

LES CARRES DE COULEUR

OBJECTIFS : Apprendre à se repérer sur un quadrillage.
Identifier des cases contiguës par un côté.

MATERIEL : pour chaque enfant :

- 1 support-grille quadrillé plastifié de 3 x 3 carrés de 3 cm de côté,
- une vingtaine de carrés plastifiés de 2,8 cm de côté dans 4 puis 3 couleurs différentes (4 carrés par couleur pour l'activité 1 et 5 carrés par couleur pour l'activité 2 au minimum),
- 2 fiches papier avec la grille quadrillée et les carrés de couleur,
- 1 fiche papier avec la grille à colorier,
- des bons de commande,
- 3 crayons de couleur,
- de la colle,
- de la patafix.

BUT : Remplir la grille sans mettre deux carrés de la même couleur l'un à côté de l'autre puis sans mettre deux carrés de la même couleur sur la même ligne ou la même colonne.

REALISATION par groupe de **6 enfants** maximum ou **individuellement** en autonomie.

Activité 1 : Problème avec 4 couleurs

Dans un premier temps l'activité se réalise avec le matériel de manipulation : les supports-grilles et 16 carrés plastifiés : 4 carrés de 4 couleurs différentes.

Dans un deuxième temps l'activité est réalisée sur la fiche papier par collage des carrés.

Etape 1 : Notion de case contiguë

CONSIGNE : "Chacun d'entre vous va remplir sa grille afin qu'elle soit complètement couverte mais attention vous ne pouvez pas **placer 2 carrés de la même couleur l'un à côté de l'autre**".

Etape 2 : Notion de colonnes et de lignes

CONSIGNE : "Chacun d'entre vous va remplir sa grille afin qu'elle soit complètement couverte mais attention vous ne pouvez pas **placer 2 carrés de la même couleur sur une même ligne ou une même colonne**".

Activité 2 : Problème avec 3 couleurs : Notion de colonnes et de lignes

Etape 1 :

Réalisation avec le matériel de manipulation : les supports-grilles et 15 carrés plastifiés : 5 carrés de 3 couleurs différentes.

Etape 2 : Anticipation et passation de commande de carrés

CONSIGNE : "Vous allez passer une commande de carrés pour remplir votre grille mais attention **tu dois commander juste ce qu'il faut de carrés de chaque couleur, pas plus pas moins**".

L'enseignant ou un enfant possède la réserve des carrés dans trois couleurs et les enfants remplissent un bon de commande pour passer commande de la quantité nécessaire pour remplir leur grille puis ils viennent les chercher chacun leur tour.

Si la commande ne convient pas, elle ne peut pas être modifiée, l'enfant passe une nouvelle commande, sur la ligne suivant de son bon de commande.

