



Les flocons



Matériel :

- un plateau de jeu
- 6 pions « les amis d'Ourson-des-Neiges »
- 6 bandes pour placer les flocons récoltés
- des cartes mobiles flocons
- 1 dé à jouer numérique ordinaire (non fourni)



Nombre de joueurs : 2 à 6

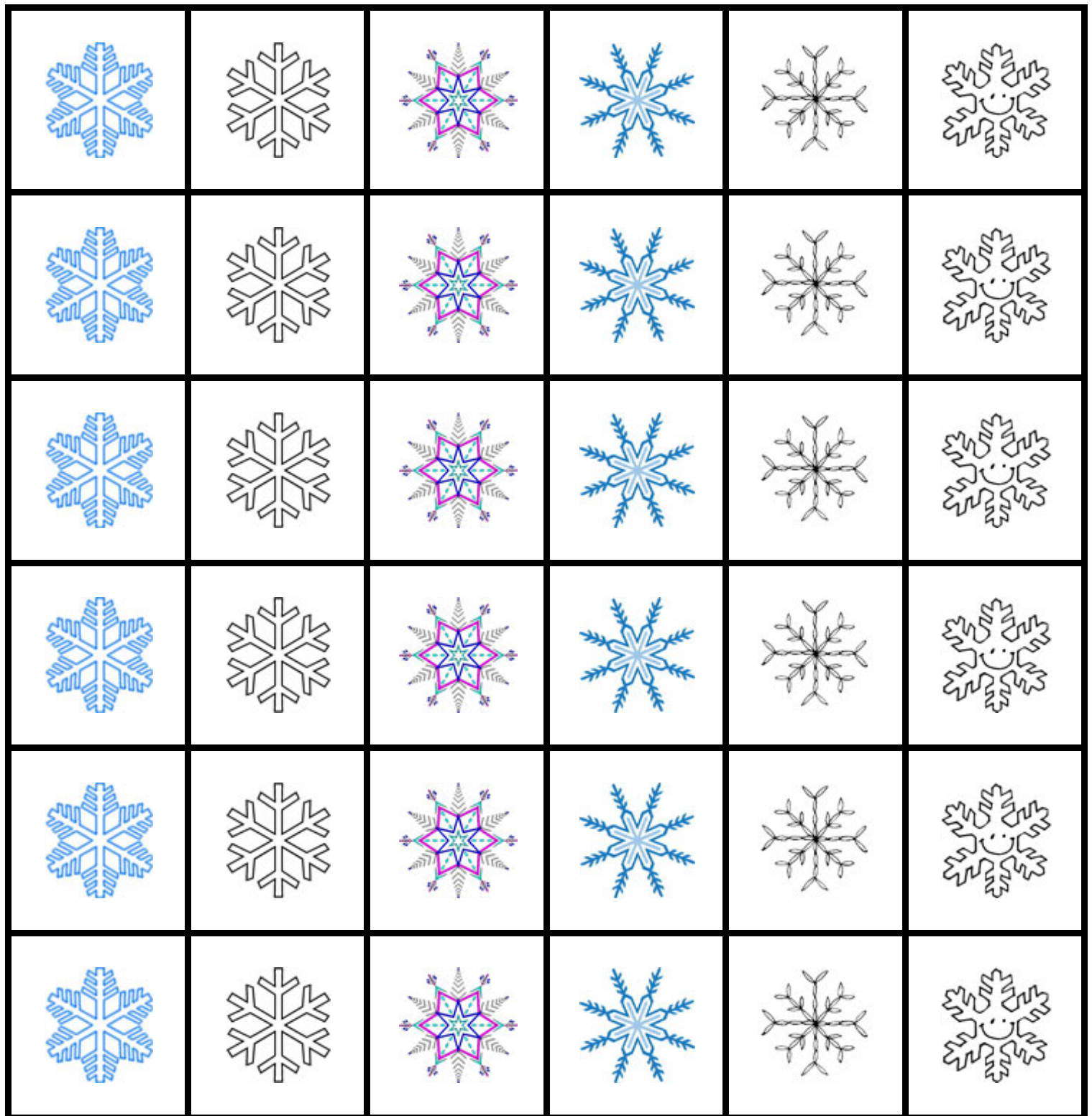
But du jeu :

- respecter une règle de jeu
- faire preuve de stratégie : organiser son parcours en reculant ou en avançant en fonction du jeté de dé, des cases flocons et des cases « maman ourse ».
- il faut apporter à Ourson-des-Neiges 6 flocons différents pour qu'il puisse sculpter sa maman ourse en neige.

Déroulement :

- chaque joueur choisit un animal pion, un emplacement de départ (ronds colorés) et prend une bande pour placer ses flocons.
 - les images mobiles flocons sont placées autour du plateau de jeu faces visibles.
 - à tour de rôle, chaque joueur lance le dé numérique et avance d'autant de cases cernées de noir que l'indique le dé et ce, dans la direction qu'il veut.
 - s'il tombe sur une case flocon avec son jeté de dé, il prend la carte flocon correspondante et la place sur sa bande flocons (pour avoir le droit de prendre une carte flocon, le jeté de dé doit être juste).
 - s'il tombe sur une case « maman ourse », il peut prendre la carte flocon qu'il veut (un de ceux qui lui manque sur sa bande flocons)
 - chaque joueur doit organiser son circuit pour récolter chacun des 6 flocons : on peut avancer ou reculer en fonction des jetés de dé et des flocons que l'on doit récolter.
 - quand un joueur a ses 6 flocons différents (sa bande est complète), il doit rejoindre une des cases bleutées du pourtour et s'engager sur le chemin des cases cernées de bleu pour aller vers le centre du jeu où se trouve Ourson-des-Neiges, toujours en jetant le dé.
 - il doit faire le juste jeté de dé pour arriver jusqu'à Ourson-des-Neiges.
- Le premier arrivé avec tous ses flocons a gagné.

Les bandes et les cartes flocons (imprimer 2 fois ce tableau)



Les pions

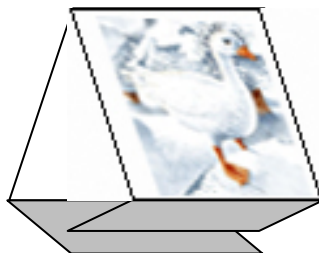


Conseils de montage :

Il est préférable de tout imprimer sur un papier genre bristol et de plastifier avant de découper.

Les pions

découper sur les traits pleins
pliage sur les pointillés
rentrez les deux bandes grises
vers l'intérieur
et les collez l'une sur l'autre



Les flocons

imprimer 2 fois

- un tableau sera découpé en bandes avec les 6 flocons différents
- l'autre tableau sera découpé entièrement en cartes mobiles à placer autour du plateau de jeu

Le plateau

en 2 parties à assembler bord à bord ou à encoller sur un support cartonné

Une image

Ourson-des-Neiges à coller au centre du jeu si l'impression initiale ne le rend pas assez visible