



















<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/> 
<input type="text"/> 	<input type="text"/> 
<input type="text"/>	<input type="text"/> 
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/> 
<input type="text"/> 	<input type="text"/> 
<input type="text"/>	<input type="text"/> 
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

Pour réaliser un repas chez l'ogre, il faut faire les courses.

2 élèves chez la marchande,
2 élèves à la cuisine

- 1) Jouer à la marchande : demander librement une quantité ; les marchands servent
- 2) D'après la photo de ce qui est nécessaire pour le repas, écrire la liste des courses.

Pour les poivrons : le blanc indique la quantité globale.

« Je voudrais 6 poivrons : 4 jaunes, 1 vert, 1 rouge »

Les marchands lisent la liste et servent

Changement des rôles