

Prénom : ----- Date :-----

Découvrir l'écrit : lecture GS

Consigne 1 : Colle les personnages dans l'ordre de leur apparition dans l'histoire.



1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

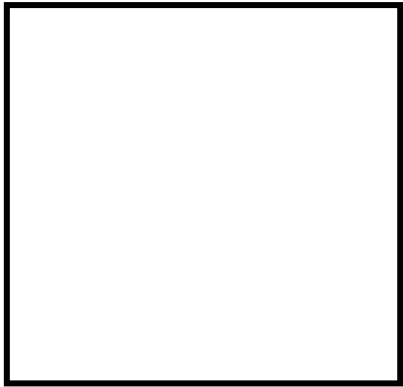
Consigne 2 : Relie le mot qui caractérise le personnage comme il convient

1) Quel personnage est malin ?

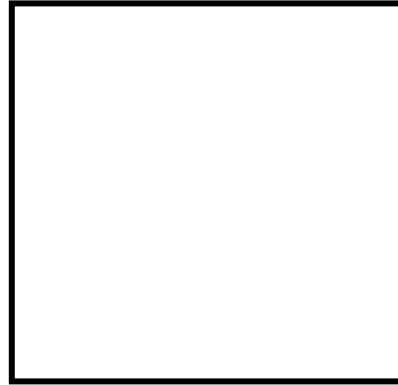
2) Quel personnage est costaud ?

Consigne 3 : Colle le personnage en fonction de ce qu'il dit à la chèvre biscornue.

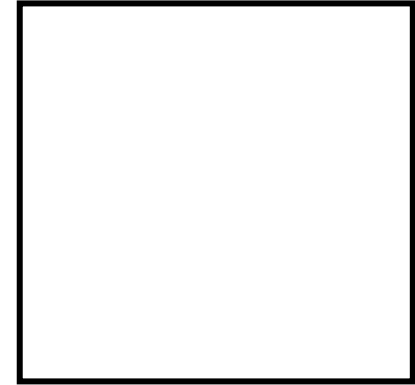
Cocorico ! Sors de là !
T'es pas chez toi.



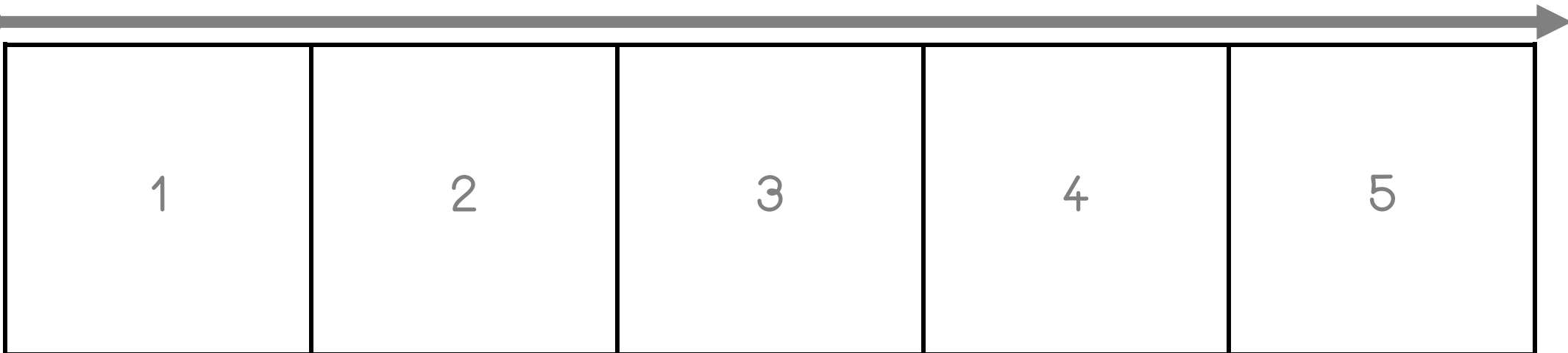
Ouste la bête !
Si dans 3 secondes t'es pas sortie,
je te transforme en spaghettis !



Ohé la bête !
Sors de là et j'te donnerai
des cacahouètes !



Consigne 4 : Colle les illustrations dans l'ordre chronologique de l'histoire



Consigne 5 :



avec la maîtresse pour comprendre les consignes, les réponses sont choisies par l'enfant.

1) Quel personnage fait partir la chèvre bicornue et comment ?

.....

.....

2) Que fait Lapin quand il récupère enfin son terrier ?

.....

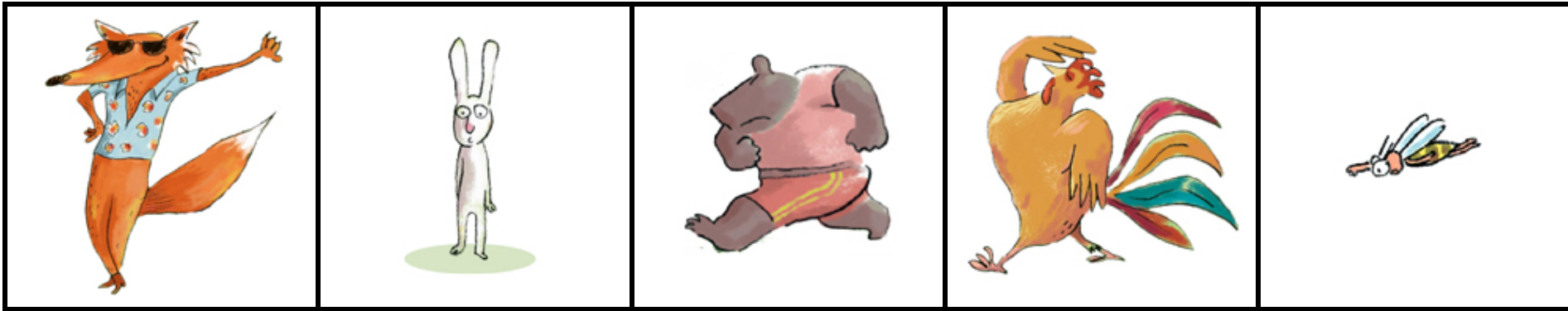
.....

3) As-tu aimé cette histoire et pourquoi ?

.....

.....

images consigne 1



images consigne 3



images consigne 4

