

Loto des nombres

jeu associé à l'album

Les trois grains de riz

But du jeu

- * Ce jeu permet d'associer une collection de personnages ou d'objets à son écriture chiffrée.
- * Il est conçu pour trois niveaux de difficultés : de 1 à 6, de 7 à 12 et, en combinant 2 cartes, de 1 à 12.

Matériel

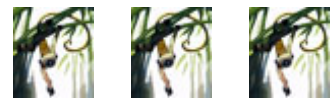
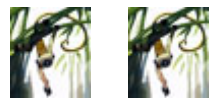
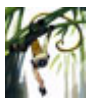
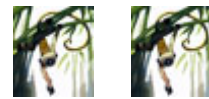
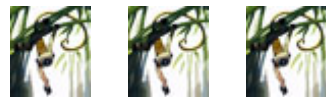
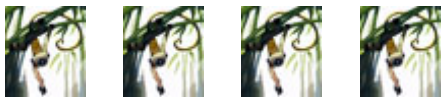
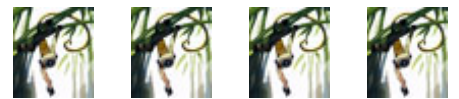
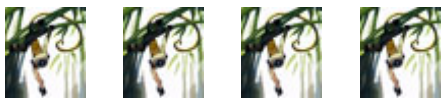
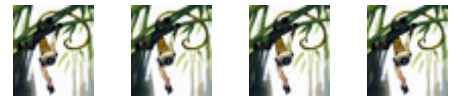
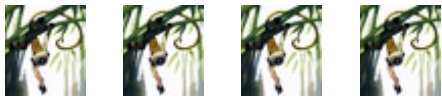
- * Imprimer l'ensemble des feuilles sur papier bristol et les plastifier. Séparer les cartes chiffrées en deux pour en faire les grilles de jeu. Séparer les vignettes collections une par une.

