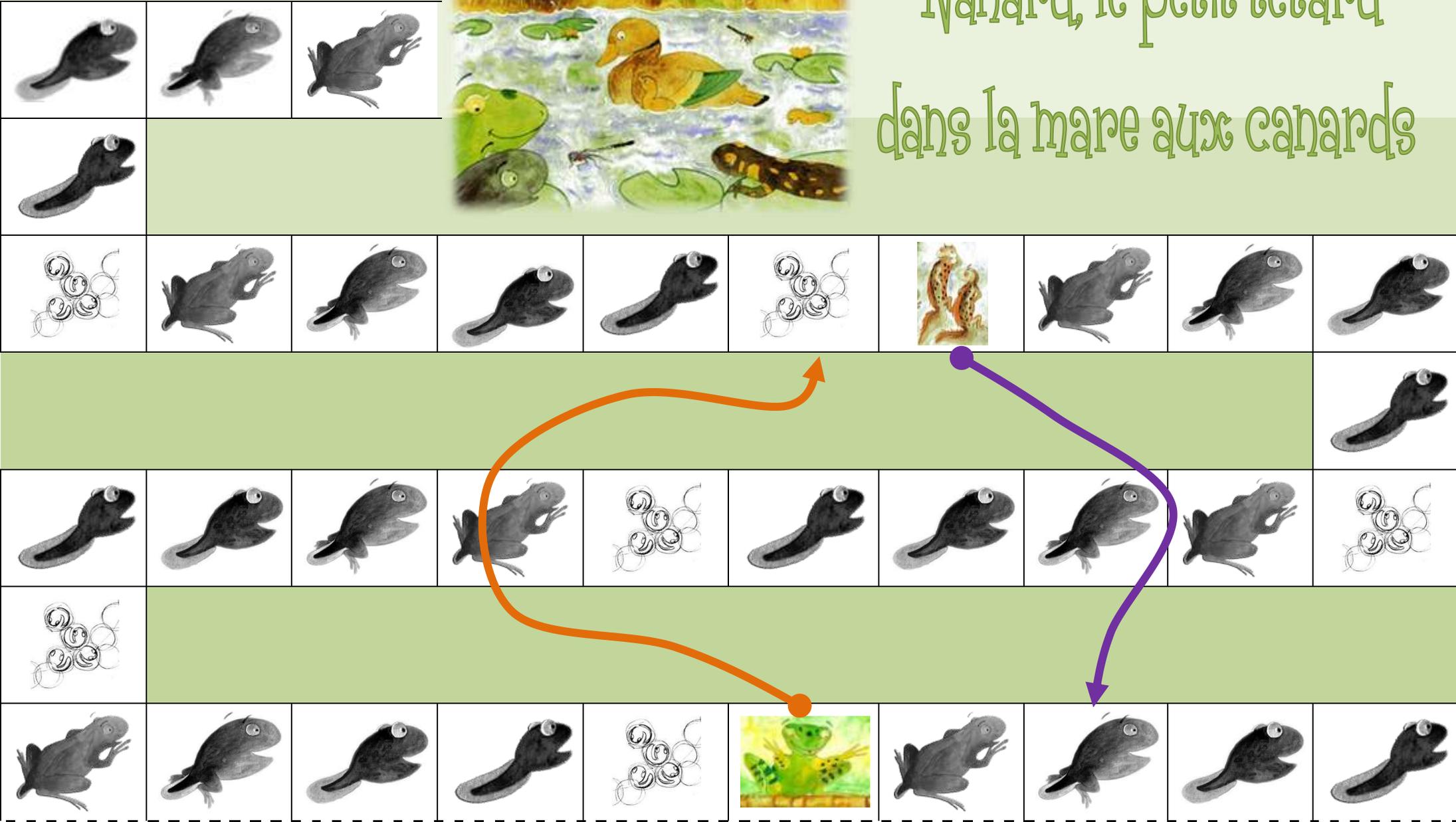
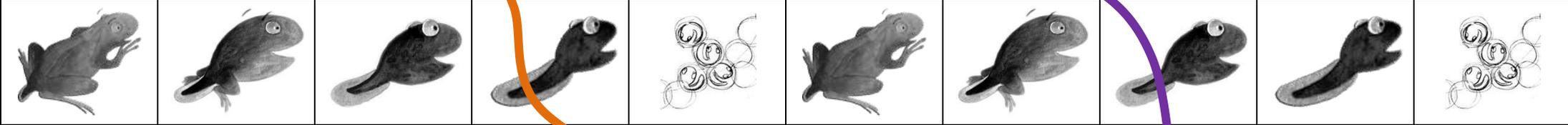
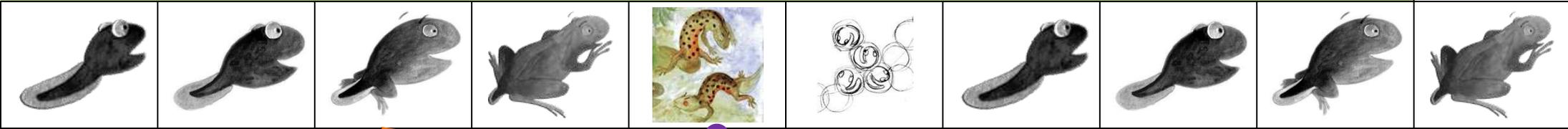


