

UN JEU DE CARTES : LA BATAILLE



Objectifs : S'entraîner au dénombrement.

Comparer des collections de 1 à 8.

Utiliser la terminologie : plus que, moins que, même que ou $>$, $<$, $=$.

Mémoriser la suite des nombres : notion d'ordinal en situant les nombres de 1 à 8.

Description du matériel : Un jeu de 32 cartes comprenant 4 cartes de chacune des valeurs de 1 à 8.

Nombre de joueurs : 2 joueurs et éventuellement 1 contrôleur qui explique et/ou vérifie le respect de la règle du jeu.

But : Le gagnant est le joueur qui a remporté toutes les cartes ou le plus de cartes.

Règle du jeu :

Choisir le joueur qui mélange les cartes, lorsque les cartes sont mélangées, il les distribue toutes une à une en commençant par son adversaire.

Chaque joueur réunit les cartes faces cachées en faisant une pile qu'il place devant lui, sans les regarder.

En même temps, chacun prend la carte située sur le dessus de son paquet et la pose face visible devant lui. Celui qui a la carte de la plus forte valeur remporte le pli c'est-à-dire les deux cartes (la sienne et celle de l'autre joueur) et les place face retournée sous son paquet.

Lorsque les joueurs posent sur la table une carte de même valeur, on dit qu'il y a **bataille**. Dans ce cas, chaque joueur pose une autre carte sur la première, face cachée puis une seconde face visible. Celui dont la carte visible a la plus forte valeur remporte le pli c'est-à-dire les cartes de l'adversaire et les siennes. Si les deux cartes sont encore de même valeur, les joueurs procèdent comme précédemment jusqu'à ce que l'un des deux ait une carte de valeur supérieure.

Le jeu continue jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de carte.

SBV- 2011

UN JEU DE CARTES : LA BATAILLE



Objectifs : S'entraîner au dénombrement.

Comparer des collections de 1 à 8.

Utiliser la terminologie : plus que, moins que, même que ou $>$, $<$, $=$.

Mémoriser la suite des nombres : notion d'ordinal en situant les nombres de 1 à 8.

Description du matériel : Un jeu de 32 cartes comprenant 4 cartes de chacune des valeurs de 1 à 8.

Nombre de joueurs : 2 joueurs et éventuellement 1 contrôleur qui explique et/ou vérifie le respect de la règle du jeu.

But : Le gagnant est le joueur qui a remporté toutes les cartes ou le plus de cartes.

Règle du jeu :

Choisir le joueur qui mélange les cartes, lorsque les cartes sont mélangées, il les distribue toutes une à une en commençant par son adversaire.

Chaque joueur réunit les cartes faces cachées en faisant une pile qu'il place devant lui, sans les regarder.

En même temps, chacun prend la carte située sur le dessus de son paquet et la pose face visible devant lui. Celui qui a la carte de la plus forte valeur remporte le pli c'est-à-dire les deux cartes (la sienne et celle de l'autre joueur) et les place face retournée sous son paquet.

Lorsque les joueurs posent sur la table une carte de même valeur, on dit qu'il y a **bataille**. Dans ce cas, chaque joueur pose une autre carte sur la première, face cachée puis une seconde face visible. Celui dont la carte visible a la plus forte valeur remporte le pli c'est-à-dire les cartes de l'adversaire et les siennes. Si les deux cartes sont encore de même valeur, les joueurs procèdent comme précédemment jusqu'à ce que l'un des deux ait une carte de valeur supérieure.

Le jeu continue jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de carte.

SBV- 2011