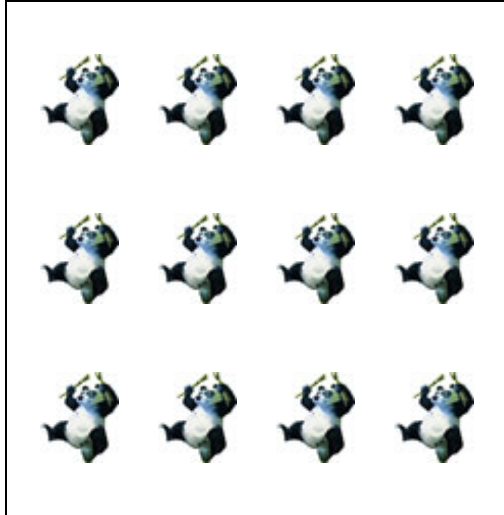
Déroulement

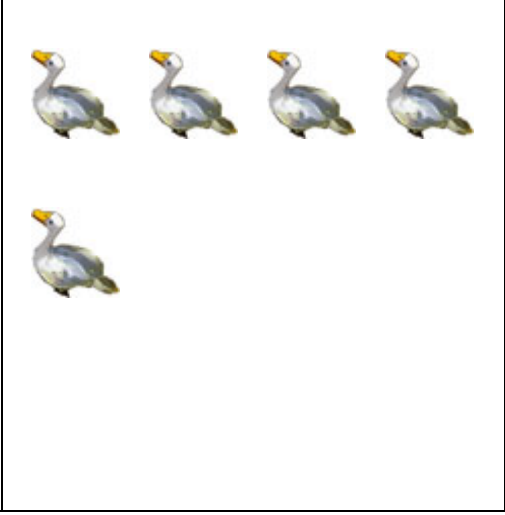
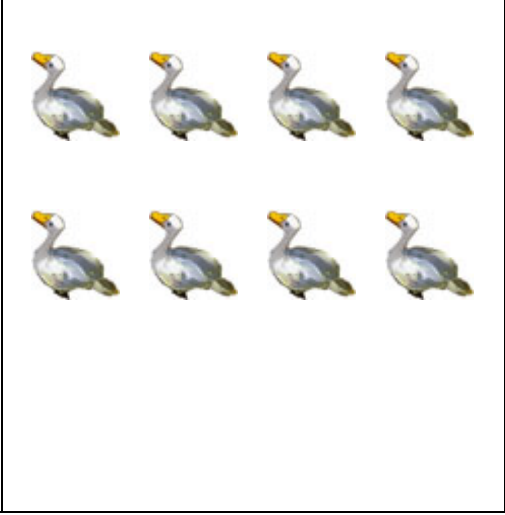
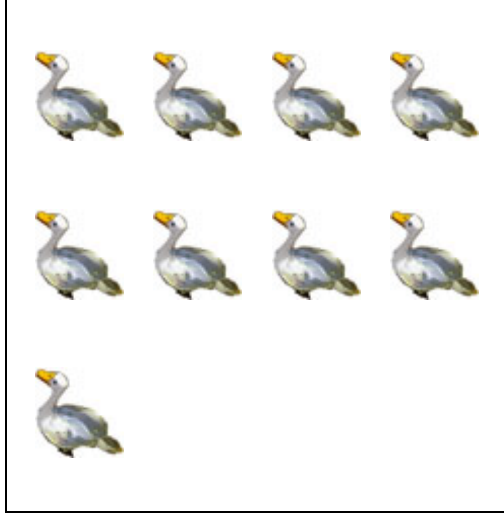
- * Ce jeu peut être utilisé jusqu'à 6 joueurs. Chaque enfant prend 1 ou 2 grille(s). A tour de rôle, on tire une carte et on peut la placer sur sa grille si le nombre correspondant à la collection est libre. Le but est de remplir en premier sa grille.