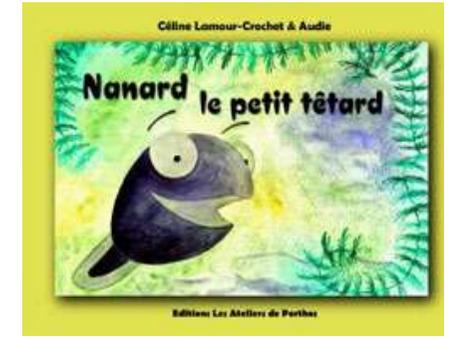


# Nanard, le petit têtard dans la mare aux canards





# Nanard, le petit têtard dans la mare aux canards !



## Matériel :

- un plateau de jeu (2 parties à assembler) composé de cases disposées en lacet et une progression de bas en haut.
  - une bande de jeu par joueur de 5 images ordonnées représentant la métamorphose du têtard (imprimer 6 fois)
  - les 5 images de la métamorphose du têtard à prendre au fur et à mesure de sa progression dans l'ordre. (imprimer 6 fois)
- le matériel fourni est à imprimer sur bristol et à plastifier*
- prévoir un dé à jouer ordinaire (constellations de 1 à 6)
  - prévoir un pion par joueur ( de 2 à 6 )

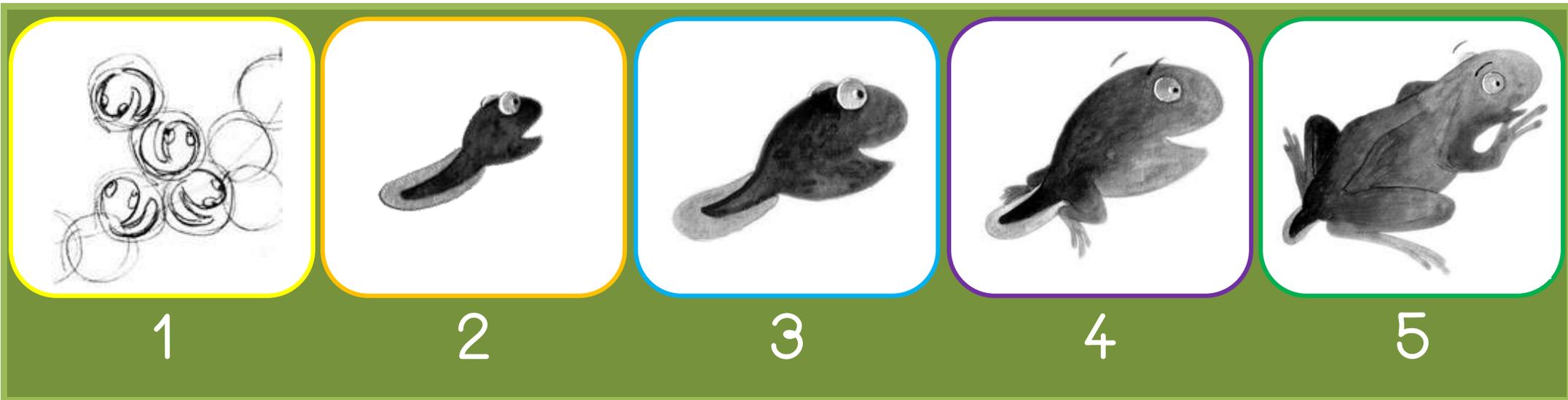
## But du jeu :

