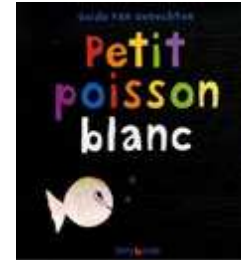


# LE JEU DE



## Matériel :

7 animaux de l'album découpés en 4 morceaux (1 animal par enfant) et éventuellement un fond avec l'animal reconstitué servant de plateau de jeu.

Un dé chiffres, doigts ou constellations, ordonnées ou non.

## Déroulement :

Chaque joueur pose devant lui ses 4 morceaux côté chiffres ou constellations ou doigts.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et retourne le morceau de son puzzle correspondant au résultat. Le gagnant est celui qui le 1<sup>er</sup> a retourné tous ses morceaux et donc reconstitué son animal.

## Construction du jeu :

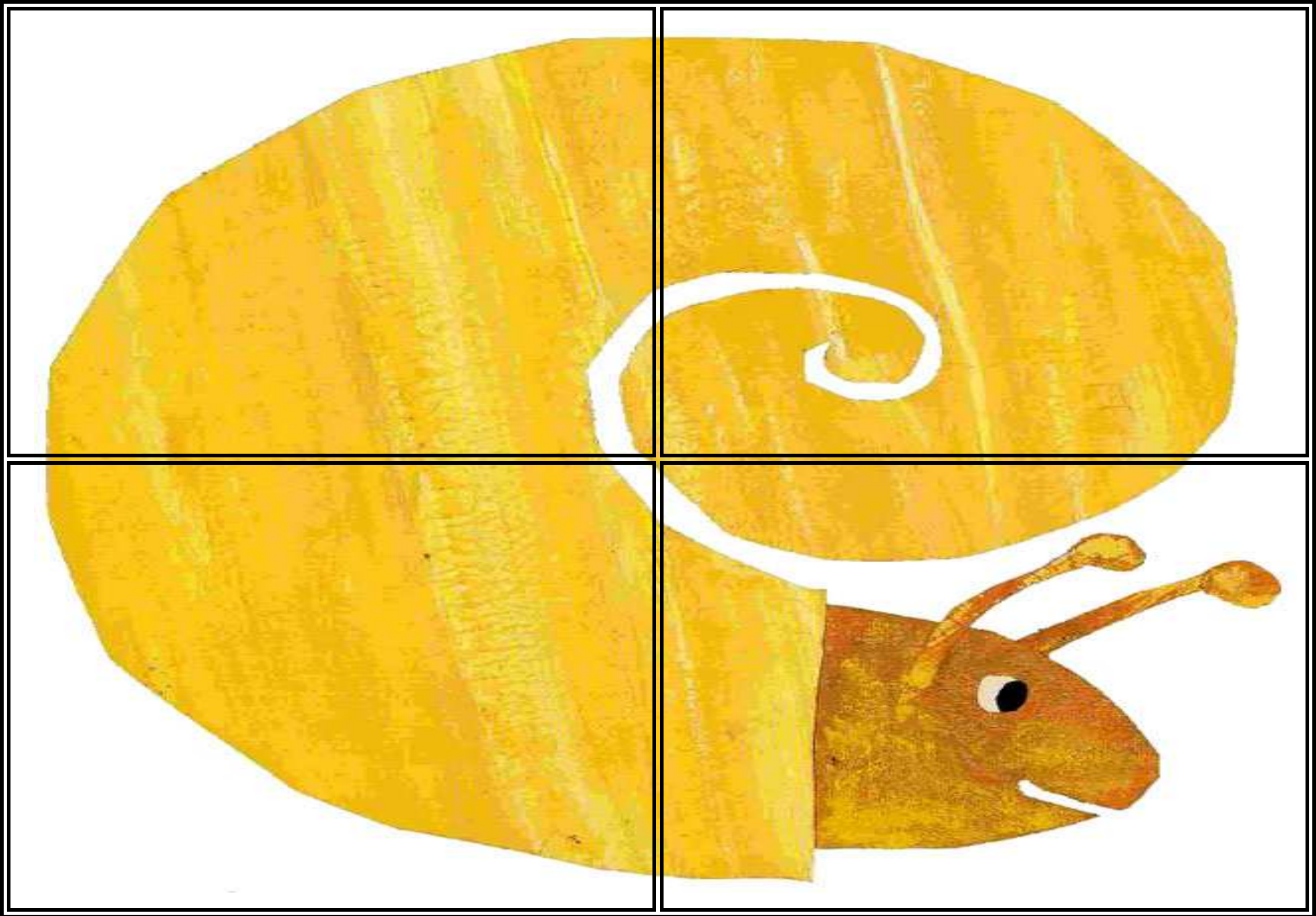
Imprimer en recto, les cartes animaux (1 par joueur)

