JEU DE POSITION: Les Dragons

Description du matériel :

- 1 grille vierge de 6 cases.
- 4 images dragons
- 15 cartes-problèmes numérotées et colorées.
- 15 cartes-solutions numérotées et colorées.
- 1 feuille de route.

Nombre de joueurs : 1 par lot de matériel (l'activité est individuelle mais plusieurs enfants peuvent la faire simultanément).

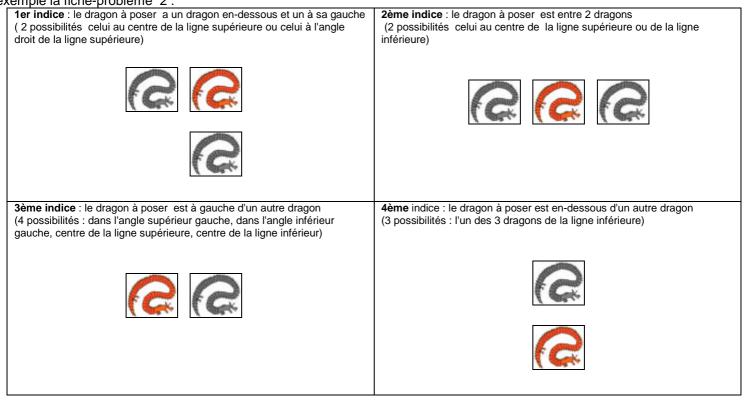
Objectif : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial.

Règle du jeu : Placer les quatre cartes images dragons dans la grille, en ne disposant qu'un seul dragon par case et en respectant les 4 indices (1 par dragon) fournis par la carte-problème,

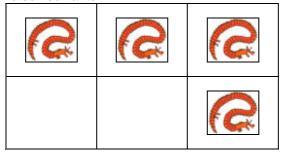
Comment décrypter les 4 indices fournis sur les cartes-problèmes:

Les dragons orange sont ceux qui doivent être posés, les dragons gris indiquent où sont les dragons les uns par rapport aux autres (ce sont des cases vides pour certaines fiches; il n'y qu'une solution par fiche)

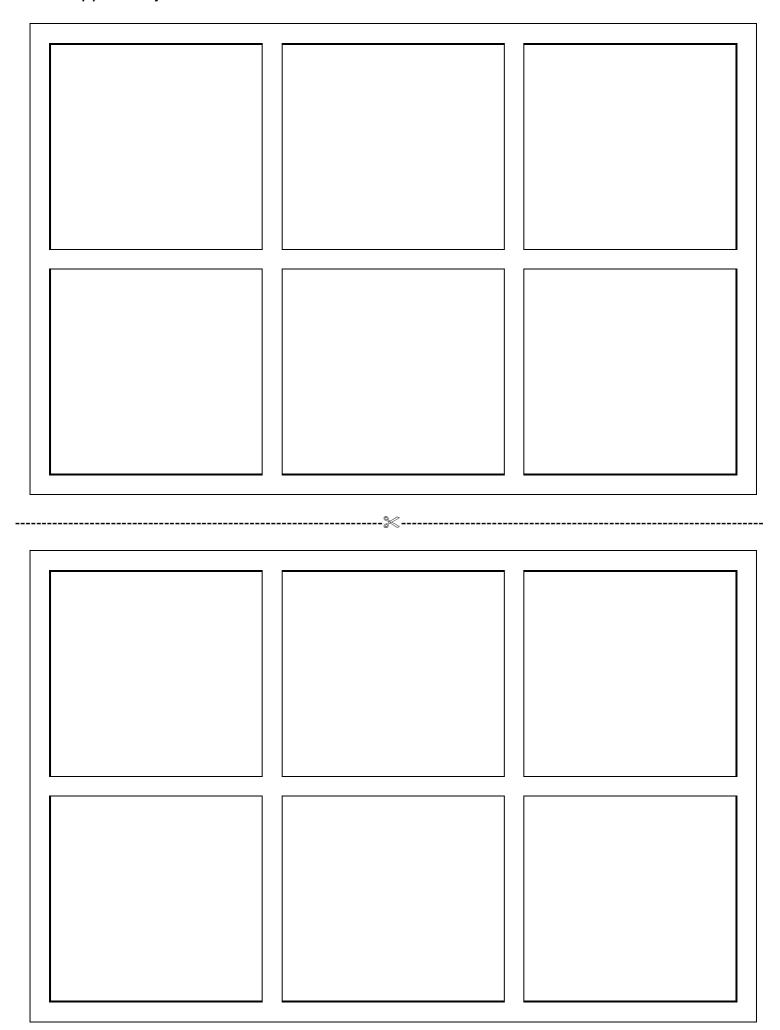
exemple la fiche-problème 2:

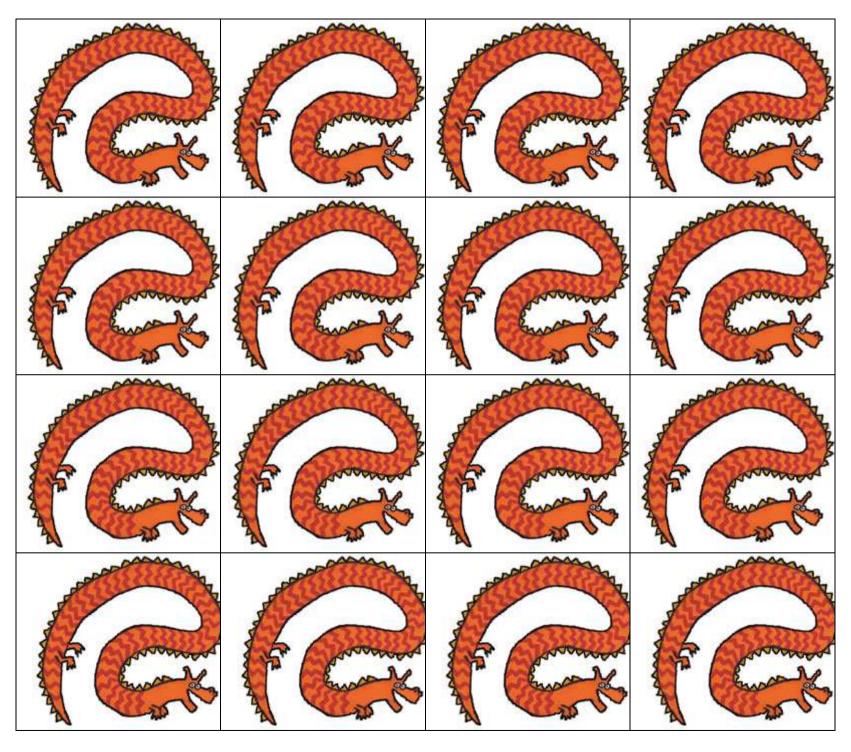


les 4 indices ensemble donnent la combinaison suivante :



Bon jeu ...





cartes/images dragons à découper et à poser

FEUILLE DE ROUTE

FICHE 1	FICHE 2	FICHE 3	FICHE 4	FICHE 5	FICHE 6	FICHE 7	FICHE 8
FICHE 9	FICHE 10	FICHE 11	FICHE 12	FICHE 13	FICHE 14	FICHE 15	

FEUILLE DE ROUTE

FICHE 1	FICHE 2	FICHE 3	FICHE 4	FICHE 5	FICHE 6	FICHE 7	FICHE 8
FICHE 9	FICHE 10	FICHE 11	FICHE 12	FICHE 13	FICHE 14	FICHE 15	