. »

Matériel:

« Avec les 68 cartes, les 5 pions en bois (L'Âne, le Chien, le Coq, le Chat et un pion Brigands), le livret de règles et le conte illustré par Nathalie Ragondet, vous trouverez également dans la boîte de jeu un plateau sur lequel figure un parcours qui mène les animaux vers la ville de Brême. »

Déroulement:

« En début de partie, les joueurs commencent avec 4 cartes en main (Animaux ou Brigands). A son tour, chaque joueur choisit les cartes qu'il veut jouer (il est possible de jouer plusieurs cartes si elles correspondent au même animal ou aux brigands). Il fait avancer les brigands d'une case puis effectue les déplacements de ses personnages en fonction de son choix de cartes. On procède ainsi pour tous les joueurs, puis on regarde le positionnement des animaux sur le parcours, car, et c'est là toute la subtilité du jeu, cela va avoir son importance sur la suite de l'aventure: Un animal seul sur une case ne rapporte aucun point, mais un animal sur la case d'un autre animal permet de gagner les cartes jouées (il en est de même si on se trouve sur la case de son instrument de musique ou dans la maison). Mais attention aux brigands... Si un animal se trouve sur une case occupée par ces "fieffés" voleurs, tous les joueurs possédant des cartes de cet animal devront défausser toutes leurs cartes de la bête en question (seul votre instrument préféré vous aidera à les vaincre)! »

But du jeu:

Dans ce jeu de parcours, il faut parvenir à faire rentrer les 4 Animaux dans la Maison avant le retour des Brigands. Les joueurs marquent des points selon la position occupée par les pions à la fin de chaque tour.

