

# Jeu du LOUP

**Domaine** : découvrir le monde

- approche des quantités et des nombres

**Compétences** :

- dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus.
- associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée.

**Objectif** :

- associer une constellation à son écriture chiffrée.

**Matériel** :

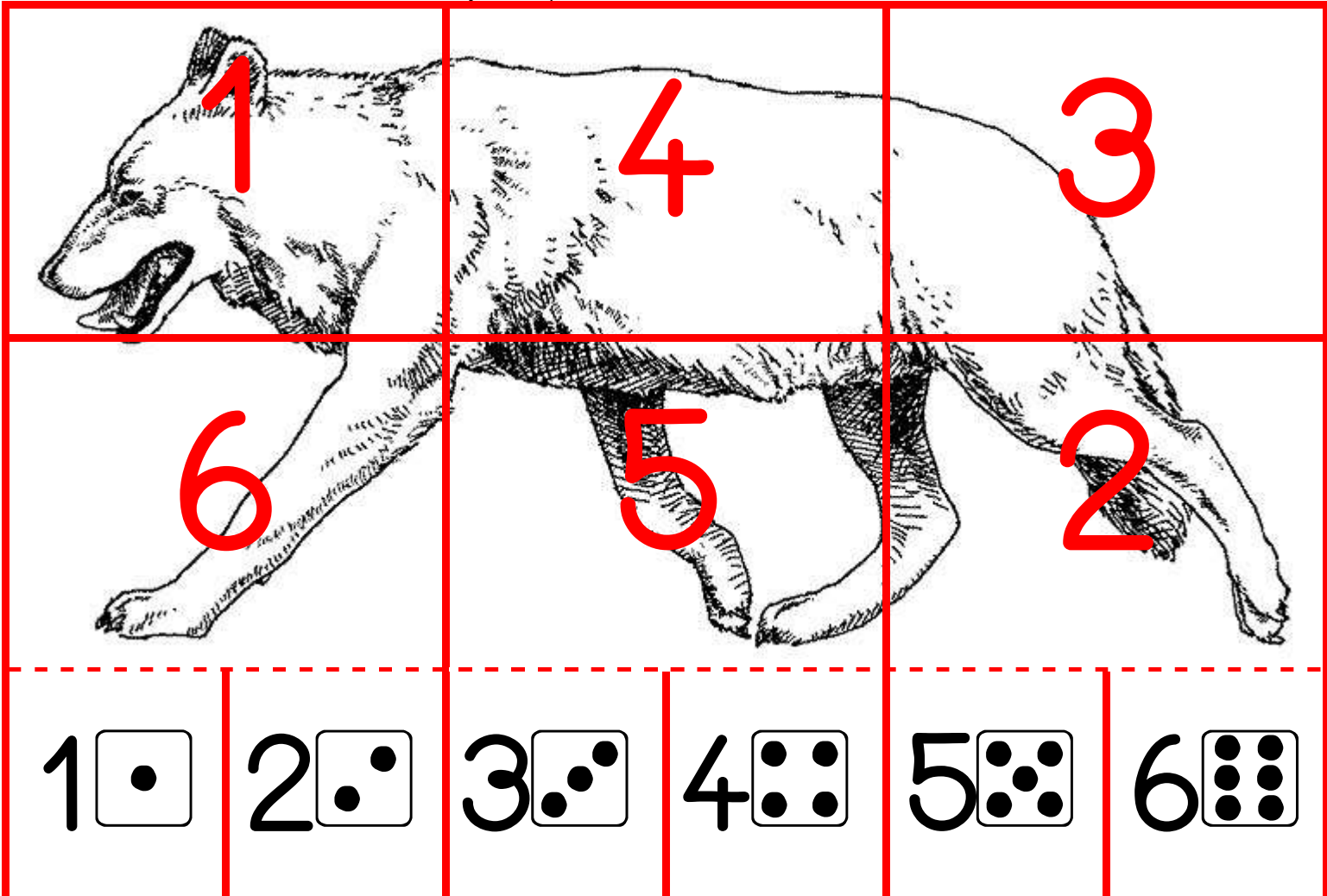
- 1 dé avec des constellations de 1 à 6.
- une planche de référence avec inscrit en chiffres rouges chaque partie du corps.
- autant de planches/loups que de joueurs.
- autant de planches/morceaux à découper que de joueurs.

