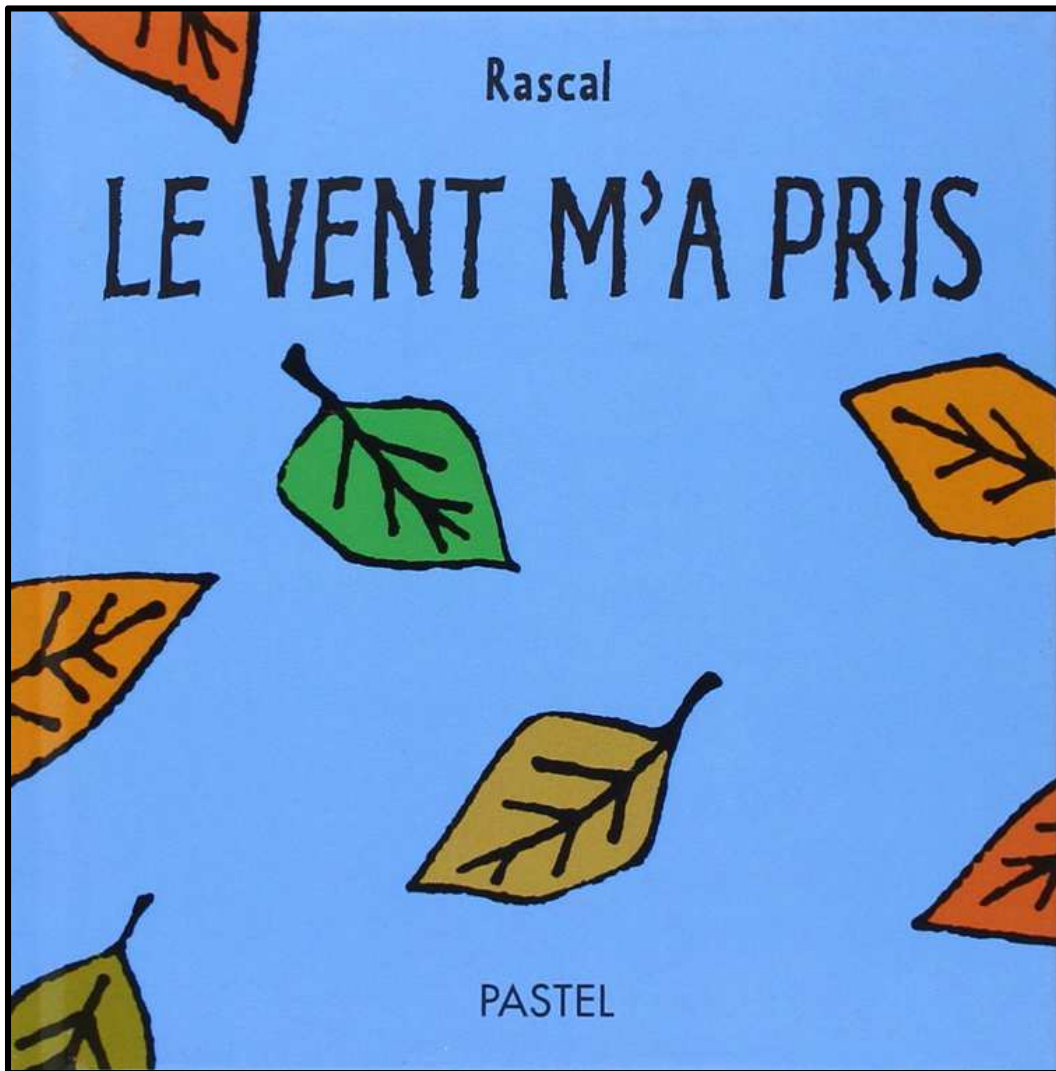


Explorer le monde: se repérer dans l'espace.

Réaliser un puzzle.

► Reconstitue la couverture de l'album.



