

L'arc-en-ciel de POP

BLEU  prunelles	INDIGO  delphinium	VIOLET  chou fleur violet	
---	---	--	--

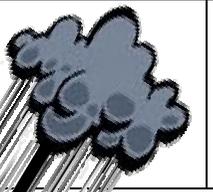
VERT  raisin chasselas



JAUNE  ananas
--

ORANGE  mimolette

ROUGE  coquelicot



BLANC  lait
--

VIOLET  violette
--

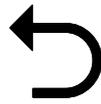
INDIGO  gentiane
--

BLEU  pensée
--

VERT  pomme verte

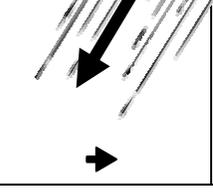
JAUNE  poire
--

ORANGE  kaki
--

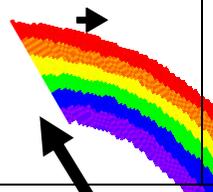


ORANGE  étoile de mer
--

JAUNE  pissenlit
--



VERT  haricots verts
--



BLEU  ipomée
--

INDIGO  jacinthe
--

VIOLET  raisin italien
--

BLANC  lait

ROUGE  tulipe

ROUGE  bœuf haché
--



BLANC  lait
--

VIOLET  lilas

INDIGO  asters
--

BLEU  pavot de l'Himalaya

VERT  laitue

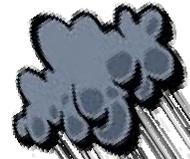
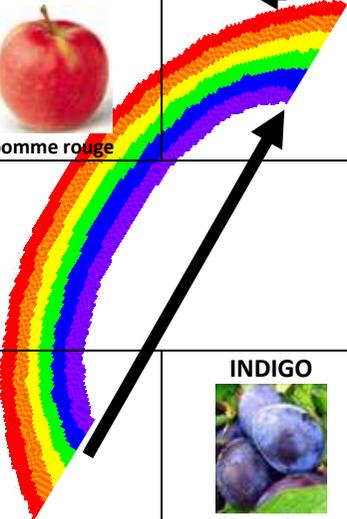
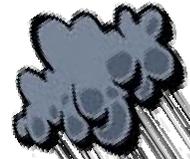
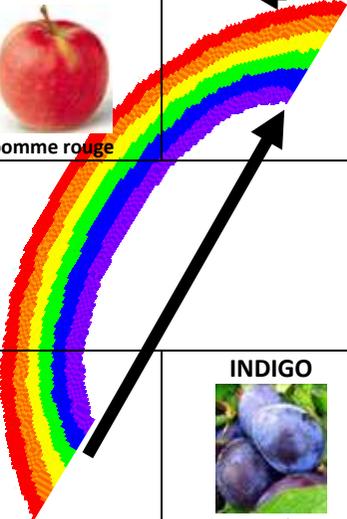
JAUNE  pommes de terre
--

ORANGE  saumon
--

ROUGE  groseilles

BLANC  lait

couper la marge de la deuxième page sur les pointillés et la coller ici au ras du tableau

									↶	VIOLET  clématite
INDIGO  cassis	VIOLET  navets	BLANC  lait	ROUGE  framboises	ORANGE  citrouilles		JAUNE  beurre	VERT  kiwi	BLEU  hortensia	INDIGO  iris	
BLEU  lin	↶									
VERT  courgettes	JAUNE  citron	ORANGE  melon	ROUGE  pomme rouge		BLANC  lait		VIOLET  betteraves	INDIGO  mûres	BLEU  bleuets	
									↶	VERT  chou brocolis
JAUNE  maïs	VERT  artichaut	BLEU  myosotis		INDIGO  quetsches	VIOLET  chou rouge	BLANC  lait	ROUGE  tomates	ORANGE  orange	JAUNE  pomme golden	
ORANGE  abricots	↶									
ROUGE  cerises	BLANC  lait	VIOLET  aubergines	INDIGO  raisin muscat	BLEU  myrtilles	VERT  petits-pois	JAUNE  bananes	ORANGE  carottes	ROUGE  fraise	DEPART	

L'arc-en-ciel de POP

But du jeu : jeu de parcours et collecte.

Chaque joueur doit réunir toutes les couleurs de l'arc-en-ciel.

Déroulement : de 2 à 6 joueurs

Le plateau de jeu est placé au centre de la table.

Chaque joueur reçoit une carte POP toute blanche et une série de 7 bandes des couleurs de l'arc-en-ciel qu'il pose à côté.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé numérique et avance son pion d'autant de cases que le dé l'indique. Il choisit ensuite la barre couleur qui correspond à l'aliment ou à la plante sur lequel il tombe et la place au bon endroit sur sa carte POP.

S'il tombe sur une case dont il a déjà la couleur, il ne fait rien.

S'il tombe sur une case BLANC (verre de lait), il doit remettre une couleur en jeu.

S'il tombe sur une case "arc-en-ciel" il monte à la case indiquée.

S'il tombe sur une case "pluie" il redescend à la case indiquée.

Le premier qui arrive à POP arc-en-ciel en ayant complété sa carte POP avec toutes ses couleurs a gagné.

Matériel : à imprimer sur du bristol, plastifier, découper

6 plaques de jeu POP blanches et 6 POP couleurs à découper en 7 bandes (page à imprimer 6 fois)

1 plateau de jeu à monter

1 dé numérique classique

pions de jeu (jetons de couleurs)

Variantes : une à choisir ou panacher

- collecter les couleurs dans l'ordre de l'arc-en-ciel (bien définir avant)
- quand il y a remise en jeu, la couleur sera la dernière collectée.
- la case BLANC (verre de lait) remet toutes les couleurs acquises en jeu.
- on peut jouer en équipe en ayant chacun un POP à colorer et collecter des couleurs pour son coéquipier (quand on tombe sur une couleur déjà acquise)

VIOLET

INDIGO

BLEU

VERT

JAUNE

ORANGE

ROUGE

