

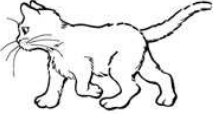






Jeu : coder ou décoder une case avec ses coordonnées
 (plastifier la page et les étiquettes/ utiliser Patafix et feutre effaçable)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

	(_ , _)		(_ , _)
	(_ , _)		(_ , _)
	(_ , _)		(_ , _)
	(_ , _)		

