

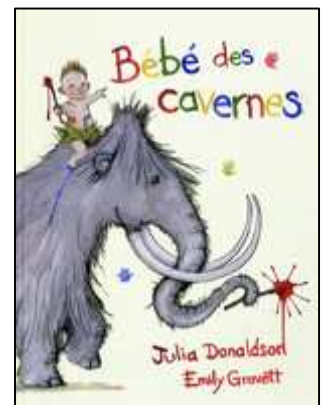
MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

- * Référentiel de mots à afficher.
- * Reconnaître les lettres du mot CAVERNE (MS et GS).
- * Reconnaître les différentes graphies d'un même mot (MS et GS).
- * Retrouve l'ordre des mots dans une phrase (PS, MS et GS).
- * Déchiffrer un message codé (GS).

EXPLORER LE MONDE

- * Réaliser le puzzle de la couverture (PS, MS, GS)
- * Déchiffrer un itinéraire codé (GS).
- * Découper, coller et associer des images par paires (PS).
- * Mammouth géant : déchirer et coller des petits bouts de papier sur lui pour le remplir (PS, MS, GS)
- * Remettre les étapes d'une histoire lue dans l'ordre (MS, GS).
- * Dessiner le papa et la maman de bébé des cavernes (MS, GS)
- * Réaliser un pavage avec algorithme (GS)

Activités autour de
l'album :



CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSÉE

- * Classer des mammoths du plus petit au plus grand (fin MS, GS).
- * Associer des images par paires (PS).
- * Comprendre et utiliser un tableau à double entrée (GS).