

6



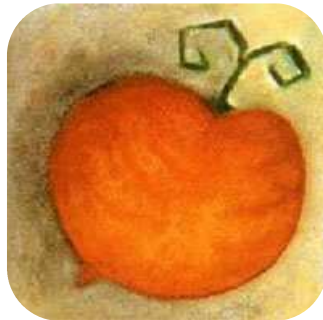
5



7



8



9



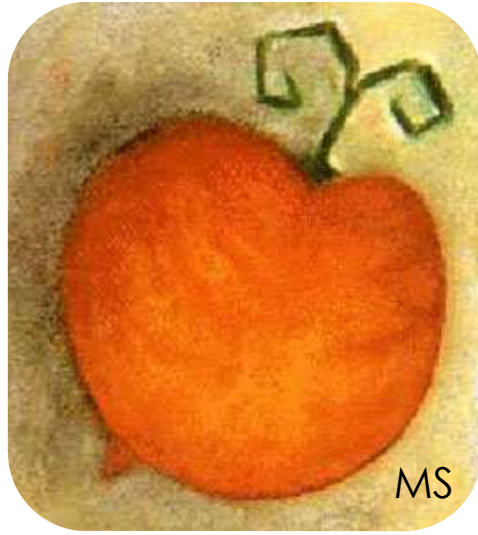
10



11



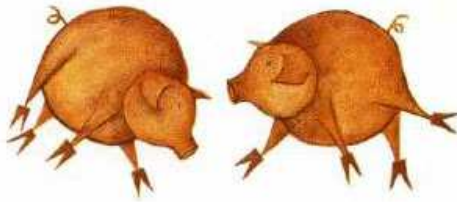
12



1



2



3



4



5



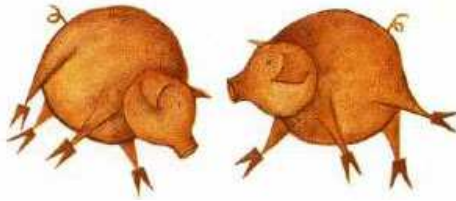
6



1



2



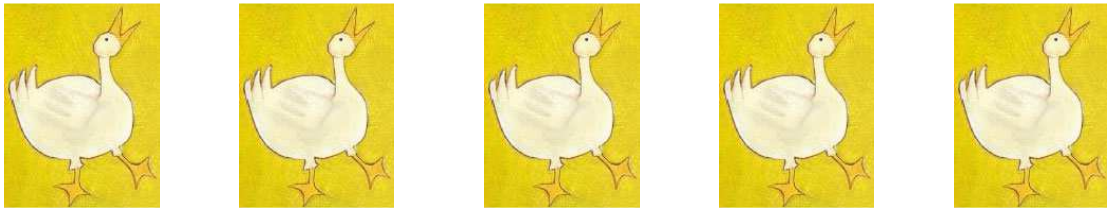
3



4



5



6



« Voici un jeu que j'ai construit à partir des illustrations de l'album. Il s'agit d'une version "navet" du jeu « Le cochon qui rit » par Ermel. Tous les personnages doivent être présents sur le carton de jeu pour déterrer le navet. Le joueur qui cueille son navet en premier a gagné. Pour les MS, on joue avec un dé classique. Pour les GS, on joue avec 2 dés, on peut introduire pas mal de variantes...

Cécile R. » (fév. 2015)