Rascal

LE VENT M'A PRIS



PASTEL

Rascal

LE VENT M'A PRIS



PASTEL

LE VENT M'A PRIS

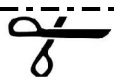
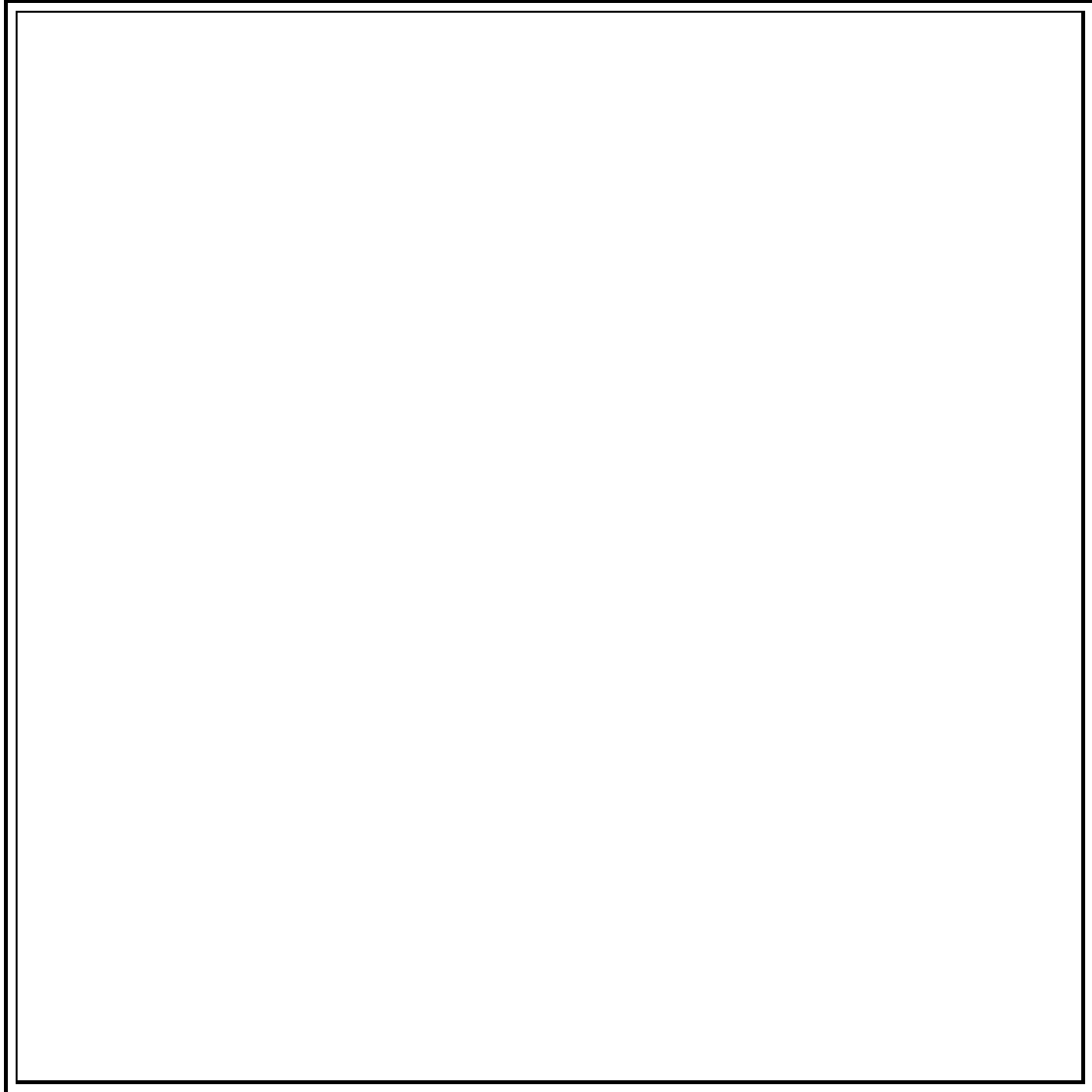
Rascal (*collection PASTEL*)

Explorer le langage dans toutes ses dimensions: langage oral.