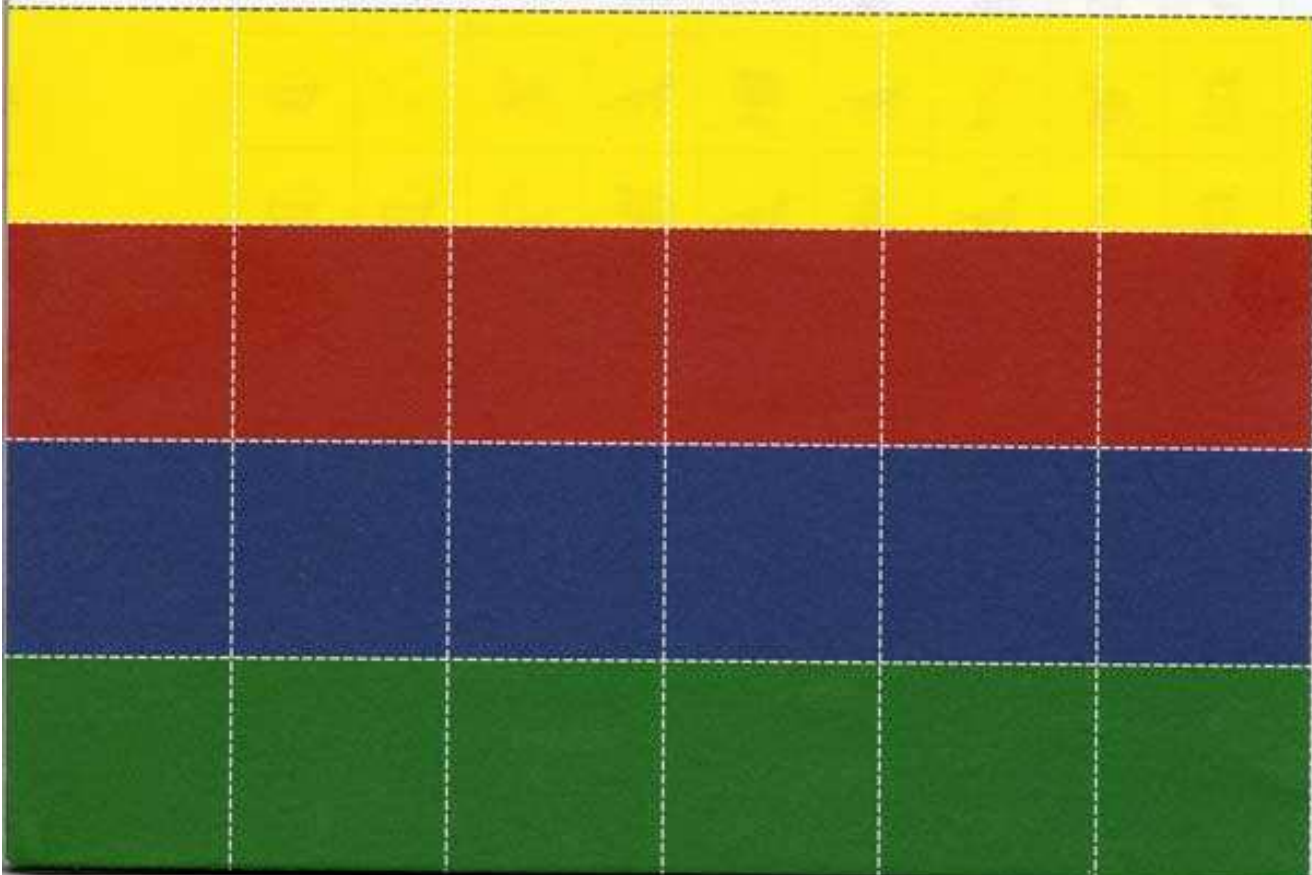
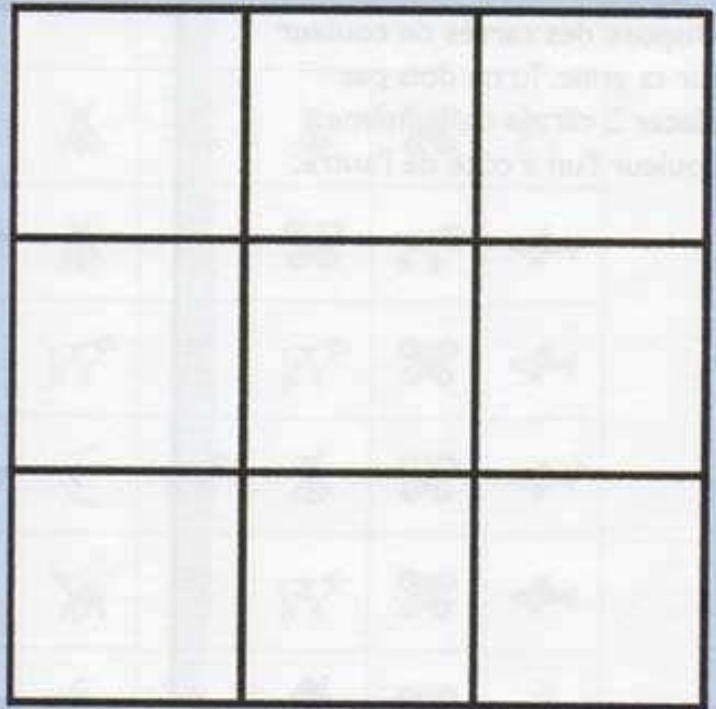
Etape 3 :

Réalisation de l'étape 1 de l'activité sur la fiche papier en coloriant les cases avec des crayons de couleur.

