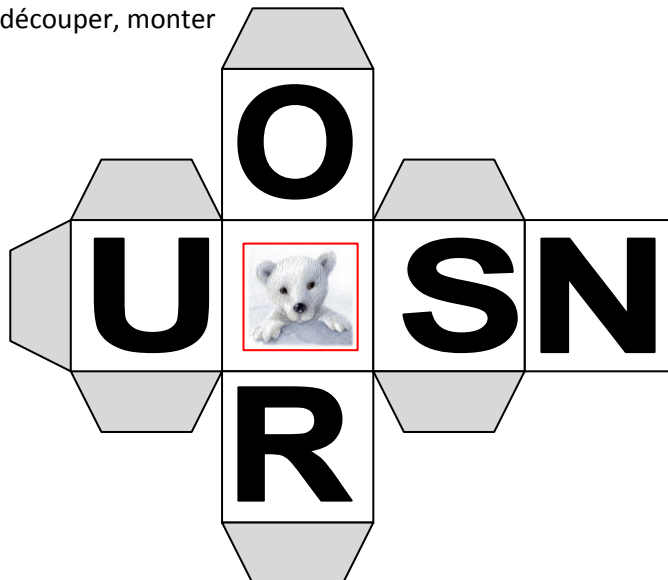


Les lettres : imprimer sur bristol, plastifier, découper chaque lettre

Le dé : imprimer sur bristol, plastifier, découper, monter



O	U	R	S	O	N

O	U	R	S	O	N

O	U	R	S	O	N

O U R S O N

O U R S O N

O U R S O N

Le jeu des lettres Ourson-des-Neiges



Matériel :

- 6 planches de jeu avec le modèle du mot « OURSON » et un rang de cases vides
- des lettres mobiles du mot « OURSON »
- 1 dé à jouer « lettres » et « ourson »

Nombre de joueurs : 2 à 6



But du jeu :

- reconnaître les lettres d'un mot
- associer deux lettres identiques
- les positionner dans le bon sens
- anticiper pour compléter son mot
- être capable de suivre une règle de jeu
- attendre son tour

Déroulement :

- chaque joueur prend une planche de jeu et la place devant lui à l'endroit.
- les lettres mobiles sont disposées au centre de la table faces visibles.
- à tour de rôle les joueurs lancent le dé et prennent la lettre indiquée pour compléter leur mot.
- ❄ s'ils tombent sur une lettre qui est déjà placée ils la remettent au centre et attendent le tour suivant pour tenter d'avoir une autre lettre.
- ❄ s'ils tombent sur « Ourson-des-Neiges », ils peuvent prendre n'importe quelle lettre pour compléter leur mot.
- le premier qui a complété tout son mot a gagné.
- ❄ variante possible : il faut placer les lettres dans l'ordre d'écriture du mot.

