

● -----	
---------	--

Domaine mathématiques : Numération.

Objectifs:

- Construire une collection dont on connaît le nombre d'objets.
- Lecture des nombres.

Consigne: Colle le chiffre correspondant au nombre de personnages que tu vois dans chaque case.

Attention il y a des pièges! Colle les chiffres surnuméraires au dos de la fiche.

	
	
	

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---