

# Les jeux de cartes

Avant de jouer avec les cartes, il convient de les découvrir. Il faut donc les étaler sur une table et demander aux élèves : que voyez-vous, quels sont les personnages, à qui est ce château etc ..., de façon à reconstituer les familles de cartes pour chaque personnage (chacun a un château, un sceptre, une couronne, un habit de roi ou de reine, un blason)

## Jeu du « Qui est-ce ? »

Matériel :

Les livres ou les images des couvertures des livres de la collection

Des cartes reprenant les personnages

Un élève tire une carte, les autres doivent lui poser des questions pour deviner de quel personnage il s'agit.

## Jeu d'associations

Matériel :

Les cartes des personnages

Les éléments de chaque personnage : blason, château, vêtements, sceptre, couronne sur des cartes retournées sur la table

Chaque élève tire une carte de personnage puis une carte retournée. Si elle va avec sa carte, il la garde, sinon, il la remet à sa place. Le jeu se termine lorsqu'un élève a récupéré tous les éléments qui vont avec son personnage.

## Jeu de famille

Matériel :

Les cartes des personnages

Les cartes des éléments de chaque personnage en pioche

Distribuer les cartes aux élèves. Si certaines vont avec leur personnage, ils les posent sur leur carton. Puis ils piochent une carte chez un autre élève. Si elle correspond à leur personnage, ils la posent et rejouent ; Sinon, c'est au tour du suivant.