- avancer sur le parcours en récoltant **dans l'ordre de numérotation** les différentes images de la métamorphose de Nanard et parvenir le premier à rejoindre la mare aux canards en passant par :
  - 2 cases malus "Tritons" qui font reculer
  - 2 cases bonus "Fripouille" qui font avancer

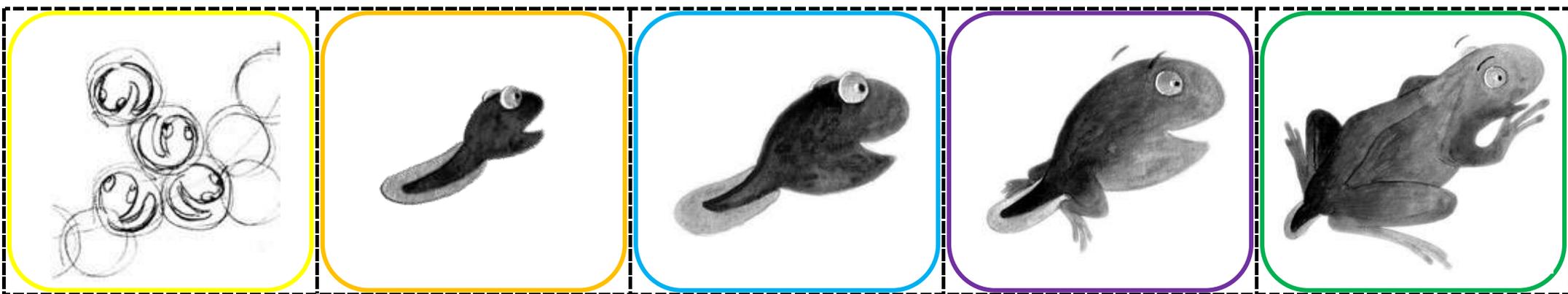
## Déroulement:

- chaque joueur a devant lui une bande représentant les différentes étapes numérotées de la métamorphose de Nanard.
  - à tour de rôle, chaque joueur avance son pion du nombre de cases indiqué par son jeté de dé.
  - s'il tombe sur la première image de sa bande, il la prend dans le tas et la pose sur sa bande.
  - s'il tombe sur une autre case, il ne fait rien et attend le tour suivant
- ainsi de suite pour obtenir dans l'ordre toutes les images de 1 à 5 de la métamorphose
- s'il tombe sur une case "Tritons", il recule jusqu'à la case indiquée par la flèche violette
  - s'il tombe sur une case "Fripouille", il avance jusqu'à la case indiquée par la flèche orange

Le premier arrivé à la mare en faisant le juste jeté de dé et avec toute sa bande complétée a gagné ! (si la bande n'est pas complète il faut aller et venir près du but jusqu'à ce que toutes les images soient récoltées)



bande de jeu à imprimer 6 fois et à placer devant chaque joueur



bande d'images à imprimer 6 fois puis à découper et à poser à côté du plateau de jeu.