



Mille secrets de poussins

Claude Ponti

Ecole des Loisirs (2005)

Découverte du monde : percevoir, imaginer, sentir, créer

Fabriquer:

- un jeu de loto (ps-ms),
- un jeu de l'oie(ms),
- des poussins en pâte à sel,
- écrire la recette (ps-ms),
- un mobile.
- écrire la fiche d'identité d'un animal.

Objectifs :

- inventer puis dicter une règle du jeu (fabrication d'un loto et d'un jeu de l'oie version poussin), une fiche descriptive (la poule, pour fabriquer un mobile),
- apprendre et dire des comptines, chansons :
 - . Il passe une voiture, qu'y a-t-il dedans ?
 - . Le petit poussin,
 - . Rock and roll des gallinacées,
 - . J'ai des poules à vendre,
 - . Où sont passés mes poussins ?
- dictée à l'adulte (fiche de fabrication, fiche descriptive, règle du jeu),

► voir activités 12 p.50-51 - 13 p.52-53 - 19 p.68-69, dans

« 50 activités pour découvrir le monde à l'école maternelle : vers les mathématiques »



50 activités

pour découvrir le monde à l'école maternelle : vers les mathématiques

Marie-Pierre Cohéré - Monique Ginabat - Germaine Hacala - Nathalie Malfait

CRDP de Midi Pyrénées - SCEREN (mar 2006) coll. 50 activités