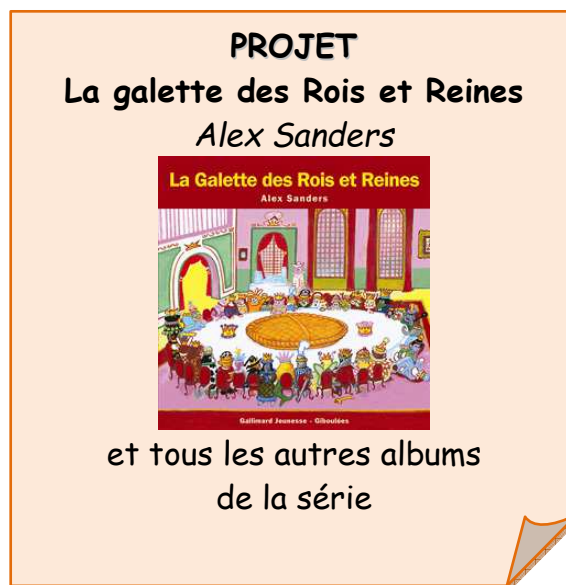


Langage au cœur des apprentissages	
Compétences	Activités
Langage de communication	
- répondre aux sollicitations de l'adulte pour se faire comprendre - utiliser le « je » - dire des comptines simples	- comptines: Bonne année, L'empereur sa femme et le p'tit prince... - Jeu du « Qui est-ce ? » des rois et des reines
Langage en situation	
- écouter une histoire courte - s'exprimer de manière compréhensible avec les marottes	- lecture d'albums (lecture offerte tous les soirs d'un album de la collection) - jouer une petite scène avec les marottes de reines et de rois
Se familiariser avec le français écrit	
Supports du texte écrit : - reconnaître des supports d'écrits utilisés en classe - utiliser un livre correctement - comprendre et acquérir un vocabulaire pertinent (ici celui des rois et reines)	- tri de livres (albums d'histoires), lexique, albums à compter, magazines - lecture d'album, séances de vocabulaire, lecture et explication de documentaires - pré lecture des mots de l'album - jeux de loto, de memory
Culture littéraire : - distinguer la répétition chez un auteur - repérer le schéma narratif	- vérifier la permanence de certains personnages chez Alex Sanders dans la série « les rois et les reines » - trouver les éléments récurrents et différents des personnages par carte mentale - inventer une histoire sur le même schéma
Code écrit : - entendre les sons [ette], [ch], [r]	
Activités graphiques, écriture: - graphismes vagues - traits obliques	- couronnes

Agir et s'exprimer avec son corps	
Compétences	Activités
Coopérer, s'opposer : - coopérer et s'opposer collectivement - lancers	- jeu du château (prendre d'assaut le château/le défendre) - attaquer le château avec des boulets, - ateliers de perfectionnement



Vivre ensemble	
Compétences	Activités
Construction de la personnalité - coopérer avec les autres, oser s'affirmer	- jeu du château en motricité
Echanger, Communiquer - être capable d'écouter l'autre	- jeux avec marottes : envoyer sa voix, prendre la parole pour un personnage, jouer avec d'autres un spectacle

Découverte du monde	
Compétences	Activités
Matière et objets : - prendre conscience des caractéristiques de la matière	- réaliser une marotte
Domaine du vivant : - connaître les parties du corps	- reconstruire les personnages
Structuration de l'espace - situer des objets (dessus dessous)	- placer les personnages au-dessus ou en-dessous, passer au-dessus ou en-dessous en motricité
Formes et grandeurs - petit moyen grand	- ranger les couronnes
Quantité et nombres - notion de distribution terme à terme - comparaison et complément de collections	- donner une couronne à chacun - distribuer les couronnes ou les fèves manquantes

Sensibilité, Imagination, création	
Compétences	Activités
Regard et geste : - réaliser une composition en volume - construire un objet, faire un projet de fabrication avec étapes	- fabriquer une marotte perso de roi ou reine sur rouleau carton - couronne décorée
Voix et écoute : - avoir mémorisé ou savoir interpréter des chants	- Le bon roi Dagobert, - L'empereur sa femme et le p'tit prince, - La polka du roi