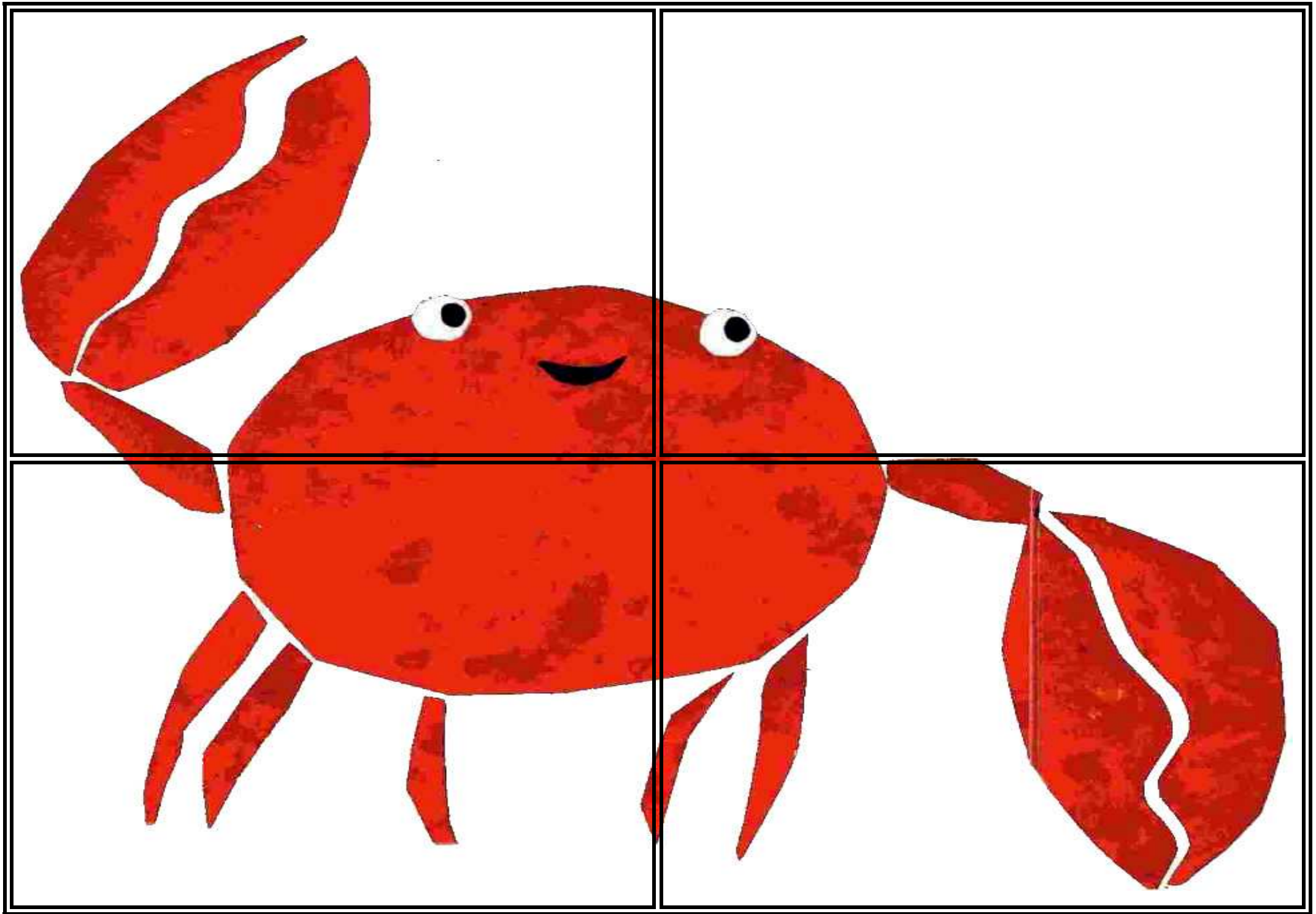
Coller au verso de chaque carte la notion mathématique souhaitée : chiffres, constellations, doigts