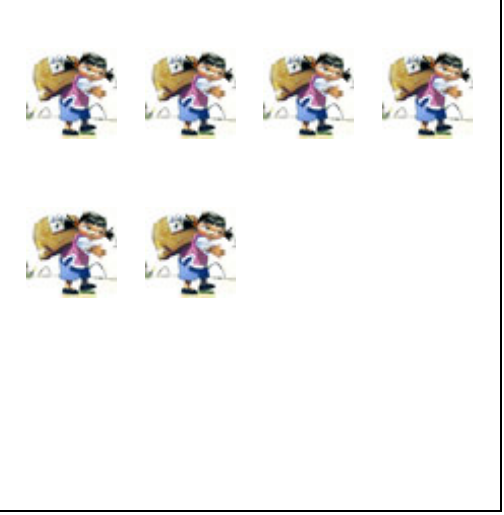
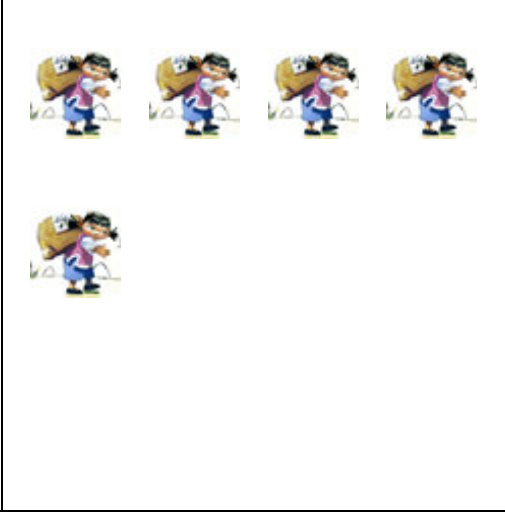
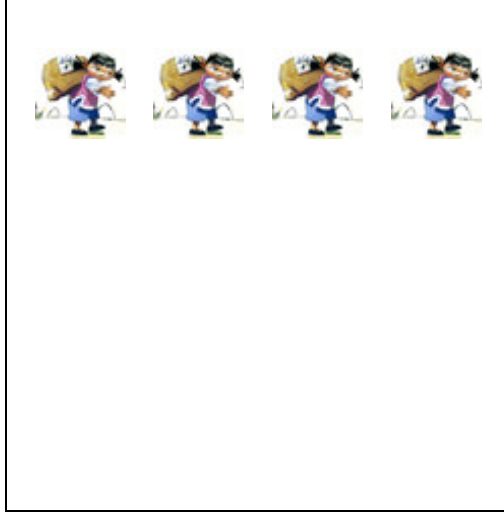
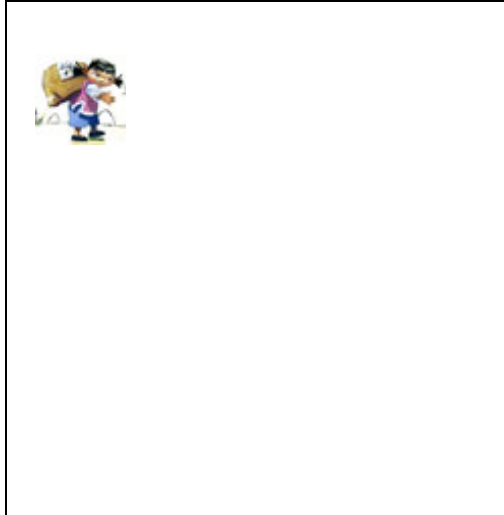
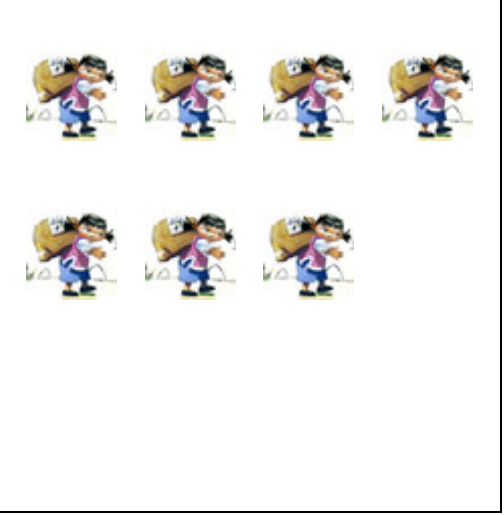
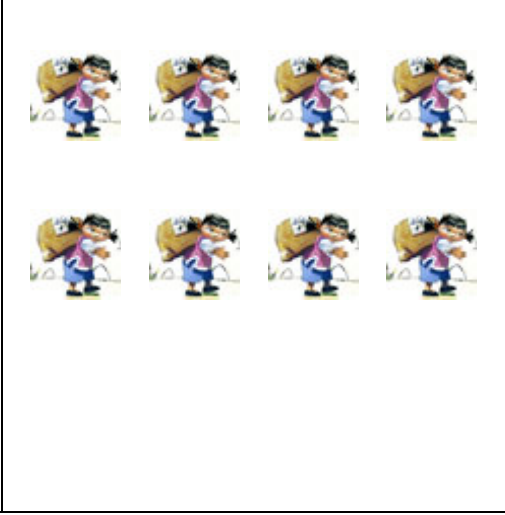
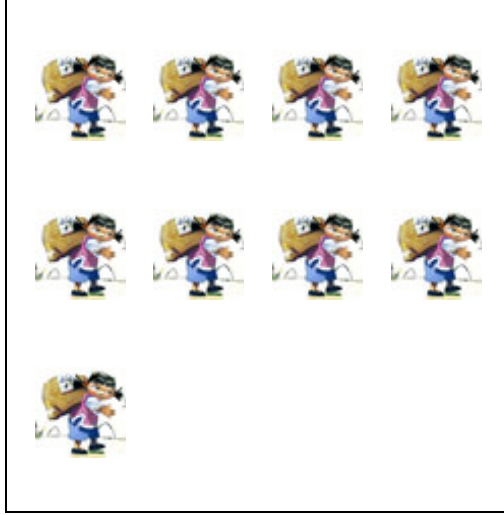
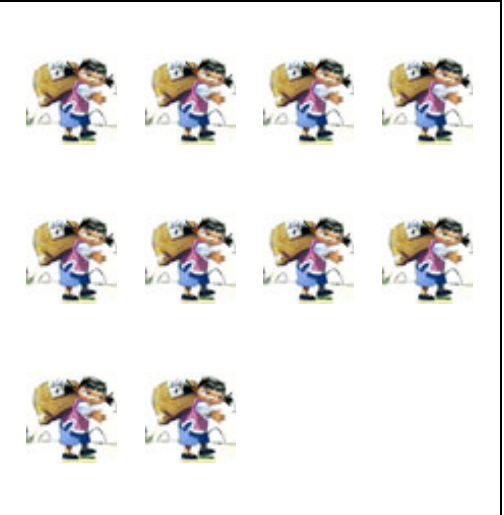
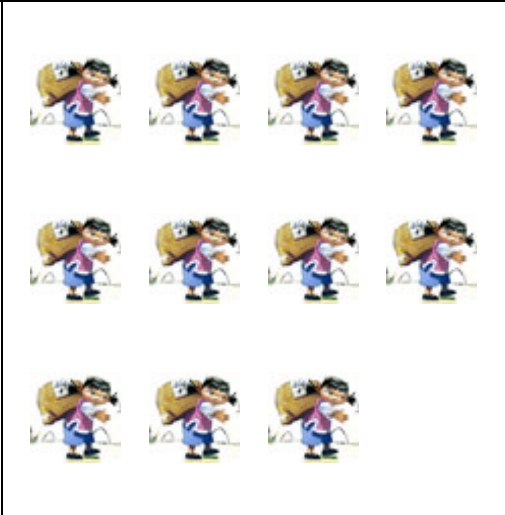
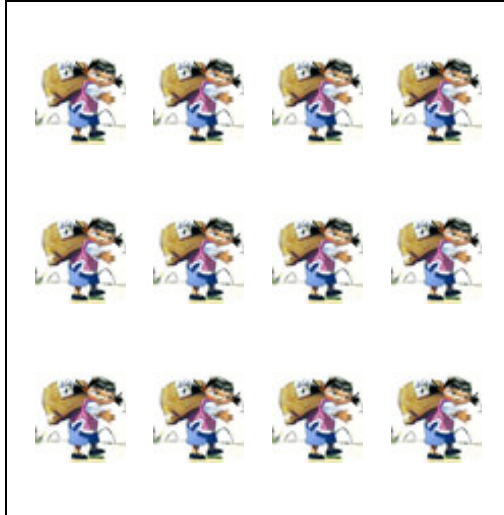
Variante

