

Prénom :



Aidé(e) seul(e)

Date :

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée. Utiliser les nombres.

Compétence : Utiliser le dénombrement pour réaliser des collections d'une quantité donnée.

Consigne : Suite au jeu fait avec des animaux à répartir par 2 dans chaque maison-anneau ; faire de même ici en collant 2 gommettes dans chaque maison-anneau.