Découvrir les fonctions de l'écrit : repérer le titre d'un album, l'auteur.

► Colorie le cadre en bleu, replace le titre, l'auteur et l'éditeur.

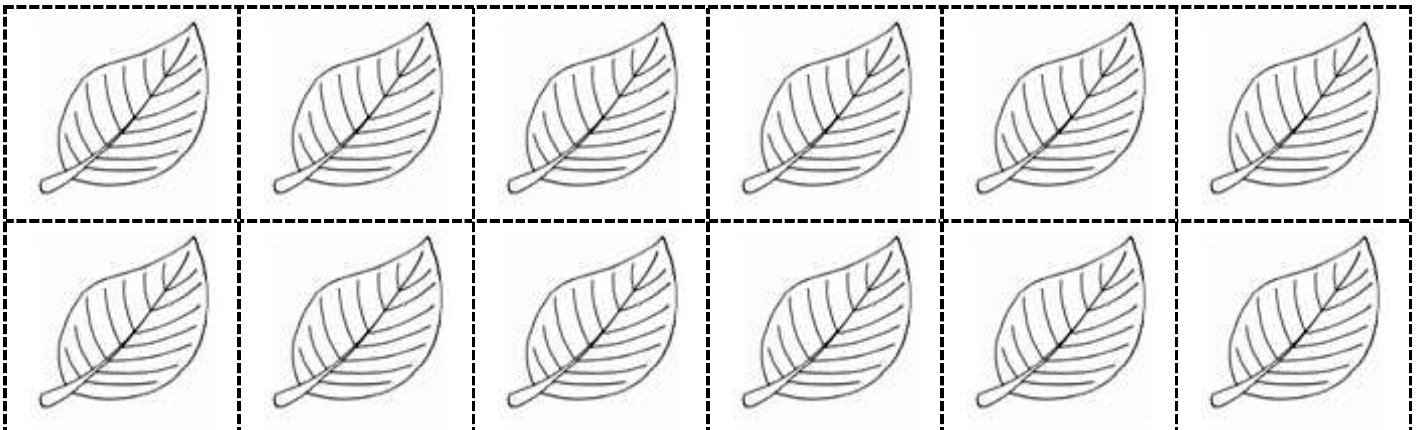
► Colle les feuilles d'automne.



LE VENT M'A PRIS

Rascal

PASTEL



Explorer le langage dans toutes ses dimensions: langage oral.

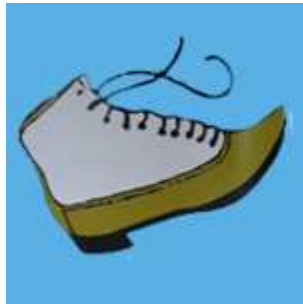
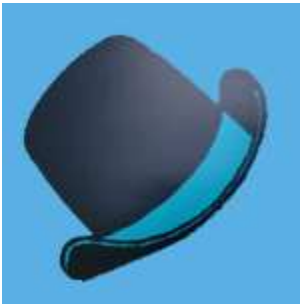
Ecouter de l'écrit et comprendre.

Se familiariser avec la devinette

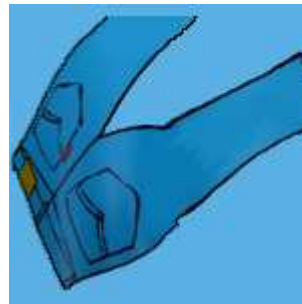
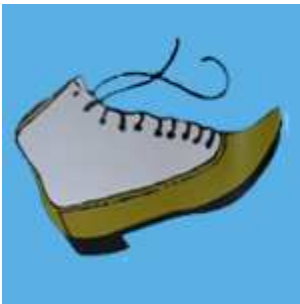
► Entoure le dessin de la bonne réponse



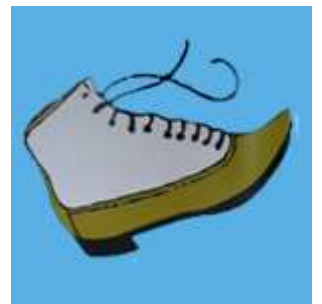
1- Je suis long, souvent en laine. On me met autour du cou pour ne pas avoir froid.



