

Date

Prénom



Domaine : Découverte du monde – se repérer dans l'espace



Niveau : Grands (1)






Objectif(s) : Suivre des indications spatiales pour retracer un itinéraire











Aide le marquis de Carabas à aller au château en suivant les indications données ci-dessous.

Dessine un rond dans chaque case par laquelle il doit passer.



			
			

				
---	---	---	--	---

			
---	---	---	---

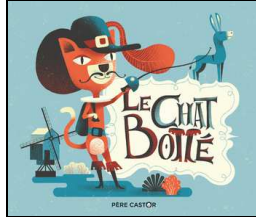

Date	Prénom
	<p>Domaine : Découverte du monde – se repérer dans l'espace</p> <p>Niveau : Grands (2)</p> <p>Objectif(s) : Suivre des indications spatiales pour retracer un itinéraire</p> <p>    </p>

Aide le marquis de Carabas à aller au château en suivant les indications données ci-dessous.
Dessine un rond dans chaque case par laquelle il doit passer.

↓	→	→	↓	↓	←	↓
---	---	---	---	---	---	---

↓	→	→	↓	→	→
---	---	---	---	---	---

Date	Prénom	
	Domaine : Découverte du monde – se repérer dans l'espace	Niveau : Grands (3)
	Objectif(s) : Suivre des indications spatiales pour retracer un itinéraire	

Aide le marquis de Carabas à aller au château en suivant les indications données ci-dessous.
Dessine un rond dans chaque case par laquelle il doit passer.

