

Mobiliser le langage écrit

-Ecouter et comprendre l'histoire :

- *Lire l'histoire et faire trouver l'illustration correspondante
- *Lire l'histoire et faire « jouer l'histoire »
- *Trier les illustrations des 2 histoires

-Découvrir différents écrits :

***Menu** (Géant de Z) : reconstituer le menu en mots croisés.

Inventer et « imprimer » un menu à partir d'une réalisation factice à la cuisine

***Recette** : lire et réaliser la recette du Croque monsieur (« croque fillette» dans Géant de Z).

Jouer ensuite à « Miam Miam », Dagobert

***Fiche de construction** : Lire et réaliser une papillote à manchon (objet décoratif dans Géant de Z)

Activités artistiques

-Productions plastique

***graphisme décoratif** :

- +Boucles pour décoration gâteau
- Zéralda : créer des boucles avec un lacet et les reproduire
- +Compléter un château : créneaux et traits divers

***Composition plastique**

Réaliser un repas factice digne d'un restaurant (aspect esthétique à privilégier)

*Dessiner un ogre-> en déduire les caractéristiques (dents pointues, ustensiles tranchants....)

-Univers sonores

Chansons :

L'ogre - H.Dès,

L'ogresse - S.Warring,

L'ogre - C.Albaut

-Spectacle vivant

Mettre en scène l'histoire de la petite ogresse .

Construire les 1^{ers} outils

Les nombres

Lire/écrire les chiffres d'une liste de courses/donner la quantité demandée

Explorer grandeurs

-Réaliser sa bande de taille et opérer des comparaisons (géant de Z/petite ogresse)

->Manipuler boîtes gigognes, réglettes cuisenaires, pavés en bois (Montessori)

-Jouer à la bataille des ogres

http://www.inattendu.org/grape/IMG/pdf/bataille_ogres.pdf

Explorer les formes

-Reconstituer un pavage de château

https://webinstit.net/mathematiques/reperage/reproduire%20un%20modele/jeu_chateau.pdf

-Résoudre des problèmes de formes sur châteaux

<https://lamaternelledetot.blogspot.com/2015/07/defi-math-le-chateau-du-tout-petit-roi.html>

-Construire la cage de la petite ogresse : passer d'un rectangle à un carré puis à un cube

Les 2

Relever les défis de Castel logix (Smart Game)

Explorer le monde

Des objets

- Réaliser un manchon à papillote <http://blog.carredebœuf.com/gigot-papillote/>
- Modeler pour compléter un château ou décorer un gâteau
- Réaliser un masque de bouche ogre ou ogresse

L'espace

- Se déplacer dans un pavage : trouver où la petite ogresse s'est rendue
- Se repérer dans un quadrillage et résoudre des problèmes de logique : mettre les enfants de la petite ogresse dans leurs chambre <https://lamaternelledetot.blogspot.com/2018/01/le-tout-petit-roi-logix.html>