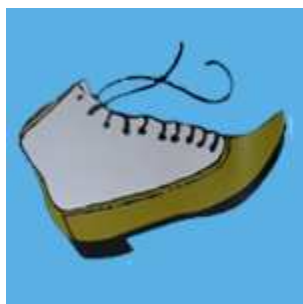
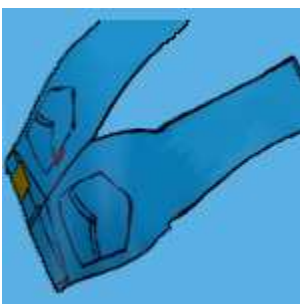
2- On est deux : souvent en cuir avec des lacets. On me met aux pieds.



3- J'ai 5 doigts : on me met l'hiver pour protéger mes mains du froid.



4- Je suis en tissu, j'ai 2 manches pour les bras. On me ferme avec des boutons.

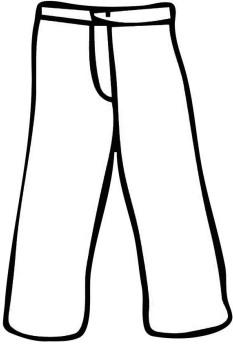


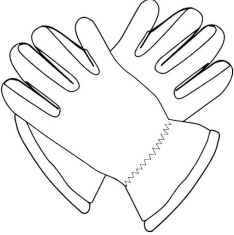
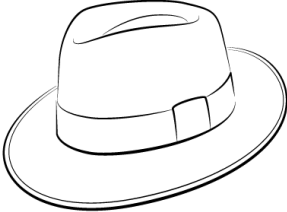









Explorer le langage dans toutes ses dimensions: langage oral.

Ecouter de l'écrit et comprendre.

► Entoure les vêtements emportés par le vent.

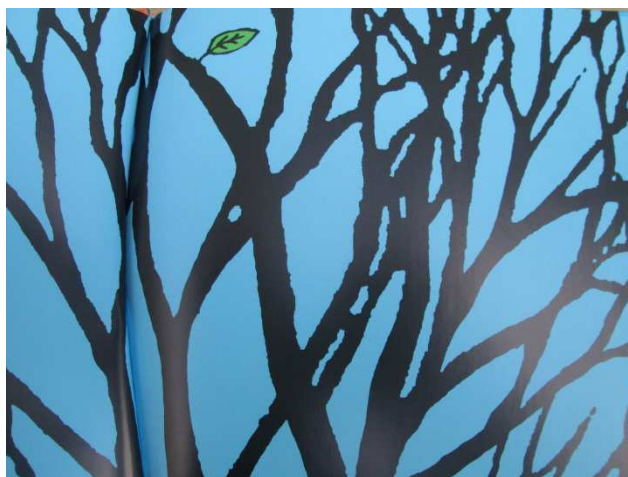


Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

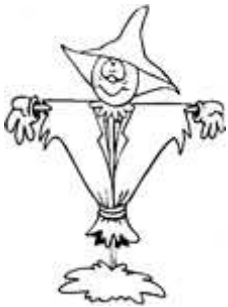
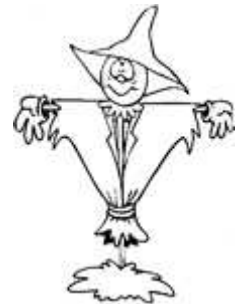
S'exercer au graphisme décoratif.

► Utilise un feutre noir pour prolonger les branches, puis dessine ou colle des feuilles d'automne.



Explorer le monde: repérer deux dessins identiques.

► Relie les épouvantails identiques.



LE VENT M'A PRIS

Rascal (collection PASTEL)

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Résoudre un problème de quantités.

Réinvestir la connaissance des nombres pour résoudre un problème.

► Colorie les vêtements nécessaires pour habiller les épouvantails.

