

JEU DU TOUCHER

Objectifs : distinguer des sensations tactiles : lisse, doux rugueux, bosselé

Matériel : silhouettes de GASTON dans 4 matières différentes : carton ondulé, papier de verre, papier mousse, rhodoïd + tissu, papier à bulles, éponge, écorce

Les élèves touchent chaque ours et décrivent la sensation ressentie.

Chaque silhouette sera exposée dans la classe et les enfants pourront manipuler (également dans le cahier de GASTON).

Jeu à partir d'un petit sac où il faut retrouver un ourson de telle ou telle sensation (doux, lisse, bosselé, rugueux)

JEU DES RIBAMBELLES

Objectifs : distinguer un élément parmi d'autres et le nommer

Matériel : 1 ribambelle carton de 8 ours de couleurs différentes

- donner la couleur des oursons (désigné ou prononcé)
- désigner le premier et le dernier

1 ribambelle carton avec un ours à l'envers

1 ribambelle avec un intrus (chat)

1 ribambelle avec ours petit

1 ribambelle avec ours grand