



Pour le dé
De 18mm



1 planche par élève . On cache les cases par des jetons basiques.

YUM ou YAHTZEE Junior

(pour 2 à 5/6 joueurs maxi)

Règle du jeu

But du jeu : Réussir à poser le plus de jetons sur sa planche de jeu

Préparation du jeu : Chaque joueur prend une planche de jeu et 25 jetons. On place les 5 dés dans le gobelet

Comment jouer :

Les joueurs jouent à tour de rôle. LE premier joueur lance les dés, il peut les lancer jusqu'à 3 fois dans le but d'obtenir le plus grand nombre de dessins Identiques

IMPORTANT : l'étoile est spéciale. Elle peut remplacer n'importe quel dessin.

Exemple 1 : au 1er lancer, le joueur obtient 2 soleils, 1 fleur, 1 papillon et 1 chat. Le joueur garde les soleils et relance les autres dés 2 fois afin d'obtenir le plus grand nombre de soleils.

Exemple 2 : Au 1er lancer , le joueur obtient 2 papillons, 1 étoile, 1 chat et une fleur. Il garde les 2 papillons et l'étoile. Il relance 2 fois les dés restants afin obtenir des papillons (ou des étoiles)

Placer les jetons :

Après avoir lancé les dés 3 fois, le joueur place sur sa planche de jeu le nombre de jetons correspondant au nombre de dessins obtenu en lançant les dés, A chaque tour, le joueur doit choisir un personnage différent.

La partie se termine lorsque tous les joueurs ont complété 5 tours. Le gagnant est celui qui a le plus grand nombre de jetons sur sa planche de jeu.