

LE LOTO DES COULEURS

Description du matériel :

4 planches supports (une par couleur : jaune, bleu, rouge et vert) avec
6 images d'éléments de la nature étant de la couleur de la planche.
24 cartes images de la nature (6 dans chaque couleur jaune, bleu, rouge et vert).

Nombre de joueurs : 1 à 6.

Objectifs : Nommer les éléments de la nature.
Reconnaître les couleurs dans la nature.
Respecter une règle de jeu.
Apprendre à jouer à plusieurs.



But : remplir tous les supports en respectant la règle de jeu.

Chaque joueur choisit une planche support, les 24 cartes "images" sont disposées, faces cachées, dans une barquette.

A tour de rôle, chaque joueur découvre une carte et annonce ce qu'elle représente. S'il a la même image sur sa planche, il pose la carte dessus. Sinon, il donne la carte à celui qui l'a sur sa planche support.

Le premier qui a rempli sa planche gagne la partie. Le jeu est terminé lorsque toutes les images des planches supports sont recouvertes.

Variante : Mettre tous les supports au milieu de la table de jeu.

LE LOTO DES COULEURS

Description du matériel :

4 planches supports (une par couleur : jaune, bleu, rouge et vert) avec
6 images d'éléments de la nature étant de la couleur de la planche.
24 cartes images de la nature (6 dans chaque couleur jaune, bleu, rouge et vert).

Nombre de joueurs : 1 à 6.

Objectifs : Nommer les éléments de la nature.
Reconnaître les couleurs dans la nature.
Respecter une règle de jeu.
Apprendre à jouer à plusieurs.



But : remplir tous les supports en respectant la règle de jeu.

Chaque joueur choisit une planche support, les 24 cartes "images" sont disposées, faces cachées, dans une barquette.

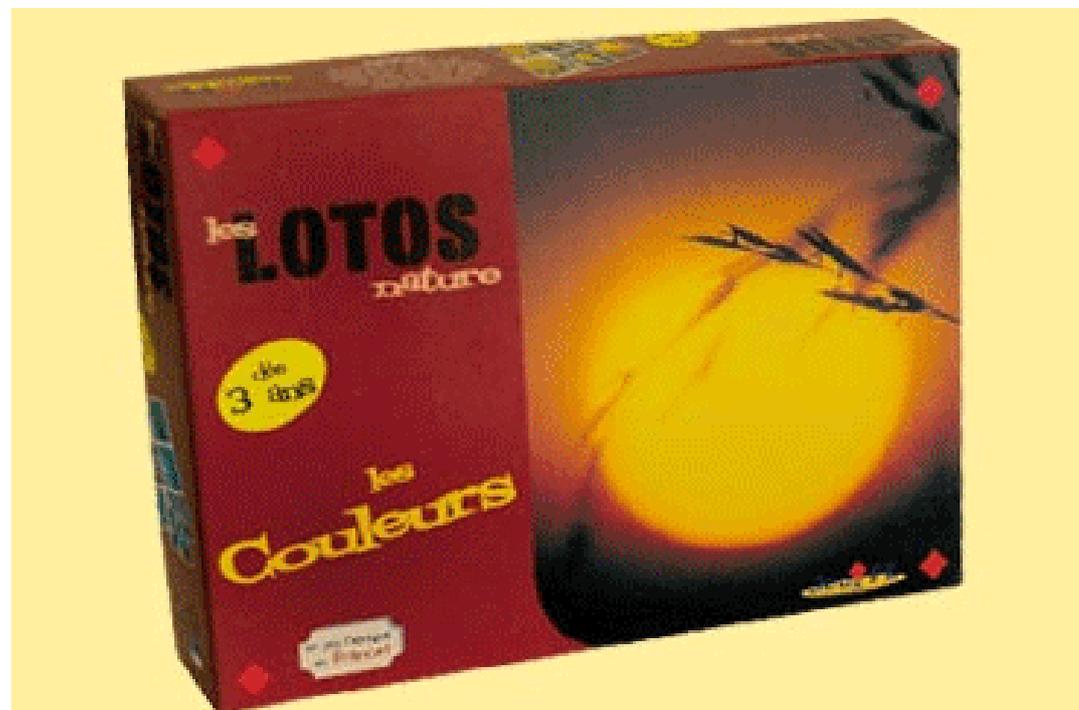
A tour de rôle, chaque joueur découvre une carte et annonce ce qu'elle représente. S'il a la même image sur sa planche, il pose la carte dessus. Sinon, il donne la carte à celui qui l'a sur sa planche support.

Le premier qui a rempli sa planche gagne la partie. Le jeu est terminé lorsque toutes les images des planches supports sont recouvertes.

Variante : Mettre tous les supports au milieu de la table de jeu. sur le site éditeur :

Le loto des couleurs

Découvrir dans la nature, à la campagne, dans le jardin, le soleil, la mer, l'artichaut, l'amanite tue-mouche... Le jaune, le bleu, le vert, et le rouge.



4 planches (jaune, bleu, rouge, vert). La planche jaune représente un citron, un soleil, une banane etc, la planche bleue représente un ciel, un lac etc. Chaque joueur choisit une planche de 6 images. 24 cartes sont disposées sur la table, faces cachées. A tour de rôle, chaque joueur découvre une carte et annonce ce qu'elle représente. S'il a la même image sur sa planche, il pose la carte dessus et rejoue. Sinon, il donne la carte à celui qui en a besoin. **Le premier qui a rempli sa planche gagne la partie.**

Jeux FK est l'éditeur du jeu de «Loto des Couleurs», comme de la plupart des jeux présentés sur ce site. Jeu fabriqué en France.

Age: 3 à 5 ans

Durée: 10 à 15 mn

Joueurs: 2 à 4

Prix ttc : 16,00 €

LOTO: Les couleurs
Réf.00232

Contenu: 4 grandes planches, 24 cartes, règle au dos.

Photos: François Koch.

© Jeux FK 2003