

# JEU de L'ESCARGOT



## **DM : nombres et quantités**

*Associer une quantité et un nombre ainsi que son écriture chiffrée*

### **Compétences:**

- Utiliser un dé
- Reconnaître les constellations du dé, constellations de doigts, écriture chiffrée.
- Avancer du nombre de cases annoncé par le dé.

*Exercice individuel après manipulation*

## **JEU**

### **Matériel:**

- 7 cartes escargot
- 2 dés à jouer de 1 à 2 et 2 dés à jouer de 1 à 3 à monter avec des faces différentes :  
\* chiffres/doigts de la main ou \* chiffres/constellations de points ou \* chiffre seuls
- prévoir des jetons

Matériel à imprimer sur papier cartonné, puis à plastifier.

Construire les dés ou utiliser des dés que vous avez déjà.

### **Règle:**

Lancer le dé (utiliser celui qui convient le mieux aux capacités des enfants à dénombrer et à reconnaître globalement les quantités), et avancer un jeton ou un pion du nombre de cases indiqué par le dé. Le premier arrivé au bout de la coquille a gagné.

Pour les plus petits, on peut poser autant de jetons que la constellation indiquée par le dé. Le gagnant sera celui qui aura rempli toute sa coquille en premier.





















