



Compétences Reconnaître et nommer les personnages de l'histoire.

PS/MS

Placer les personnages dans leur ordre d'apparition. (4 personnages)

L'élève colle les personnages dans l'ordre. (4 ou 6 personnages selon la difficulté choisie)

La maîtresse entoure en **vert les personnages nommés** par l'enfant (réponse à la question « Qui c'est ? »)

en **rose les personnages reconnus** par l'enfant (réponse à la question « Montre-moi... »)

Poule Plumette

Coq Collerette

Canard Claquette

Oie Noisette

Dindon Dînette

Renard Roublard

1

2

3

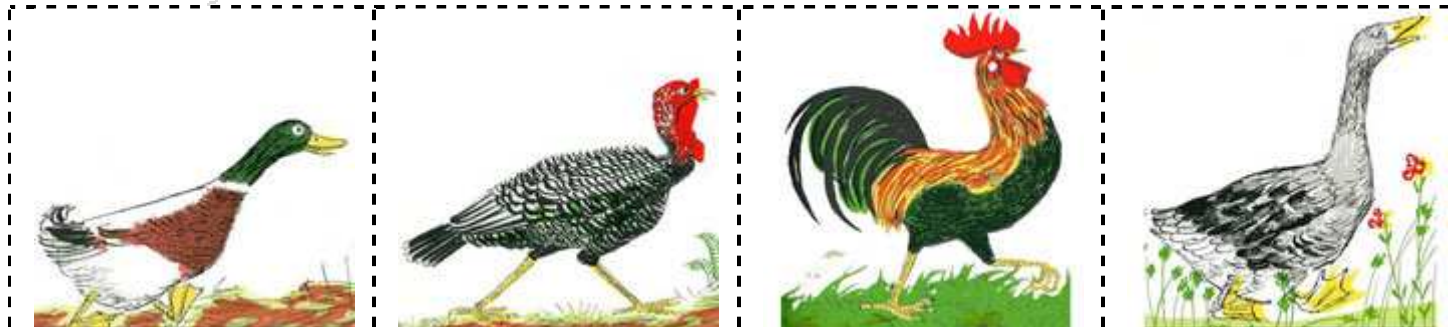
4

5

6



--	--	--	--	--





Compétences Reconnaître et nommer les personnages de l'histoire.

Placer les personnages dans leur ordre d'apparition. (6 personnages)

L'élève colle les personnages dans l'ordre. (4 ou 6 personnages selon la difficulté choisie)

La maîtresse entoure en **vert les personnages nommés** par l'enfant (réponse à la question « Qui c'est ? »)
en **rose les personnages reconnus** par l'enfant (réponse à la question « Montre-moi... »)

PS/MS

Poule Plumette

Coq Collerette

Canard Claquette

Oie Noisette

Dindon Dînette

Renard Roublard

1

2

3

4

5

6

--	--	--	--	--	--