Les carrés de couleur

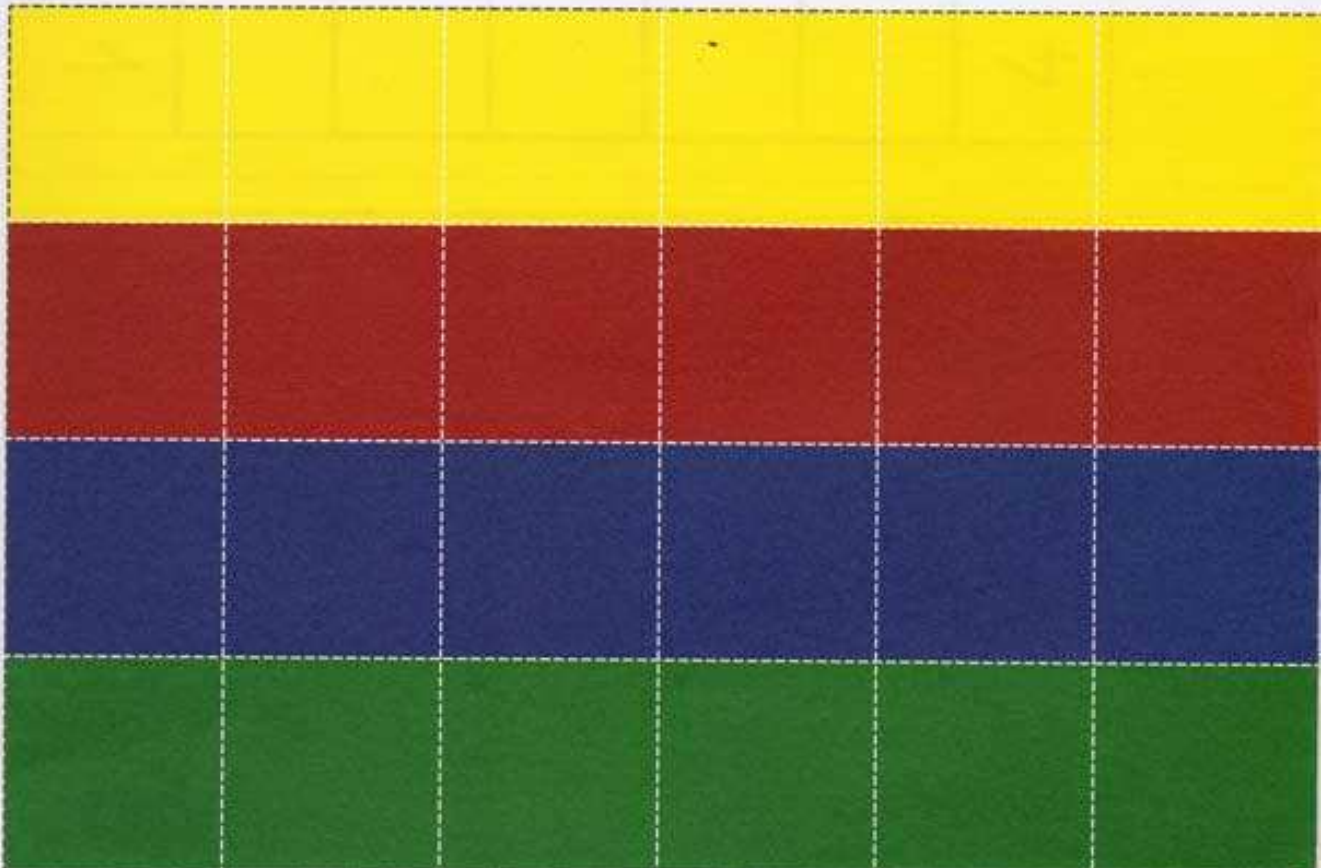
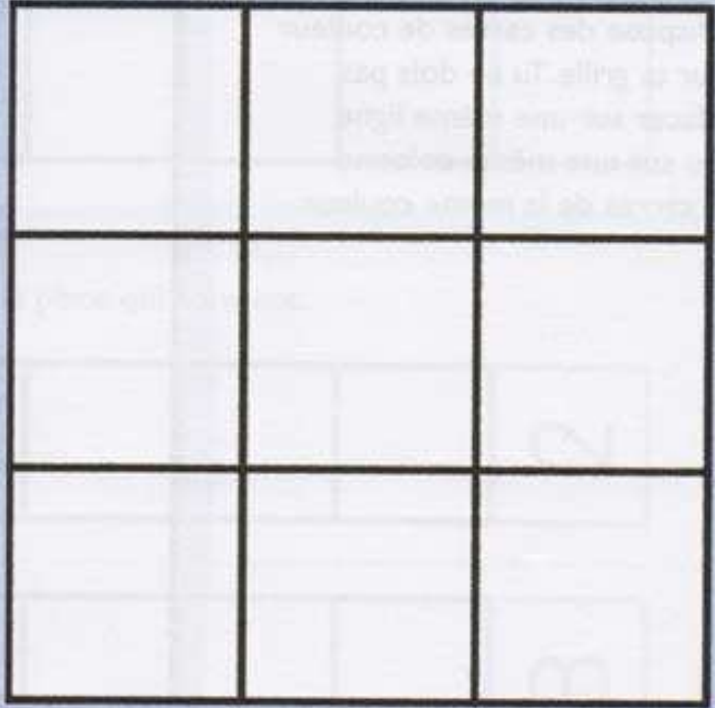
Colorie les éléments de quatre dessins.

Dispose des carrés de couleur sur ta grille. Tu ne dois pas placer sur une même ligne ou sur une même colonne 2 carrés de la même couleur.






Les carrés de couleur

Dispose des carrés de couleur sur ta grille. Tu ne dois pas placer 2 carrés de la même couleur l'un à côté de l'autre.



BON DE COMMANDE




Consigne : j'entoure la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 ^{er} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
2 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
3 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
4 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE

Consigne : j'entoure la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 ^{er} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
2 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
3 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
4 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE




Consigne : j'entoure la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 ^{er} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
2 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
3 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
4 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE


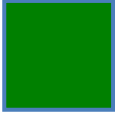

Consigne : j'entoure la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 ^{er} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
2 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
3 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
4 ^{ème} essai	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE




Consigne : j'écris la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 er essai			
2 ème essai			
3 ème essai			
4 ème essai			

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE



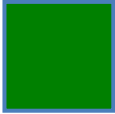
Consigne : j'écris la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 er essai			
2 ème essai			
3 ème essai			
4 ème essai			

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE




Consigne : j'écris la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 er essai			
2 ème essai			
3 ème essai			
4 ème essai			

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.

BON DE COMMANDE

Consigne : j'écris la quantité souhaitée de carrés pour chaque couleur.

Commandes			
1 er essai			
2 ème essai			
3 ème essai			
4 ème essai			

La commande une fois faite il n'est plus possible de la modifier, si elle ne convient pas l'enfant rend tous les carrés et passe une nouvelle commande sur la ligne suivante.