

Niveaux MS - GS

Objectifs :

- Jouer à un jeu de société en participant activement
- Nommer des lettres de l'alphabet
- Recomposer des mots

But du jeu :

Recomposer le premier la suite des mots du titre "Kali et l'éléphant blanc".



Le plateau de jeu :

Imprimer la page 2 autant de fois qu'il y a d'enfants dans le groupe de jeu (maximum de 6 enfants par groupe), coller chaque feuille sur un support cartonné et plastifier.

Les cartes :

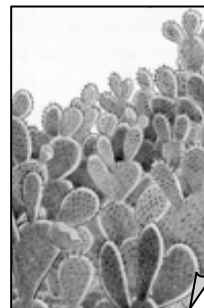
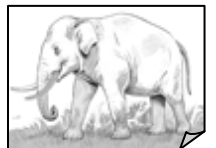
Imprimer la page 3 sur du carton fin autant de fois qu'il y a d'enfants. Plastifier et découper.

Règles du jeu :

Les cartes sont mélangées et posées en un seul paquet face contre table. Chacun leur tour, les joueurs tirent une carte.

Plusieurs cas de figure :

- 1 - la carte est **une lettre** : le joueur la place sur son plateau à l'endroit qui convient ou la remet sous la pile si la carte/lettre est déjà placée.
- 2 - la carte représente **l'éléphant** : c'est une carte joker qui permet de remplacer la lettre de son choix.
- 3 - la carte représente **le crocodile et le singe** : le joueur prend une carte sur son plateau et la remet dans la pioche.
- 4 - la carte représente **des cactus** : le joueur passe son tour.



K A L I E T

L' E L E P H A N T

B L A N C



A



A



A



B



C



E



E



E



H



I



K



L'



L



L



L



N



N



P



T



T



Joker



Joker



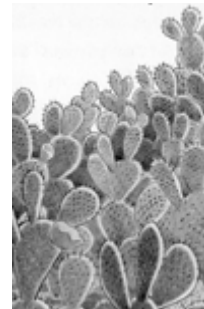
Donne une
carte



Donne une
carte



Passe ton
tour



Passe ton
tour