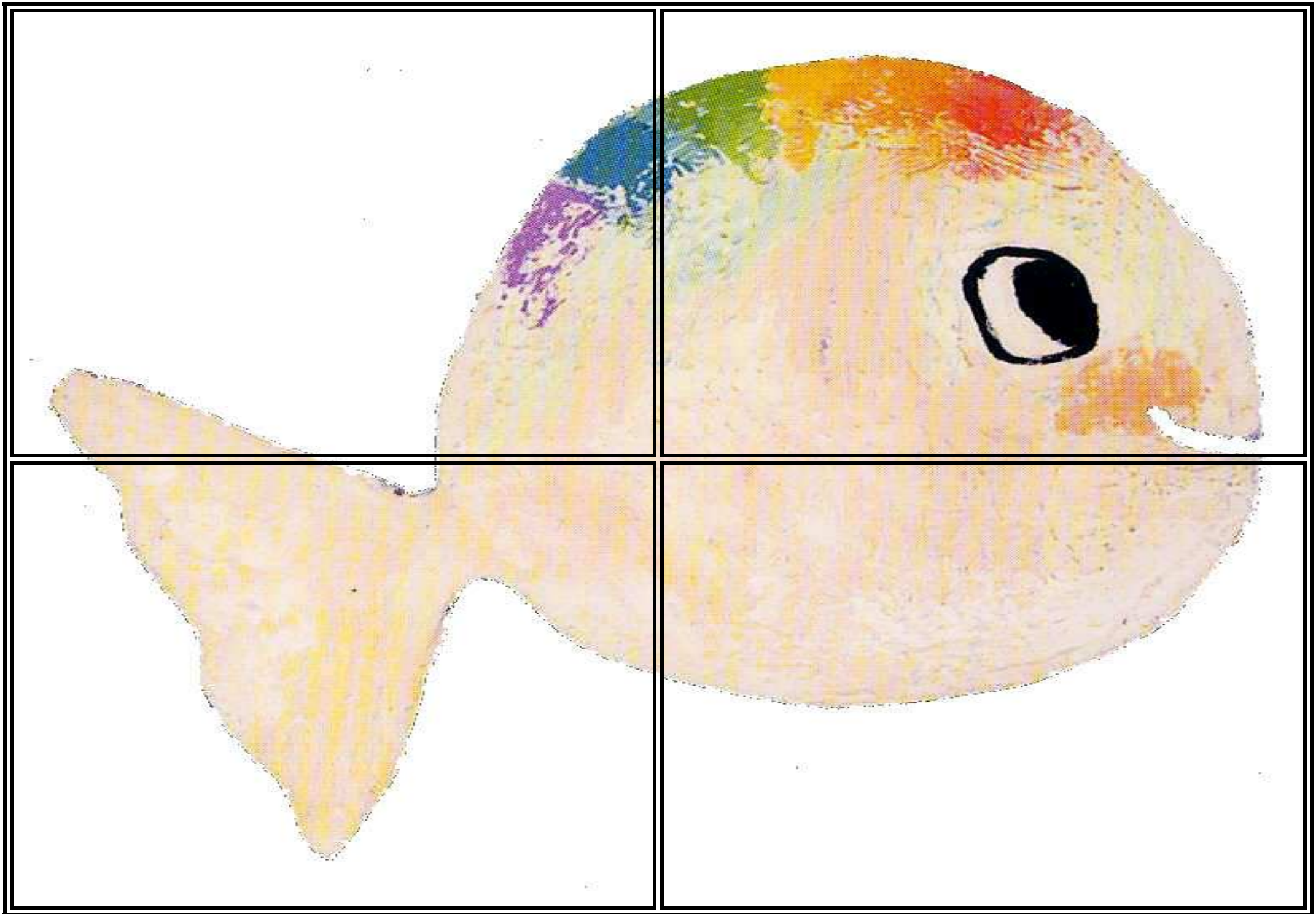
Découper les cartes.

