

★ Règle du jeu de YUM ou YAHTZEE ou Y'AMS version junior et à la mode russe ! ★

But du jeu : Réussir à poser le plus de jetons sur sa planche de jeu.

Matériel :

- ★ 1 planche par élève.
- ★ 5 dés à habiller avec les faces proposées (pour dé de 18 mm)
- ★ des jetons basiques pour matérialiser les scores obtenus.

Préparation du jeu :

Chaque joueur prend une planche de jeu et 25 jetons.

On place les 5 dés dans le gobelet (pour 2 à 5/6 joueurs maxi)

Chaque joueur a une planche.

Déroulement d'une partie en 5 tours :

Chaque tour correspond aux 3 lancers maximum de dés de chaque joueur: les joueurs jouent à tour de rôle. Le premier joueur lance les dés, il peut les lancer jusqu'à 3 fois dans le but d'obtenir le plus grand nombre de poupées identiques

★ ★ ★ : l'étoile peut remplacer n'importe quelle poupée.

exemple 1 :

au 1^{er} lancer, le joueur obtient 2 poupées rouges, 1 poupée rose, 1 poupée bleue et une poupée verte.

Il décide de jouer les poupées rouges, met de côté les deux dés poupées rouges et relance les 3 dés restants.

Il obtient 1 poupée rouge, 2 poupées jaunes. Il garde la poupée rouge, relance les 2 dés restants et obtient 1 poupée rouge et une poupée verte.

Il comptabilise à la fin de ses 3 lancers 4 poupées rouges et placera sur sa planche de jeu 4 jetons sur la ligne poupée rouge.

exemple 2 :

au 1^{er} lancer, le joueur obtient 2 poupées bleues, 1 étoile, 1 poupée rose et une poupée jaune.

Il décide de jouer les poupées bleues, met de côté les 3 dés poupées bleues et l'étoile et relance les deux dés restants.

Il obtient 1 poupée bleue et l'étoile

Il s'arrête là car il comptabilise 3 poupées bleues et 2 étoiles qui remplacent les poupées bleues. Il placera 5 jetons sur sa ligne poupée bleue.

Pour matérialiser les scores obtenus, le joueur place sur les cases de la poupée retenue de sa planche de jeu, autant de jetons que de poupées identiques obtenues après avoir lancé les dés 3 fois maximum (1 tour) . A chaque tour, le joueur doit choisir une poupée différente.

La partie se termine lorsque tous les joueurs ont complété 5 tours (soit les 5 poupées).

Le gagnant est celui qui a le plus grand nombre de jetons sur sa planche de jeu.

