

Jeu de l'oie

Départ : case "Biglouche"

Arrivée : case "Docteur Miro"

Il y a trois cases « chats » : si l'enfant tombe sur l'une d'elles, il passe son tour.

Il y a quatre cases « lunettes » : si l'enfant tombe dessus, il rejoue.

Se joue avec un dé classique ou au choix selon le niveau des enfants.

DEPART



1



2



3



4



5



6



12



11



10



9



8



7



14



15



16



17



18



19



20



26



25



24



23



22



21



28



29



30



31



32



33



ARRIVE