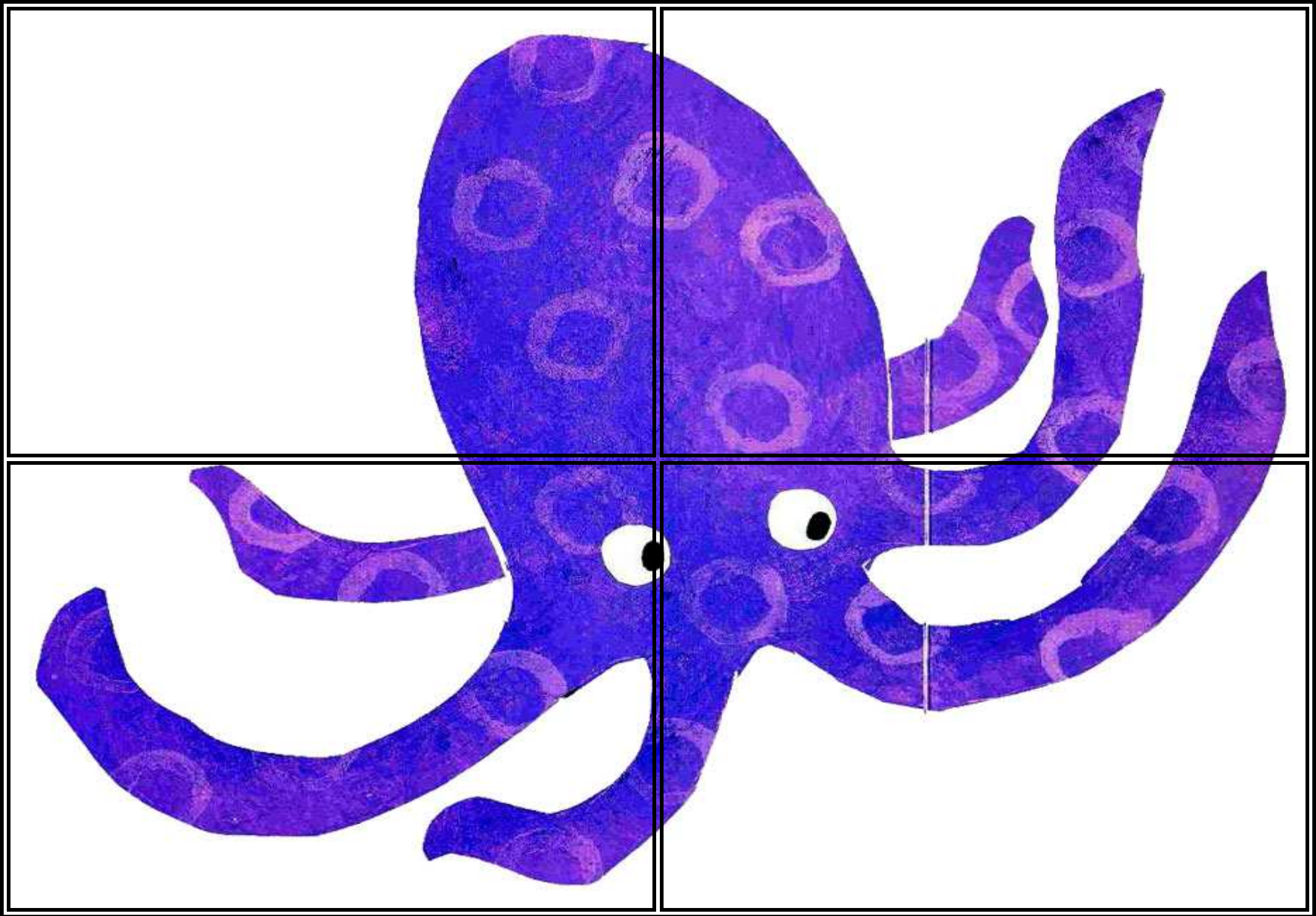
Imprimer ou photocopier en plus, si on le souhaite, un animal entier par joueur pouvant servir de fond.

