Titre	Cycle 1			Cycle 2	Cycle 3
Ouvrages pédagogiques	PS	MS	GS		
Des situations pour apprendre le nombre, cycle 1 et GS Lisbeth NEY, Claude RAJAN et Evelyne VASLOT, Sceren de Champagne-Ardenne, coll. Outils pour les cycles, 2006.	X	X	X		
Premier pas vers les maths, les chemins de la réussite à l'école maternelle Rémi BRISSIAUD, Retz, 2007.	X	X	X		
17 jeux mathématiques en petite section Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1992.	X				
17 jeux mathématiques en moyenne section Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1995.		X			
17 jeux mathématiques en grande section Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1994.			X		
Vivre à la maternelle Les mathématiques par les jeux, PS-MS Lucette CHAMPDAVOINE, Nathan, 1992.	X	X			
Découvrir le monde avec les mathématiques, situations pour la petite et la moyenne section Dominique VALENTIN, Hatier, 2004.	X	X			
Découvrir le monde avec les mathématiques, situations pour la grande section Dominique VALENTIN, Hatier, 2005.			X		
2ème Album à calculer Rémi BRISSIAUD, Retz, 2007.		X	X		
Jeux de société et apprentissages numériques Madeleine CORBENOIS, Monique MARTEL et Gilbert BELLIER, Bordas pédagogie, 2003.	X	X	X		
Enseigner les mathématiques au cycle 2. Deux situations d'apprentissage en images : combien de bûchettes ? Le petit moulin. Muriel Fénichel et Catherine Taveau, Sceren, CRDP de Créteil.				X	
Albums à compter					
Alors ? Kitty CROWTHER, L'Ecole des Loisirs, Pastel, 2005		X			
Au fil des nombres Laura ROSANO, Bilboquet (l'art en page), 2002		X		X	
Au lit dans 10 minutes, Peggy RATHMANN, L'Ecole des Loisirs, 1999		X			

Chaque soir quand je vais dormir Jutta BAUER, Le Joie de Lire, 1997	X		
Cinquième Ernst JANDL et Norman JUNGE, L'Ecole des Loisirs, 1998	X		
Compter, Claude DELAFOSSE et Donald GRANT, Gallimard (Mes premières découvertes), 1993	X		
Compter, Play Bac, 2006	X	X	
De un à dix Chuck MURPHY, Albin Michel Jeunesse, 1995	X		
Dix petits amis déménagent, Mitsumasa ANNO, L'Ecole des Loisirs, 1982	X	X	
Dix petites graines, Ruth BROWN, Gallimard, 2001	X		
Dix petits ouistitis Diane OCHILTREE et Anne-Sophie LANQUETIN, Gauthier-Languereau, 2002	X	X	
Et si on comptait Marie HOUBLON, Tourbillon, 2003	X		
Hé, regarde ! Charlotte MOLLET, Thierry Magnier, 2002	X		
Histoire d'une petite souris qui découvre les chiffres Monique FELIX, Gallimard Jeunesse, 1992	X		
Je cherche les nombres dans l'art Lucy MICKLETHWAIT, Bayard Jeunesse, 2006	X	X	
La chevrette qui savait compter jusqu'à 10 Alf PROYSEN et Akiko HAYASKI, L'Ecole des Loisirs, 1992	X	X	
Le cahier des plus Agnès ROSSE, Rue du monde, 2000	X	X	
Le train des souris Haruo YAMASHITA et Kazuo IWAMURA, L'Ecole des loisirs, 1986	X	X	
Les dix petits harengs Wolf ERLBRUCH, La Joie de Lire, 1995	X	X	
Ma Mamie : les nombres de Mimi Emma CHICHESTER CLARK, Kaléidoscope, 2002	X		
Maman ! Mario RAMOS, L'Ecole des Loisirs, coll. Pastel, 1999	X		
Stromboli Christian VOLTZ, Le Rouergue, 1999	X	X	
Tralalire – Dix petits doigts, dix petits orteils Mem FOX	X	X	X
Un pour l'escargot, dix pour le crabe ; combien de pieds ? April Pulley et Jeff SAYRE, Kaléidoscope, 2003	X	X	
1, 2, 3 cachez tout, la voilà ! RASCAL, L'Ecole des loisirs, Pastel, 1991	X		
Un, deux, trois… dans l'arbre ! Anushka RAVISHANKAR, Sirish RAO, Durga BAI, Actes Sud Junior, 2006	X		
1,2,3 petits chats qui savaient compter jusqu'à 3 Michel VAN ZEVEREN, Pastel, 2004	X		
Une deux trois Ophélie TEXIER, L'Ecole des loisirs (loulou et compagnie), 1998	X		

