

COMMENT CREER LE MATERIEL

Un même matériel deux jeux possibles :

Pour faire un "MEMORY" : appairer deux peintures d'un même peintre.

Imprimer les rectos des plaques et les versos des plaques.

Coller les versos sur les rectos.

Découper chaque case.

Pour faire un LOTO : recouvrir toutes les peintures des socles avec les peintures identiques.

Imprimer les rectos des plaques et les versos des plaques en double exemplaire.

Coller les versos sur les rectos.

Conserver un jeu de plaques tel quel et découper chaque case de l'autre jeu.

Si vous plastifiez avec une plastifieuse, vous pouvez imprimer les rectos directement sur des fiches bristol blanches et les versos sur du papier.

Si vous n'avez pas de plastifieuse, vous imprimez l'ensemble sur du papier puis vous collez sur du carton et vous plastifiez avec un rouleau de plastique cristal.

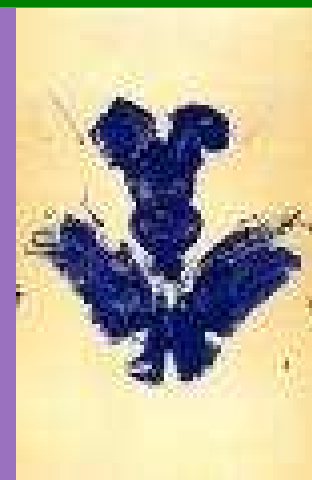
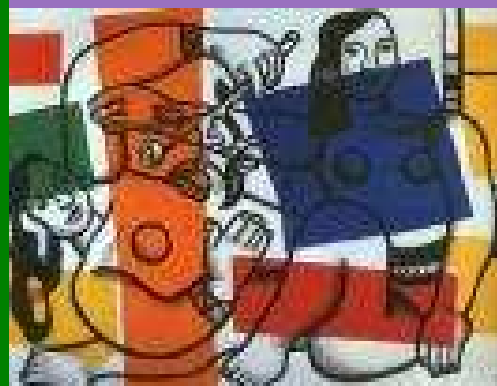
plaque 1



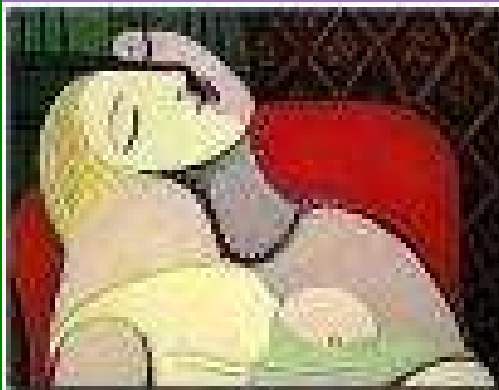
plaque 2



plaque 3



plaque 4



verso plaque 3

KLEIN	LEGER	BACON
KANDINSKY	MIRO	BRAQUE

verso plaque 4

KANDINSKY	PICASSO	BACON
BRAQUE	MATISSE	KLEE

verso plaque 1

DUBUFFET	MATISSE	MONDRIAN
LEGER	DELAUNAY	KLEE

verso plaque 2

KLEIN	MIRO	DELAUNAY
MONDRIAN	PICASSO	DUBUFFET

LE "MEMORY" DES PEINTRES

Description du matériel : - un tapis,
- un jeu de 24 images de peintures.

Nombre de joueurs : un seul joueur (peut se faire à deux).

Objectifs : Reconnaître les œuvres d'un même peintre.
Trouver le style propre à chaque peintre proposé.
Différencier les œuvres de 12 peintres.

But : Apparier les deux œuvres réalisées par le même peintre.

Règle du jeu :

Je pose les 12 images de peinture réalisées par les différents peintres sur la gauche du tapis.

Je cherche et je pose à côté l'image de peinture réalisée par le même peintre.

La validation se fait en retournant les images : il doit être écrit le même nom de peintre sur les deux images qui sont côte à côte.

LE LOTO DES PEINTRES

Description du matériel :

- 4 supports contenant chacun 6 images de peintures réalisées par des peintres différents,
- 24 images de peintures réalisées par 12 peintres différents.

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Objectifs : Identifier une œuvre picturale.
Différencier les œuvres de 12 peintres différents.

But : remplir tous les supports en respectant la règle de jeu.

Règle du jeu :

Les images de peintures sont posées sur la table face recto cachée.

Etape 1 : Chaque joueur choisit un support..

Chacun leur tour les joueurs choisissent une image de peinture, ils regardent si elle se trouve sur leur support :

- si **oui**, ils la posent au bon endroit,
- si **non**, ils regardent sur quel support elle se trouve et la posent au bon endroit sur celui-ci.

Le jeu est terminé lorsque toutes les images de peintures des supports sont recouvertes.

Variante : Mettre tous les supports au milieu de la table de jeu.

Etape 2 : Si l'image de peinture ne se trouve pas sur son support, le joueur passe son tour.