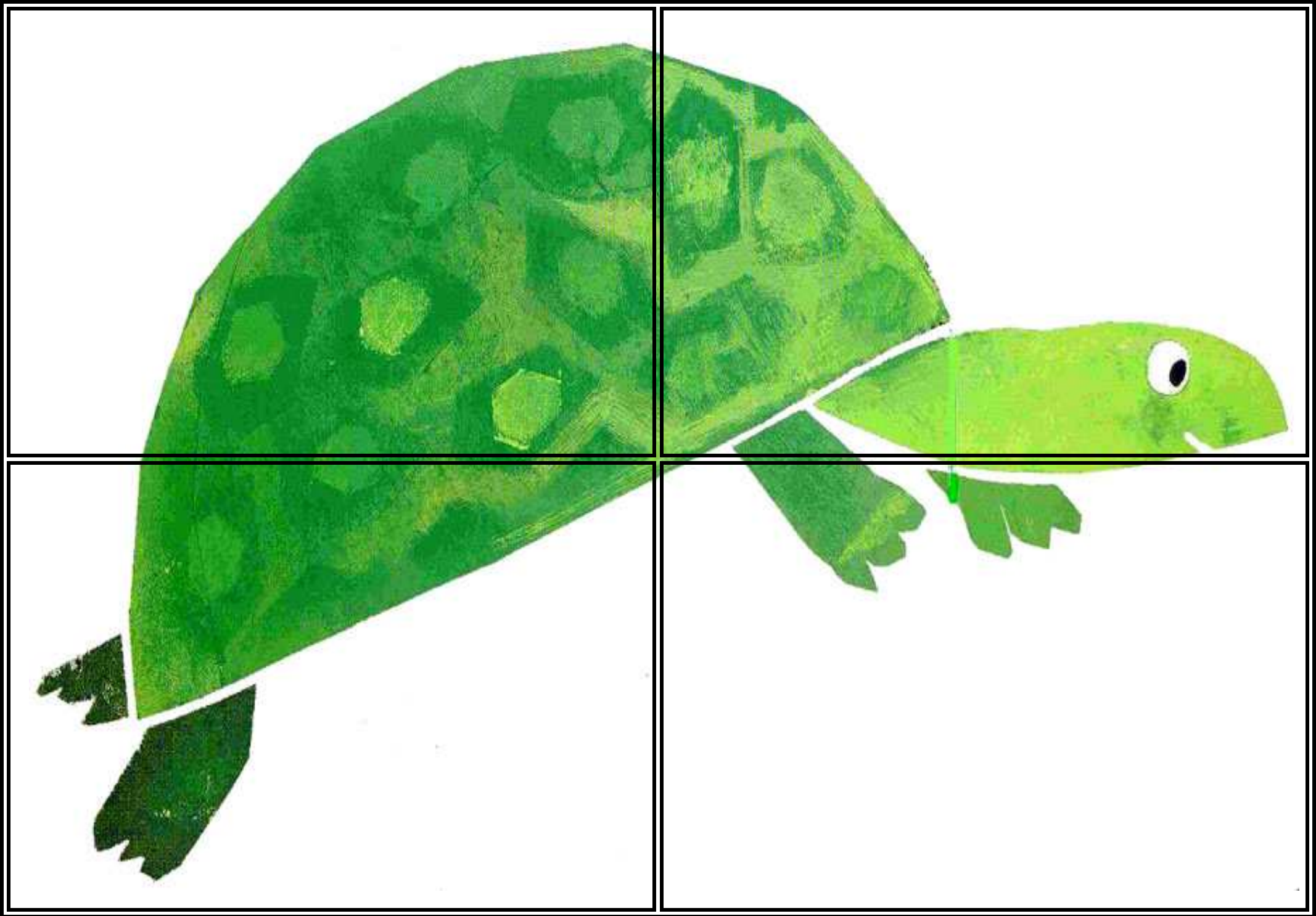
Attention pensez à colorier les bords des pièces de chaque animal pour que chaque enfant possède sa carte de couleur, et éviter ainsi bien des mélanges.