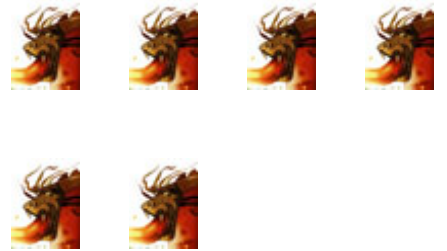
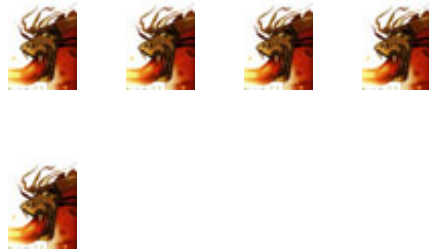
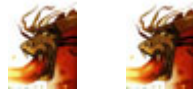
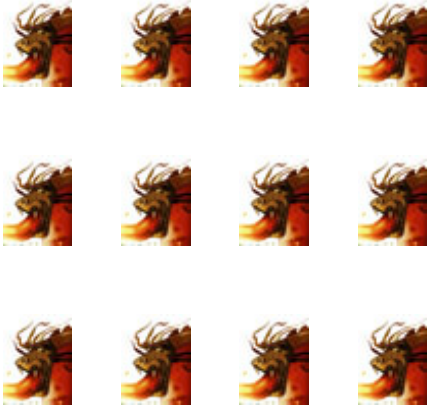
- * Pour faire évoluer la règle, on peut décider que chaque enfant peut remplir sa carte avec l'ensemble des collections ou on peut attribuer, en début de partie, à chaque enfant une collection particulière (sac, singe, Li, panda, dragon, canard)











1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

6

5

4

3

2

1

12

11

10

9

8

7

2

4

6

1

3

5

8

10

12

7

9

11

5

3

1

6

4

2

11

9

7

12

10

8

5

2

4

3

6

1

5

11

9

12

10

7

2

3

6

4

5

1

9

10

12

11

8

7