

Objectif : apprendre à représenter un personnage à partir d'un modèle. Travail du geste graphique.

Consigne 1 : Dessine le Petit Chaperon Rouge.



Consigne 2 : Dessine sa grand-mère.



Objectif : apprendre à représenter un personnage à partir d'un modèle. Travail du geste graphique.

Consigne 1 : Dessine le loup.

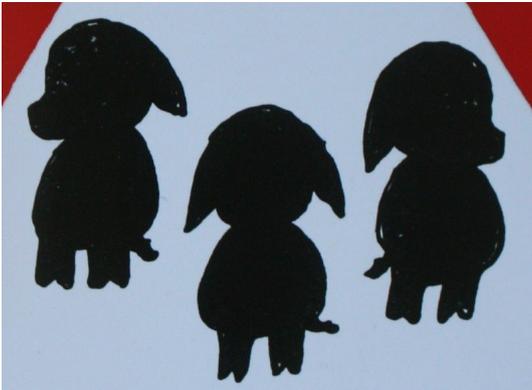


Consigne 2 : Dessine le chasseur.



Objectif : apprendre à représenter un personnage à partir d'un modèle. Travail du geste graphique.

Consigne 1 : Dessine les 3 petits cochons.



Consigne 2 : Dessine le Petit Poucet.



Objectif : apprendre à représenter un personnage à partir d'un modèle. Travail du geste graphique.

Consigne 1 : Dessine les 3 ours.



Consigne 2 : Dessine le Prince Charmant.