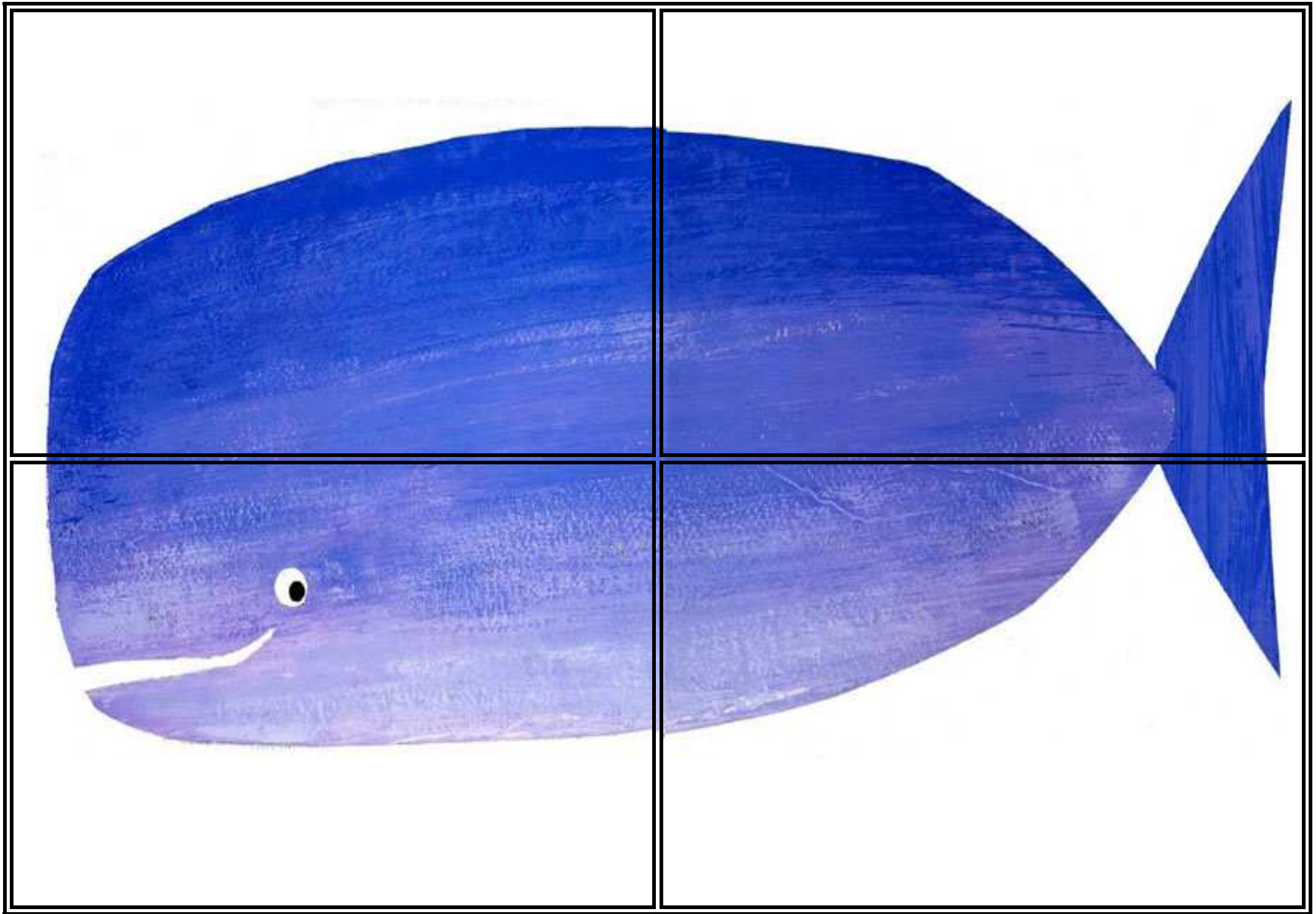


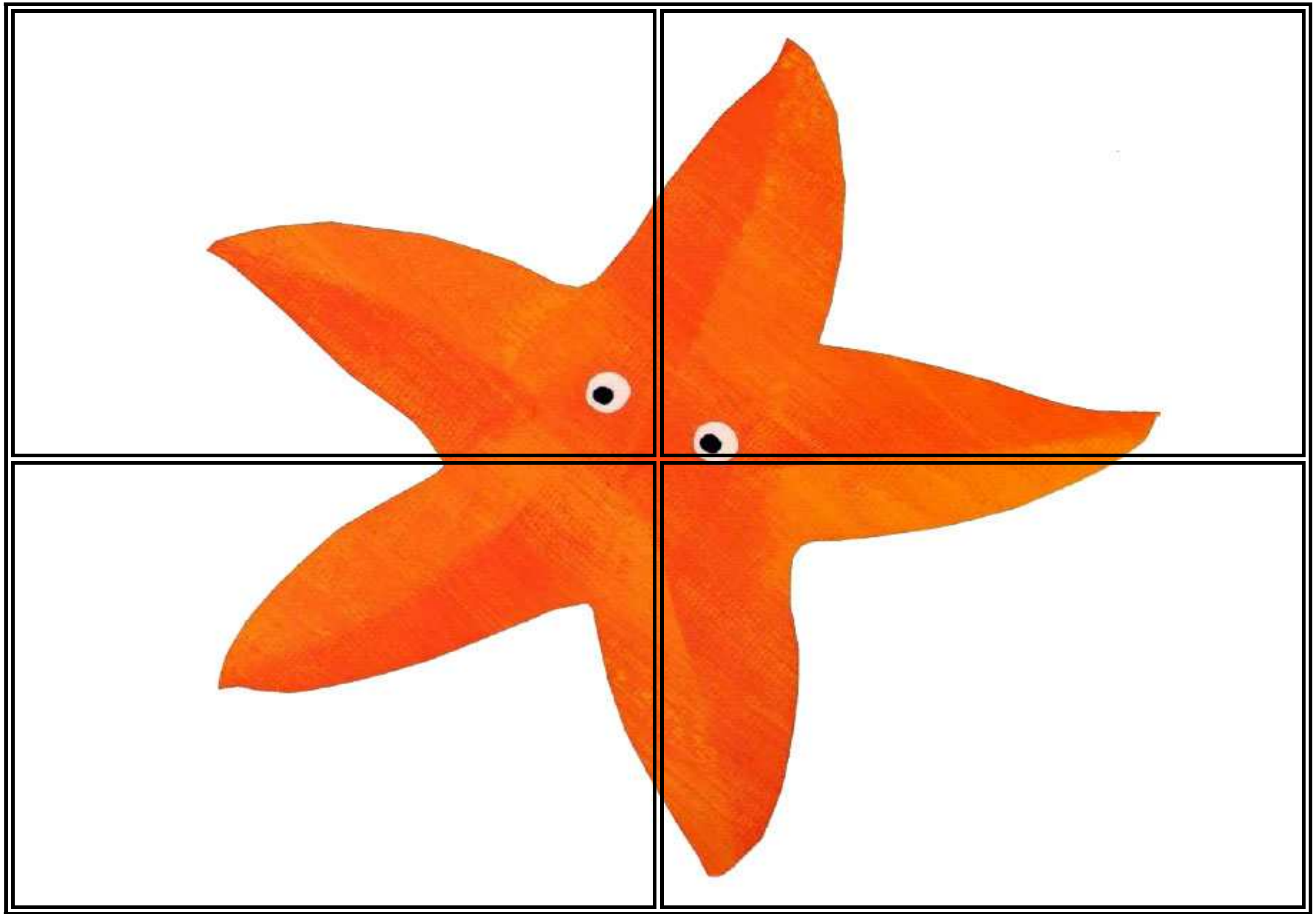




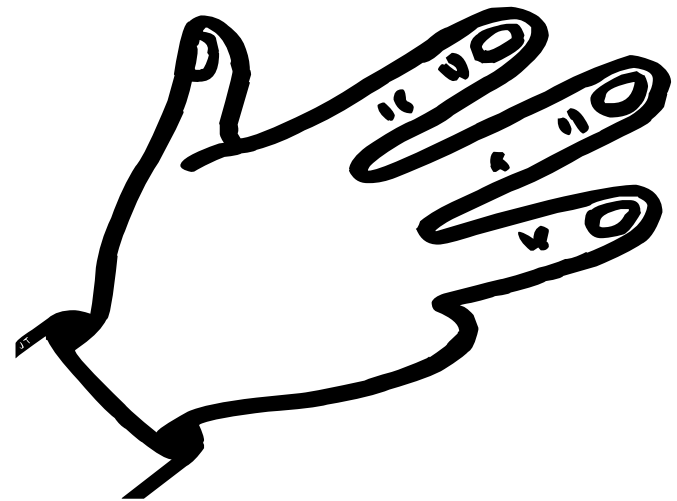
