

# Les tétines de Nina



**But du jeu** : se débarrasser au plus vite de ses cinq tétines et les donner au loup en suivant un parcours.

## **Déroulement** :

Chaque joueur reçoit 5 cartes tétines en début de jeu et va placer son pion sur la case couleur correspondante.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et va se placer sur la case la plus proche indiquée par le dé en respectant le sens  :

- si on tombe sur une case tétine, on donne la carte tétine indiquée au loup (en la plaçant au milieu du plateau),
- si on tombe sur une case tétine qu'on a déjà donnée, on ne fait rien,
- si on tombe sur une case "Nina", on peut donner n'importe quelle carte tétine au loup (intéressant en fin de jeu).



Le gagnant est celui qui a réussi à se débarrasser de toutes ses tétines.

# Et poc !



## **Variantes** : (à combiner selon l'intérêt des enfants)

- 1 - jouer avec un dé numérique
- 2 - pour gagner il faut retourner à son point de départ
- 3 - Nina n'est pas une case chance ... si on tombe dessus, on doit reprendre une tétine ! (prévoir alors une "pioche tétines" en début de jeu en imprimant des planches supplémentaires).

en inventer d'autres !..

## **Matériel** : (imprimer sur bristol, plastifier, découper, monter)

- un plateau de jeu à assembler (coller l'image du loup au milieu)
- un dé imagé à construire (ou coller chaque image sur un dé existant)
- 6 planches de 5 cartes
- 6 pions couleurs (ronds à coller sur des bouchons par exemple)

