

C O  C C  I N E  L  L E

E   C

Règle du jeu de "Les lettres de la coccinelle"

Matériel : un plateau de jeu, une règlette COCCINELLE pour chaque joueur, des lettres à piocher faces visibles disposées au milieu du plateau (trois systèmes d'écriture sont fournis), un dé classique

Joueurs : de 1 à 6 joueurs (un enfant peut jouer seul)

But du jeu : composer le mot COCCINELLE en lettres mobiles

Déroulement :

à tour de rôle chaque joueur lance le dé et avance d'autant de cases que l'indique la constellation dans le sens indiqué par la flèche

 si il tombe sur une **case lettre** il prend la lettre correspondante dans la pioche et la pose sur sa règlette à la bonne place

 si il tombe sur une **case sorcière**, il repose une lettre de sa règlette dans la pioche

 si il tombe sur une **case baguette magique**, il prend la lettre qu'il veut (stratégie : utile pour avoir la lettre manquante en fin de jeu par exemple)

 si il tombe sur une **case lettre déjà placée**, il ne fait rien et continue sa route au tour suivant

.. le premier joueur qui a complété tout son mot a gagné !

variantes : jouer à deux pour compléter une règlette (coopération), compléter le mot dans l'ordre des lettres (principe alphabétique), utiliser les lettres d'un autre système d'écriture (concordance des systèmes) ... d'autres idées à trouver avec les enfants ..

L    O

L C 

E 

N C 

I 

   

C  C  O C  E  L L E  N

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

c c c e e i l l n o