Vingt-six lapins fêtent Noël Cara LOCKART SMITH, L'Ecole des loisirs, 1991	X	X	
Dix petits cochons Arthur GEISERT, Autrement, 1992	X	X	
Jeux de société			
Candy (jeu d'observation et de réflexe ; identification des combinaisons de couleurs) **pour 4 à 8 enfants**	X		
Comptons les petits poissons (approche de la numération) **pour 4 enfants**	X		
Oursons en couleur (associer dé et couleur des oursons) **pour 4 enfants**	X		
Colorama (formes et couleurs avec progression) **pour 6 enfants**			
Primo calculino (jeu de calcul mental évolutif : memory, approche de l'addition avec progression) **pour 4 enfants**	X	X	
L'arbre aux cerises, SEDRAP (correspondance terme à terme, classement, sériation ; savoir-faire de comptage et de numération) **pour une classe entière (2 arbres sont disponibles)**	X	X	
Le verger, Haba (complété par des idées d'exploitation : approche des quantités et des nombres, reconnaissance et désignation des couleurs et des symboles) **pour 4 enfants et plus (si on l'adapte)**	X		
Premier tangram 4, Dujardin **pour 4 enfants**	X	X	X
Le jeu du loup, Nathan (langage) **pour 4 enfants**	X		
Speedy-Fingers, Rummikub (notion de dénombrement, d'orientation dans l'espace et de reconnaissance des couleurs ; aide à la compréhension des tableaux : symétrie, lignes, colonnes et diagonales) **pour 5 enfants, voire 10 en binômes**	X		
Embouteillage des voitures ou *Rush hour* (**3 : donc atelier de 6 élèves possible** ; jeu de logique : des idées d'utilisation en maternelle dans les ouvrages de Dominique Valentin, disponibles également à la circonscription de Sens 2 : organiser une suite d'actions pour atteindre un but)	X	X	X
Polydron (**set de classe**) + *le fichier maternelle* (géométrie dans l'espace) + adaptation au cycle 2	X	X	X
Quoridor classic (jeu de stratégie ; organiser une suite d'actions pour atteindre un but) **pour 4 enfants**			X
Katamini (initiation couleurs et formes, assemblage en volume) **pour 1 à 2 enfants**	X	X	X
Pique plume + *le complément pique plume* (complété par des idées d'exploitation : memory) **pour 4 à 6 enfants**	X		

Coccinelle porte bonheur (notion de quantité égale, correspondance constellations-dessins) **pour 4 enfants**	X		
Magix34/Décadex/Multiplay (coffret de 3 jeux de calcul mental : entraînement au calcul mental, à la réflexion et au raisonnement logique ; addition, soustraction, multiplication) **jusqu'à 4 enfants <u>pour chaque jeu</u>**			X
Malette Aritma GS-CP **pour demi classe** (12 jeux et 6 activités pour travailler connaissance des nombres, comparaisons, ordre, suites, intercalage, unités et dizaines, parité)	X	X	
Malette aritma CP-CE2 **pour demi-classe** (10 jeux et 4 activités pour travailler soustractions, additions, doubles et triples)		X	X
Allez les escargots (reconnaissance des couleurs, avancer tout droit) **pour 6 enfants**	X		
Rondo vario (identification des couleurs et des formes) **pour 4 enfants**	X		
Touché trouvé (jeu tactile : motricité fine, reconnaissance de formes par le touché) **pour 6 enfants**	X	X	
Clown (correspondance constellations du dé-constellations sur les parties du corps du clown) **pour un atelier de 6 élèves**	X		