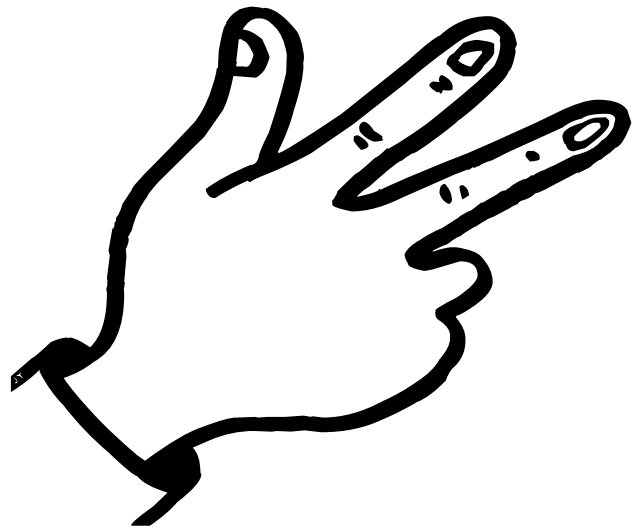
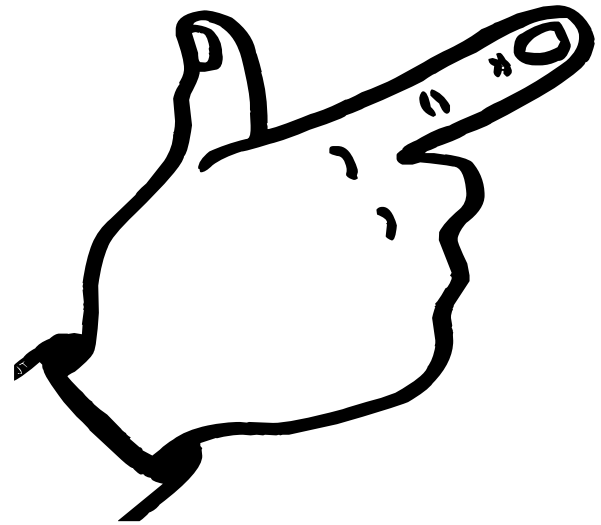
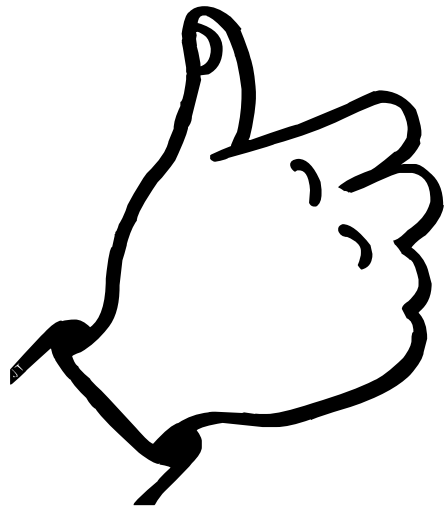


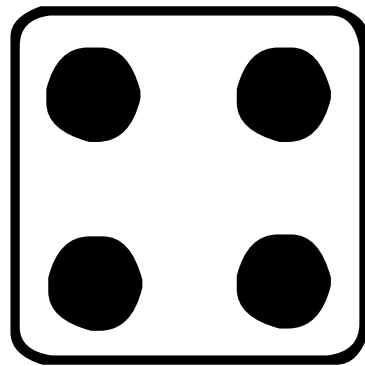
