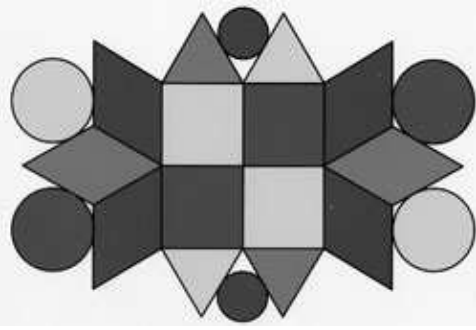


Le jeu du marteau

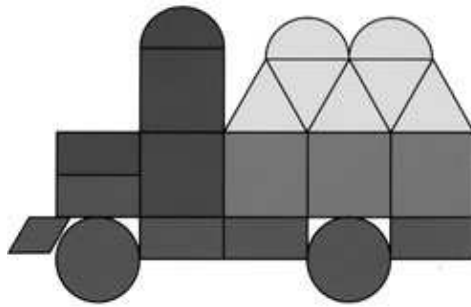
Compétences abordées :

- ▶ analyser des assemblages géométriques composés de figures simples,
- ▶ anticiper les actions qui permettent de réussir la tâche,
- ▶ reconnaître plusieurs sortes de figures (triangle, rectangle, losange, carré, cercle et demi cercle),
- ▶ choisir entre plusieurs tailles et couleurs,
- ▶ prendre des repères sur les positions relatives des figures et sur leur situation dans l'espace ,
- ▶ affiner la motricité fine.

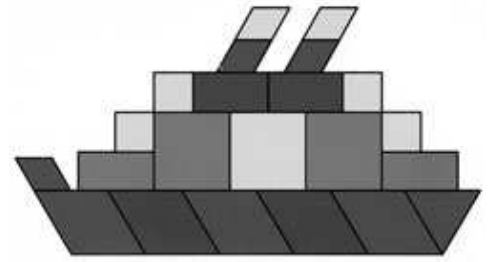
Le pavage



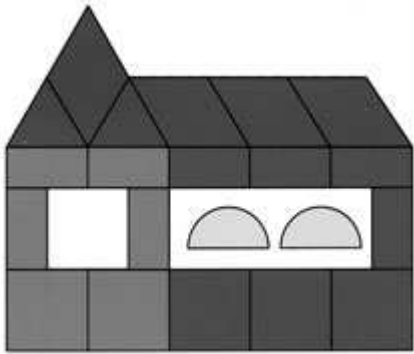
La locomotive



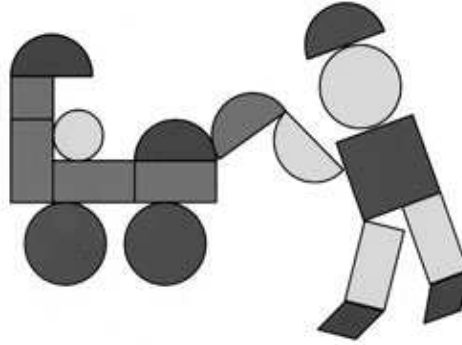
Le bateau



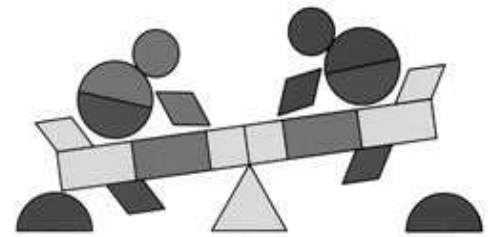
L'église



Le landau



La balançoire



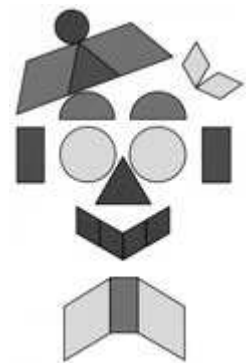
La maison



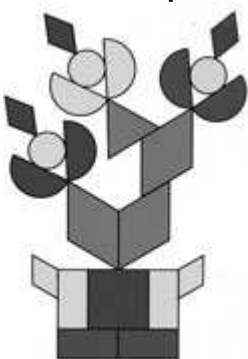
L'indien



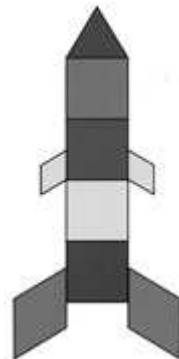
Le clown



Le bouquet



La fusée



Le moulin