**Principe** :

- on peut jouer en équipe de 2
- le 1er joueur lance le dé.
- il compte combien il obtient et regarde la planche de référence.
- il prend alors parmi les morceaux la partie du corps désignée par le nombre inscrit sur la planche de référence et la pose sur sa planche/loup.
- ensuite c'est chacun son tour.
- s'il a déjà la tête et qu'il retombe sur la tête, il passe son tour.
- le gagnant est celui qui a son loup complet le premier.

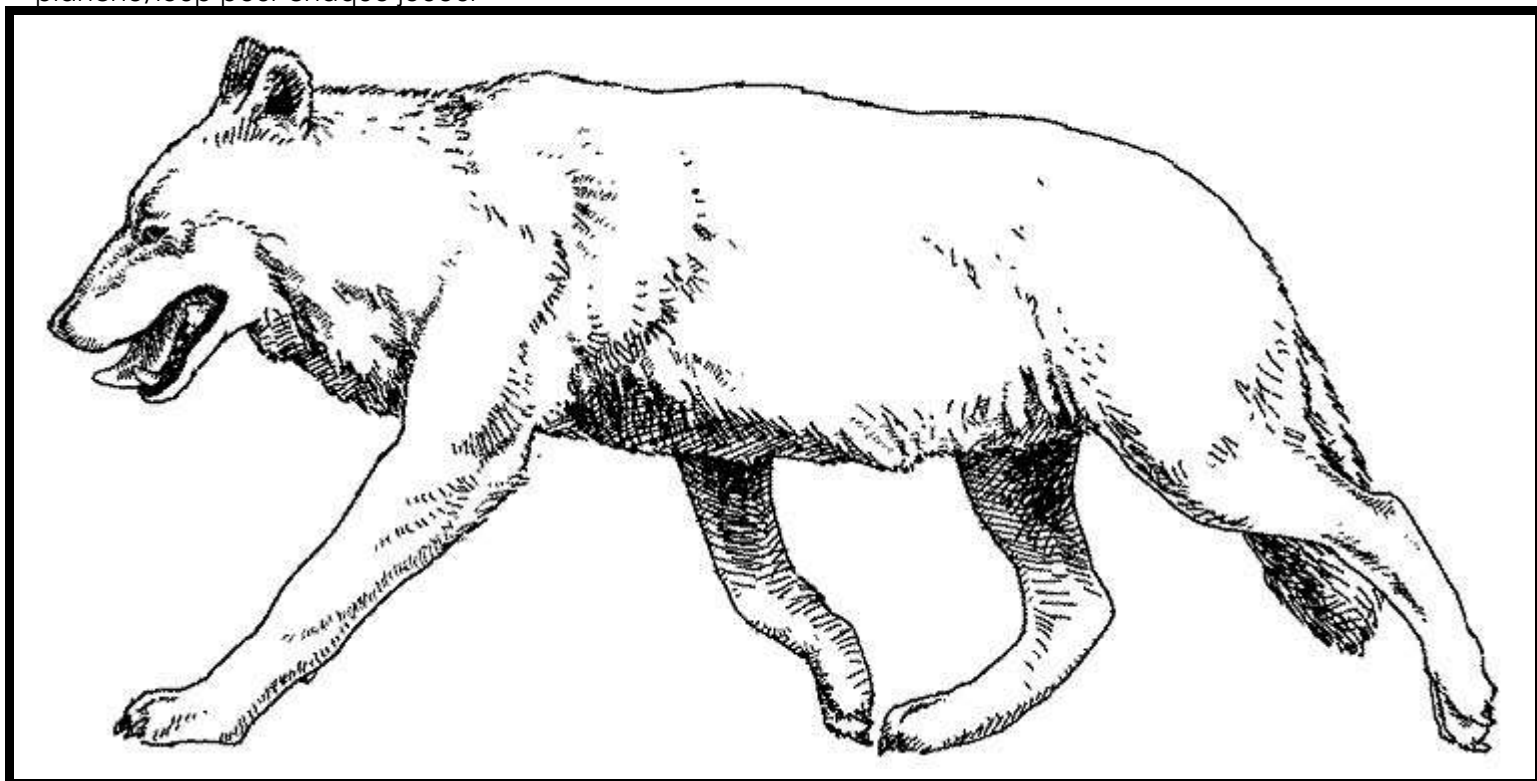
**Préparation du matériel** :

- une planche de référence pour l'ensemble des joueurs  
(il suffit de replier la bande du bas sur les pointillés pour supprimer à la vue les correspondances chiffres et constellations en fonction du niveau des joueurs)



imprimer sur bristol, plastifier et découper les 2 planches ci-dessous pour autant de joueurs souhaités

- planche/loup pour chaque joueur



- planche/morceaux à découper pour chaque joueur