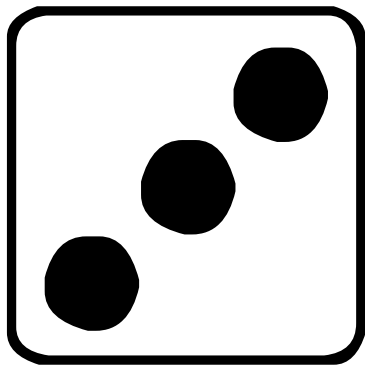
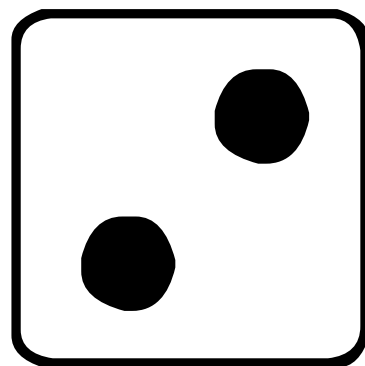
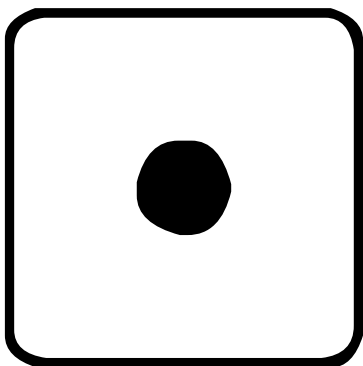












1

2

3

4