





# LE LOTO DE PICANDOU

Année scolaire 2006-2007  
Classe de TPS - PS

## REGLE DU JEU

Pour jouer, il faut être seul ou à deux.

*Règle pour 1 joueur* : le joueur retourne une à une les petites cartes, décrit ce qu'il voit et pose la petite carte sur le grand plateau de jeu.

*Règle pour 2 joueurs* : chaque joueur possède 3 petites images.

Le reste des images constitue la pioche.

Il s'agira de poser les images de Picandou dans l'ordre du plateau de jeu ( la campagne, le jus d'oranges, les roses des sables avec Polo...etc...).

Si un joueur ne possède pas la carte correspondant à l'image à trouver, il devra piocher une fois :

- si la carte piochée correspond à l'image du plateau, le joueur la pose.
- sinon, il passe son tour.

Le gagnant est celui qui a réussi à placer toutes ses images sur le plateau de jeu.