

ou colle

prénom : -----

date :

c e d



domaine : lecture écriture maths perception

avec aide sans aide

objectif : orientation et latéralisation sur une piste type « jeu de l'oie » - repérer la position « juste après » dans un déplacement orienté (avec changements de direction).

consigne : suis les cases dans le sens donné par les flèches rouges et colorie toujours la case qui est juste après une case crapaud.

				FIN														