

DEPART



-1

+1

+3

-2

+1

+2

les petits cailloux

-3

+1

-1

+3



-2



-3

+2

+3



+1

-3

-1

-2

les petits cailloux

+2

+3

-1

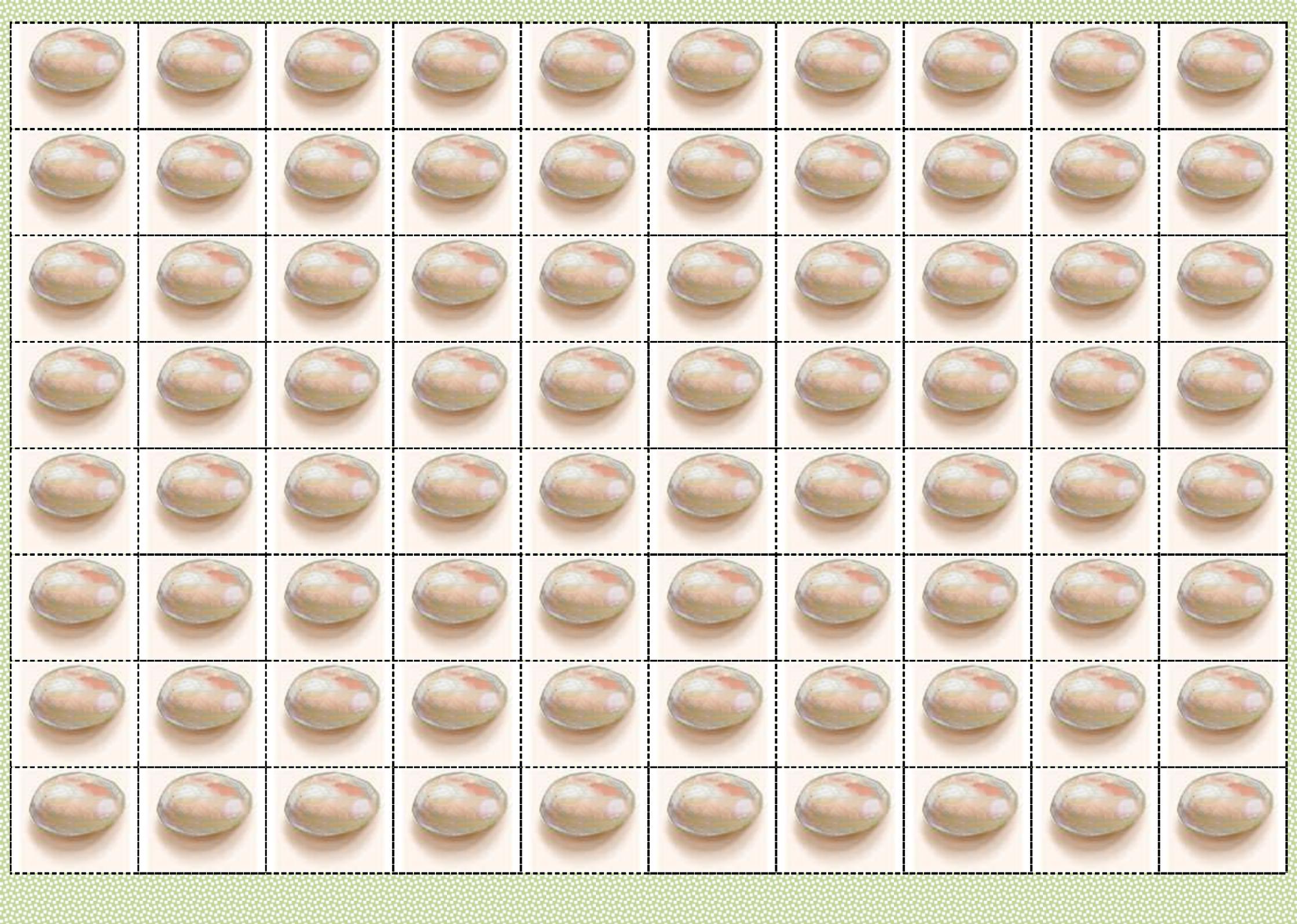
+2



-3

+3

-2



# les petits cailloux

- 1 dé à chiffres ou constellations
- autant de pions que de joueurs
- donner 10 cailloux à chaque joueur au début de la partie.
- ▶ chaque joueur avance son pion en fonction du dé.
- ▶ les cases positives donnent droit à autant de petits cailloux que le nombre indiqué sur la case.
- ▶ les cases négatives impliquent de mettre dans le sac autant de cailloux que le nombre indiqué sur la case.
- ▶ si on tombe sur la case « sac » on prend tous les cailloux qui sont dans le sac.
- 👍 le premier arrivé à la maison (pile sur la case) arrête la partie.
- 😊 celui qui a gagné est celui qui a le plus de cailloux en sa possession.

construire une petite boîte pour mettre les petits cailloux perdus au cours de la partie qui peuvent être récupérés par un joueur chanceux et la poser à côté du plateau de jeu.

